



# QuizFaber

Utilizzo di oggetti multimediali  
(immagini, suono, video, ecc...)

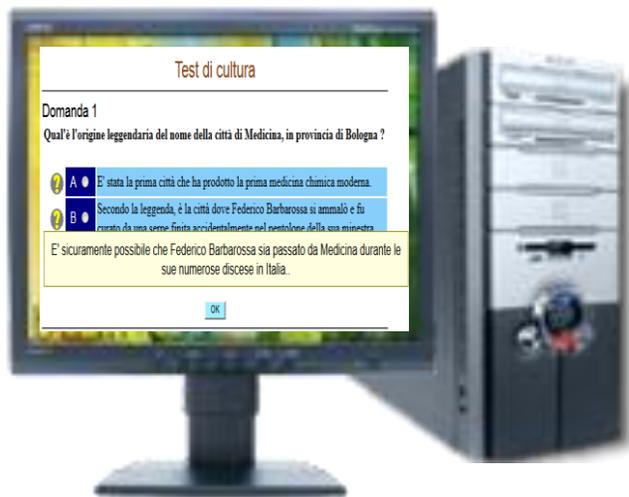


E' possibile associare oggetti multimediali ad ogni categoria di domanda.



Non esiste limitazione al numero di oggetti associabili a ciascuna domanda o risposta.

La domanda potrà quindi riguardare un'immagine (ad esempio riconoscere la foto di un paesaggio) o potrà far riferimento ad un brano musicale del quale riconoscere l'autore o il titolo della canzone, oppure potrà mostrare nelle risposte delle immagini da selezionare.





Per inserire un oggetto multimediale (immagine, suono, video, ecc..) esistono quattro possibilità:

1

**Inserimento diretto** (solo per le immagini):

nella finestra principale dell'applicazione, premere il pulsante  vicino al margine destro della finestra, sopra la casella di inserimento del testo della domanda o risposta.

2

**Inserimento indiretto** (per tutti i tipi di oggetti multimediali):

nella finestra principale dell'applicazione, premere il pulsante  vicino al margine destro della finestra, sopra la casella di inserimento del testo della domanda o risposta.

3

**Trascinamento (drag & drop)** del file multimediale nella finestra principale del programma, e rilascio in corrispondenza della casella del testo della domanda o della risposta.

4

**Copia ed incolla** (copy & paste) del file multimediale nella finestra principale del programma, mediante voce di menu "Incolla", pulsante

 o CTRL-V



## Suggerimenti



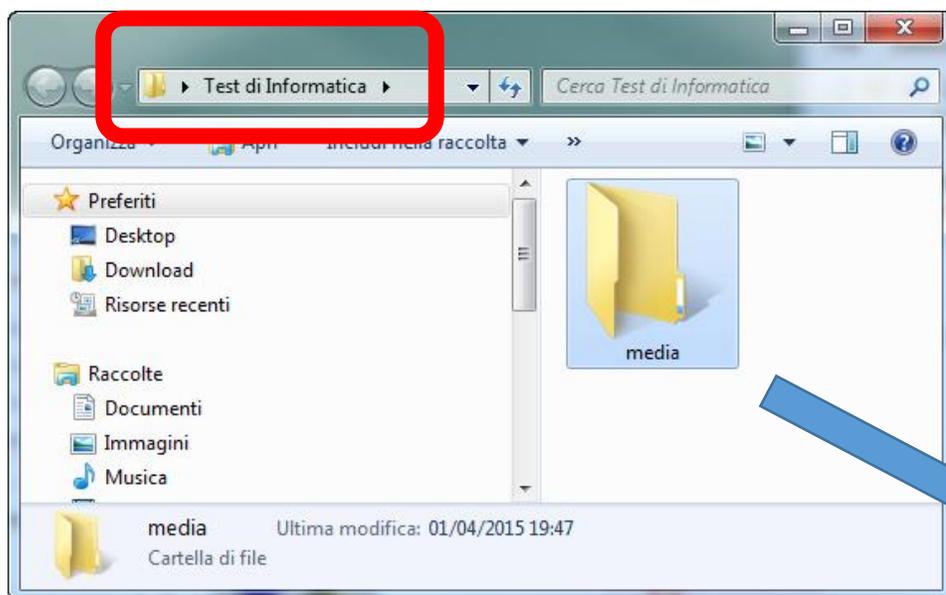
Prima di ogni cosa, **raggruppate** tutto ciò che riguarda il quiz che andrete a creare in una cartella ad hoc. Per esempio, potete creare una cartella nel vostro desktop (e quindi a portata di mano) rinominandola con una descrizione che riguarda il tipo di quiz che essa contiene.



Questa cartella, nel vostro desktop, rinominata in questo modo vi ricorderà che nel suo interno troverete tutto ciò che avete creato con QuizFaber per il «Test di Informatica» e non solo.

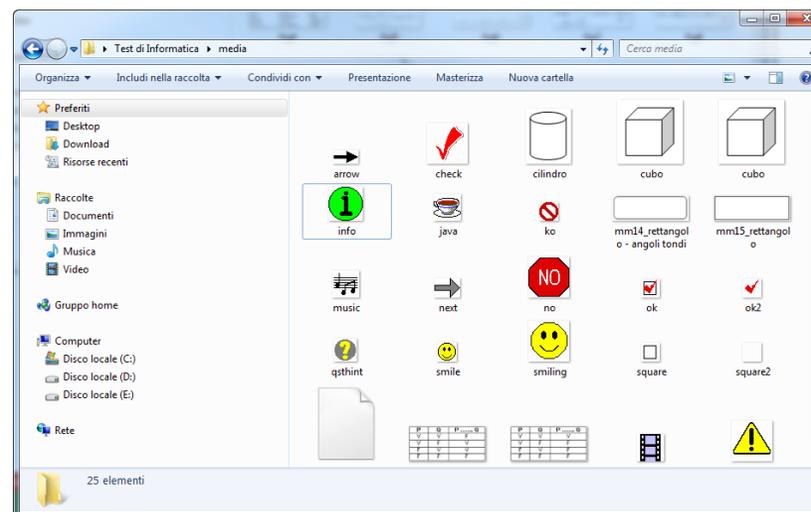


Se volete utilizzare oggetti multimediali (immagini, suoni, ecc...) all'interno del vostro quiz, vi consiglio di creare una cartella denominata «**media**» all'interno della cartella principale «Test di Informatica» appena creata (vedi slide precedente).



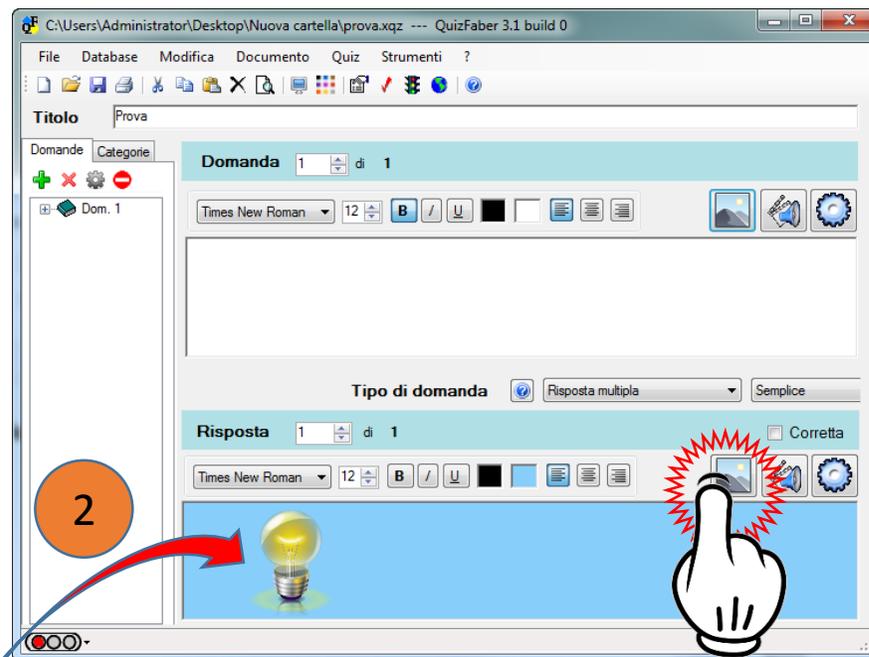
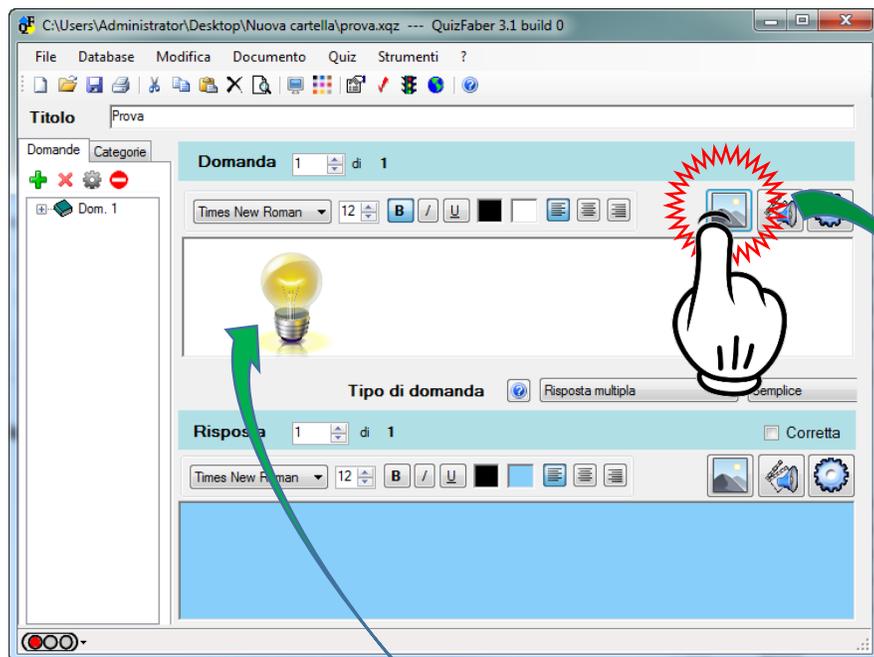
In questa cartella inserite tutti i file multimediali che pensate o volete utilizzare all'interno del quiz «Test di Informatica».

In questo modo QuizFaber tratterà i file multimediali da voi aggiunti, allo stesso modo di come tratterebbe i suoi (quelli da lui generati in automatico in fase di creazione).





## Inserimento diretto (solo per le immagini)



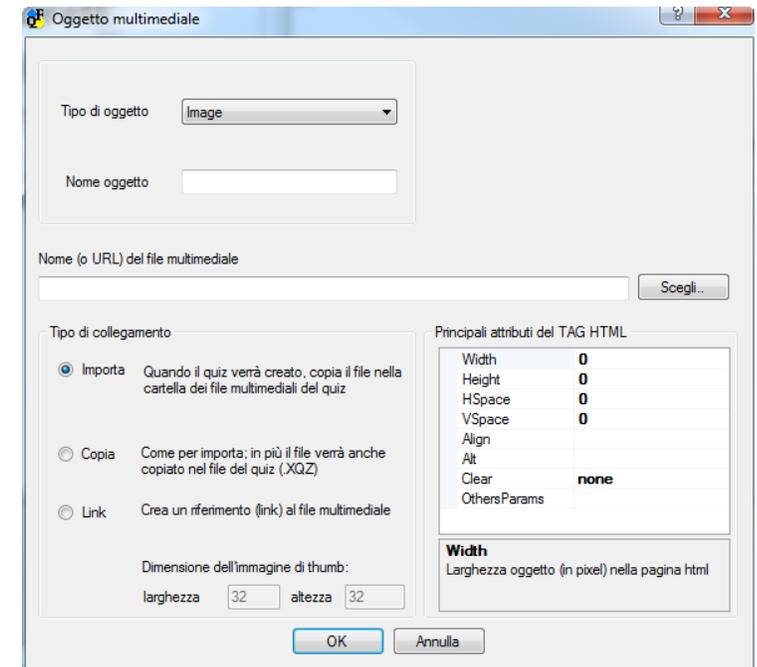
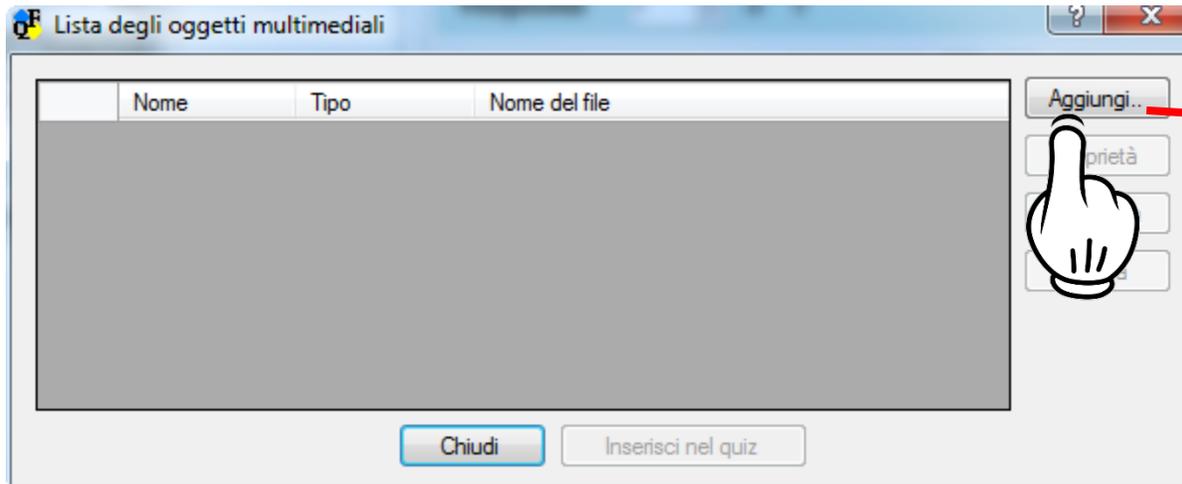
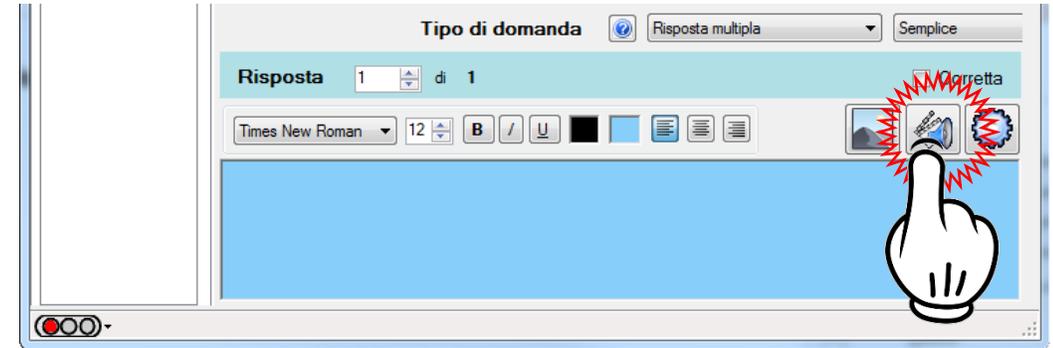
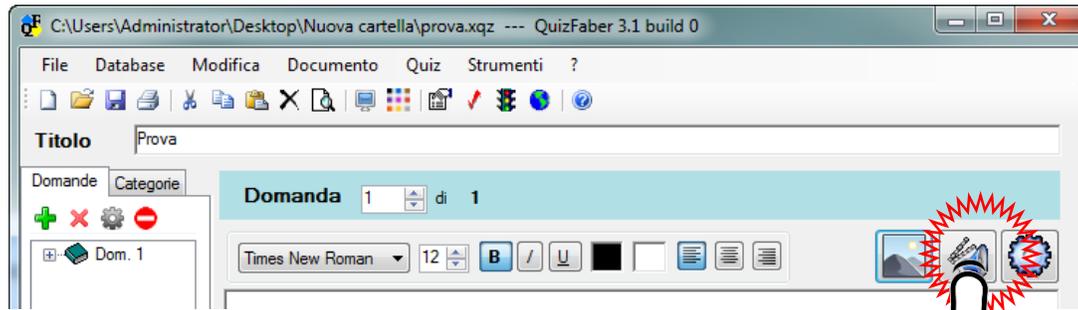
2



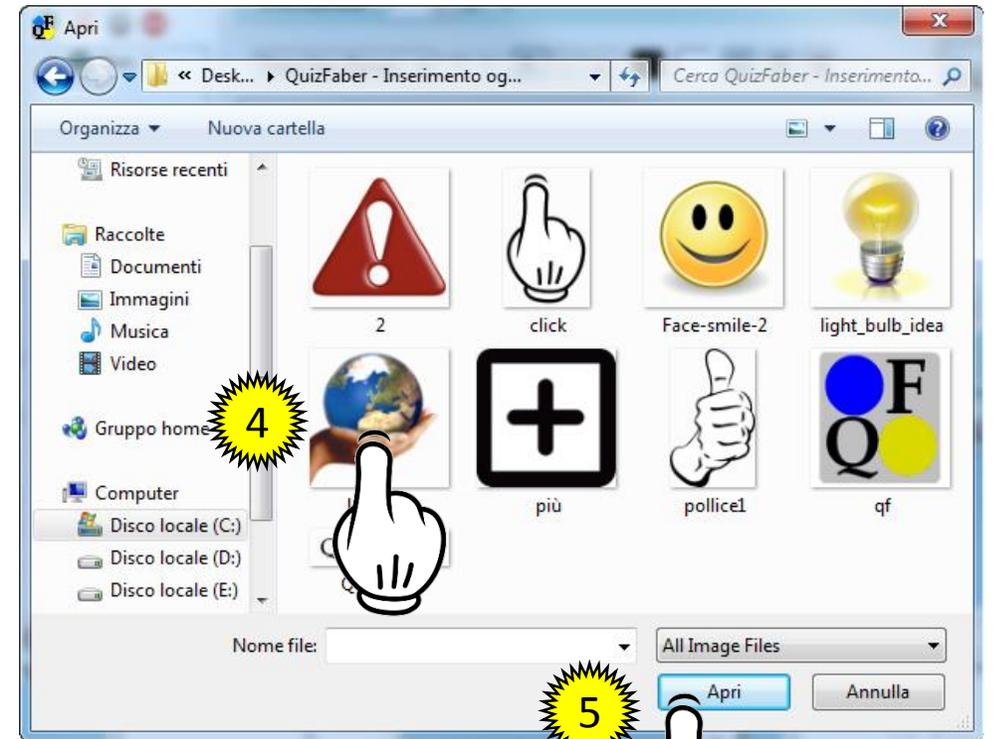
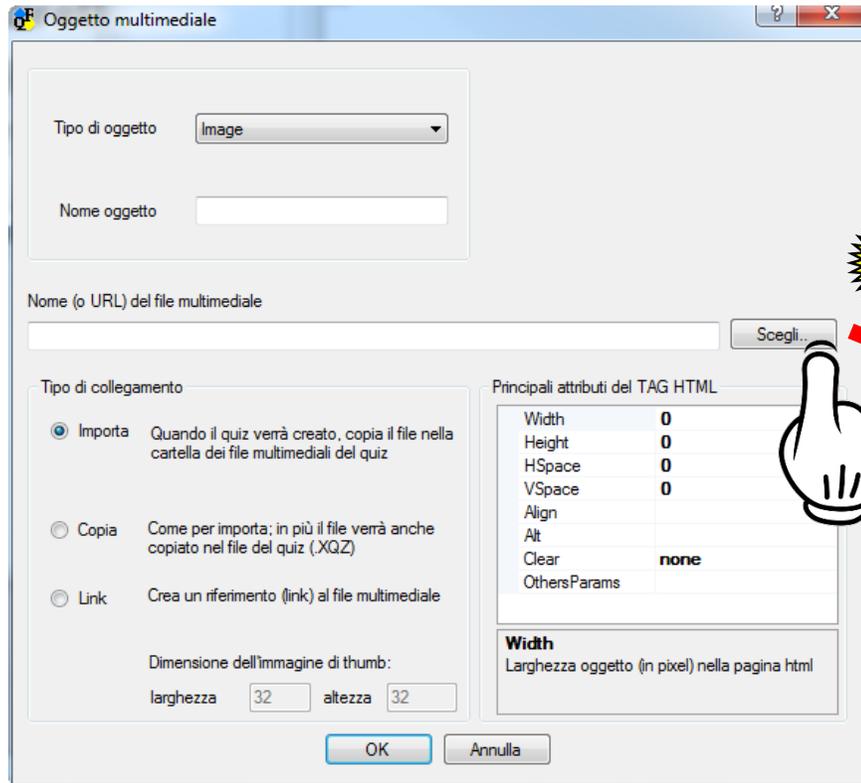
1

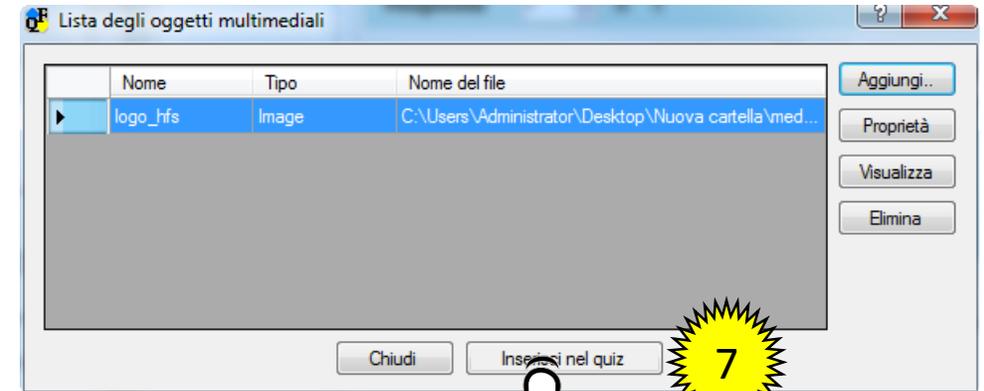
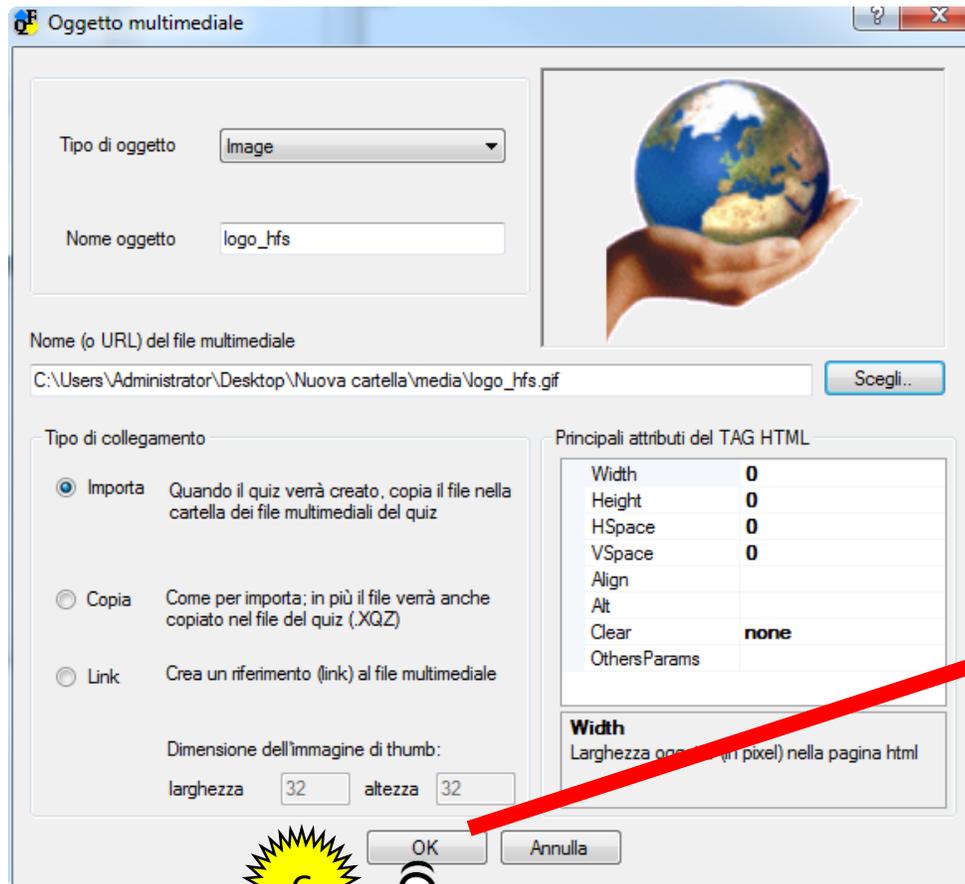


# Inserimento indiretto (per tutti i tipi di oggetti multimediali)





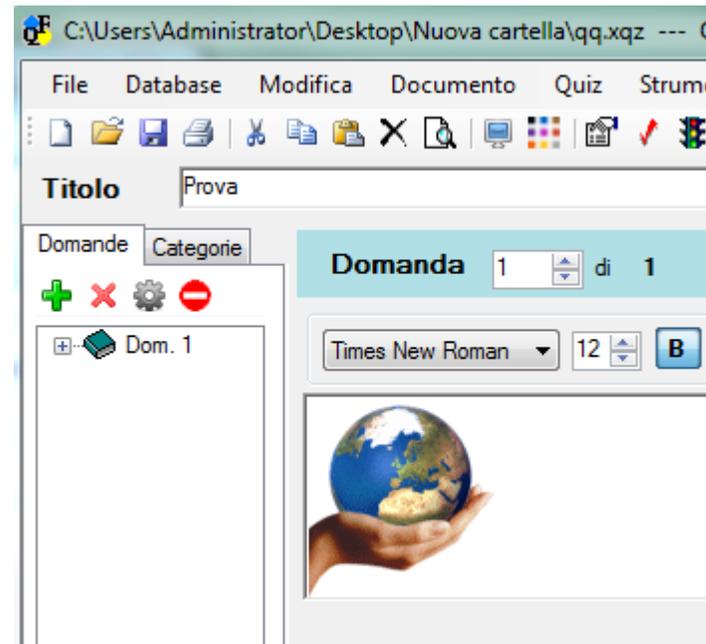




E l'immagine viene inserita all'interno del nostro quiz!!

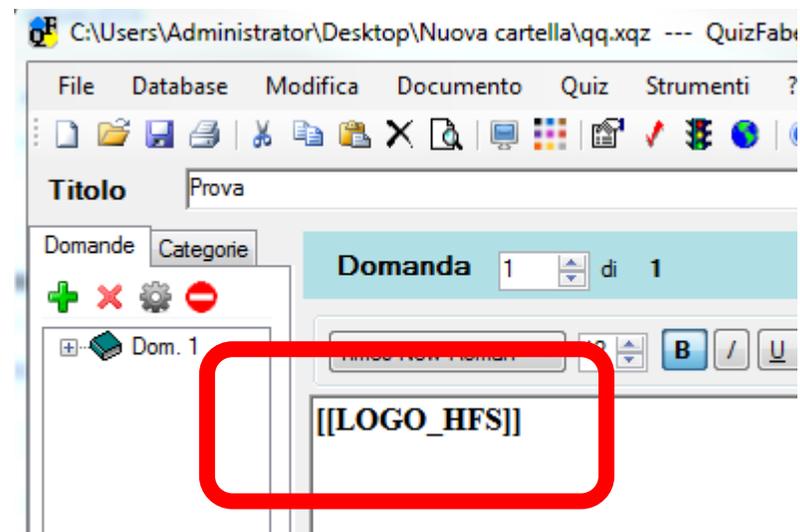
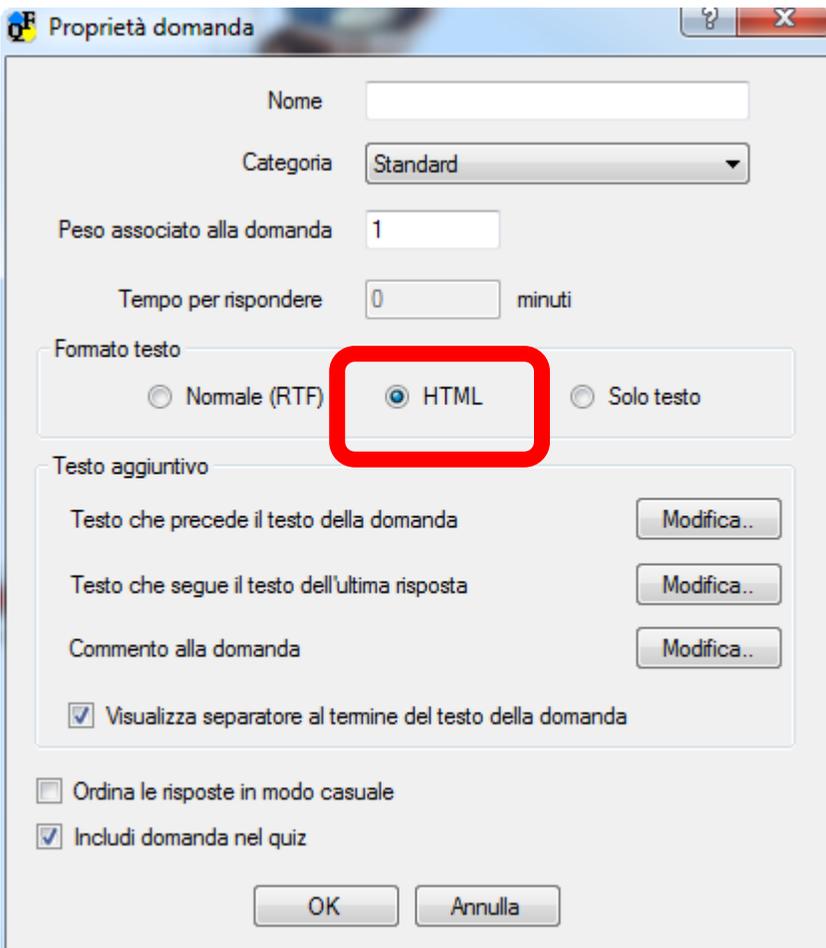


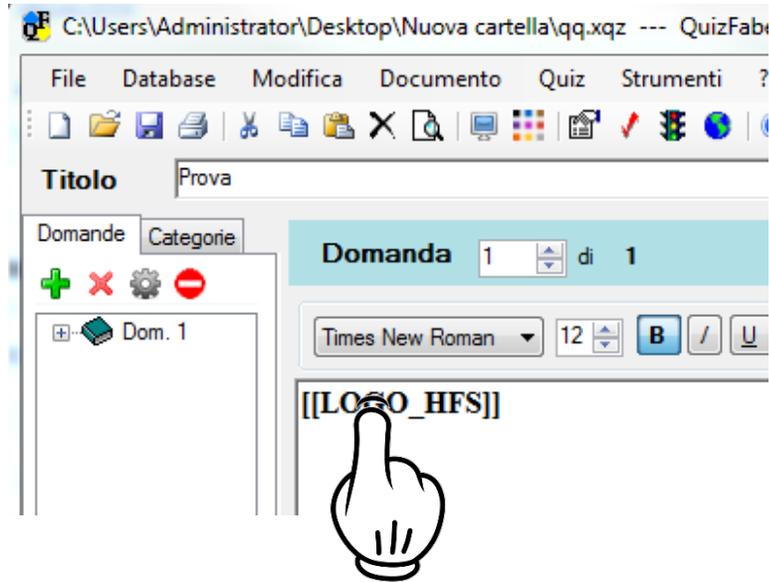
Se nella finestra «Proprietà domanda» o «Proprietà risposta» avete selezionato il formato testo «Normale (RTF)», allora vedrete l'immagine da voi scelta e inserita nel quiz.

A screenshot of the 'Proprietà domanda' dialog box. The 'Formato testo' section is highlighted with a red rectangle, showing three radio button options: 'Normale (RTF)' (selected), 'HTML', and 'Solo testo'. Other fields include 'Nome', 'Categoria' (Standard), 'Peso associato alla domanda' (1), and 'Tempo per rispondere' (0 minuti). There are also sections for 'Testo aggiuntivo' with 'Modifica..' buttons and checkboxes for 'Ordina le risposte in modo casuale' and 'Includi domanda nel quiz'.



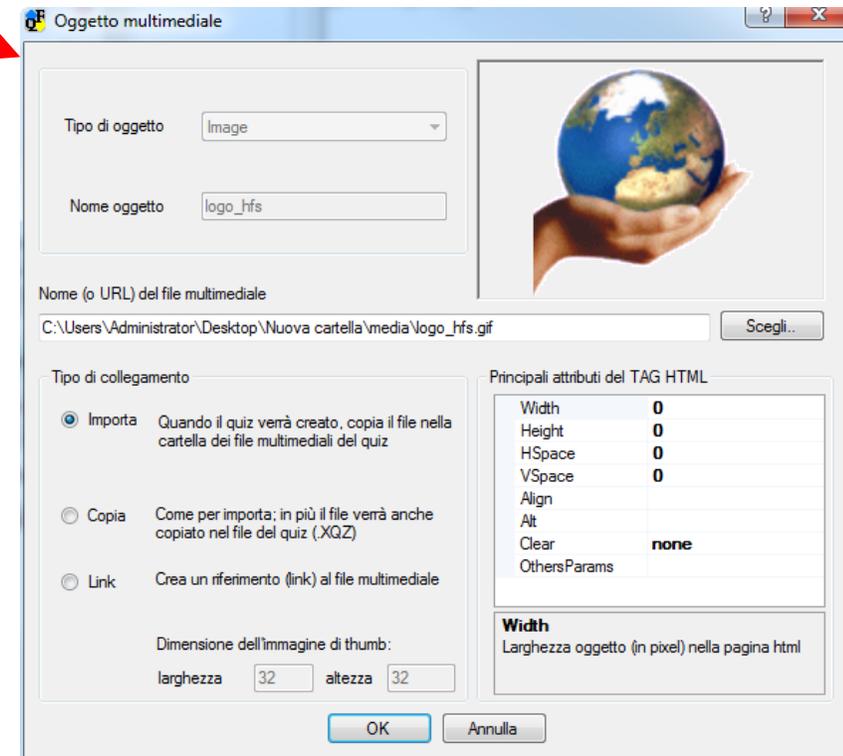
Se nella finestra «Proprietà domanda» o «Proprietà risposta» avete selezionato il formato testo «HTML», allora NON vedrete l'immagine da voi scelta e inserita nel quiz ma il nome del file multimediale compreso tra doppie parentesi quadre **[[ ... ]]** .

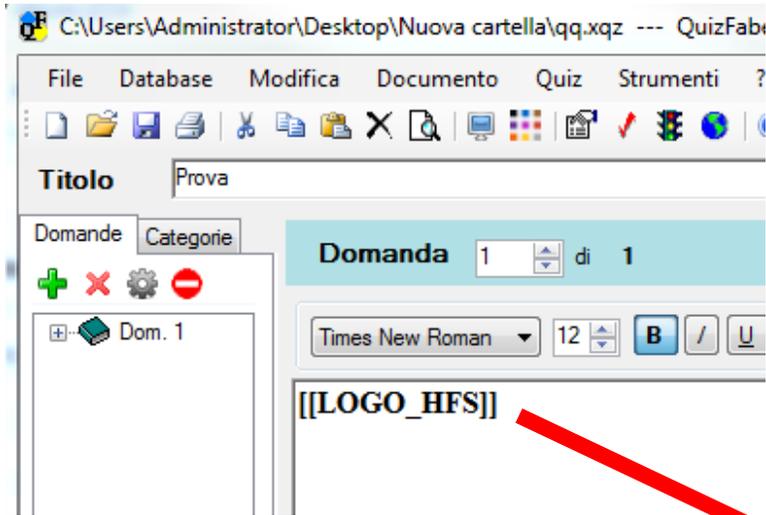




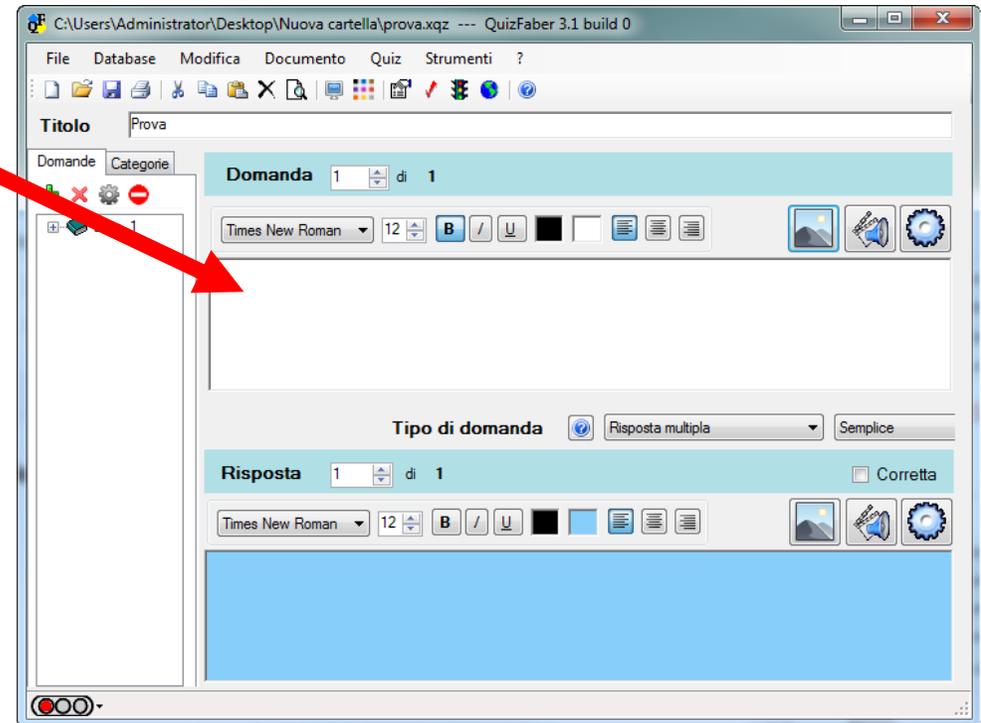
Non vi preoccupate!!

Un doppio click col pulsante sinistro del mouse sopra il nome compreso tra le doppie parentesi quadre, e si aprirà la finestra che vi mostrerà l'oggetto multimediale (in questo caso l'immagine o una icona rappresentativa).





Per eliminare l'oggetto multimediale inserito basta cancellare la scritta che rappresenta l'oggetto in questione (cancellate anche le doppie parentesi quadre!!)





## Trascinamento (drag & drop)

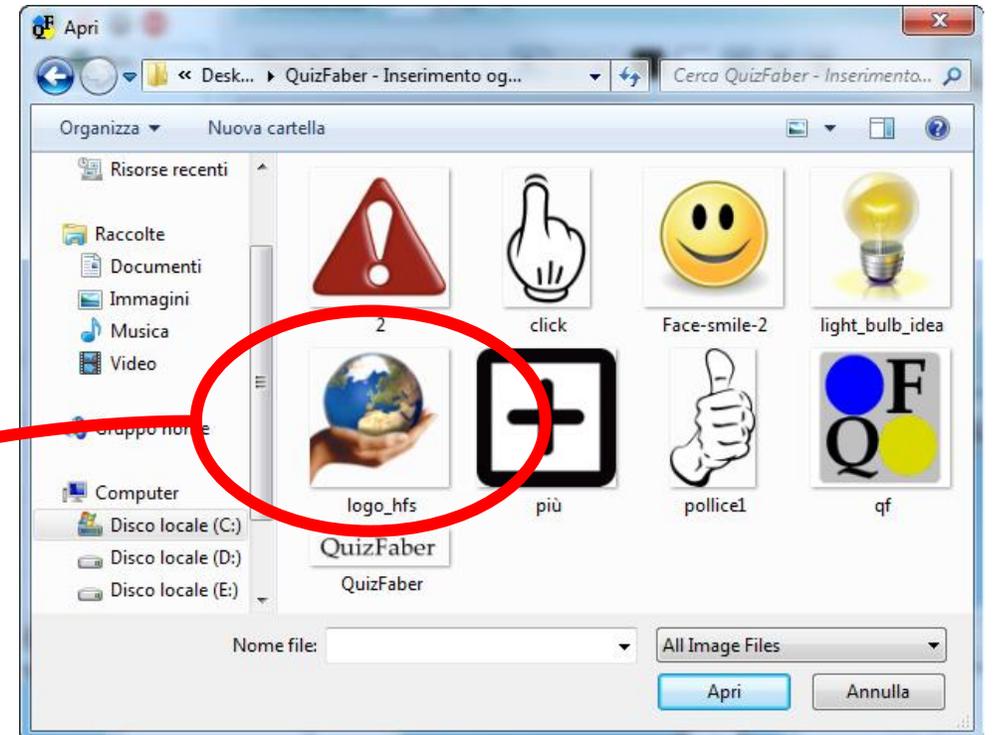
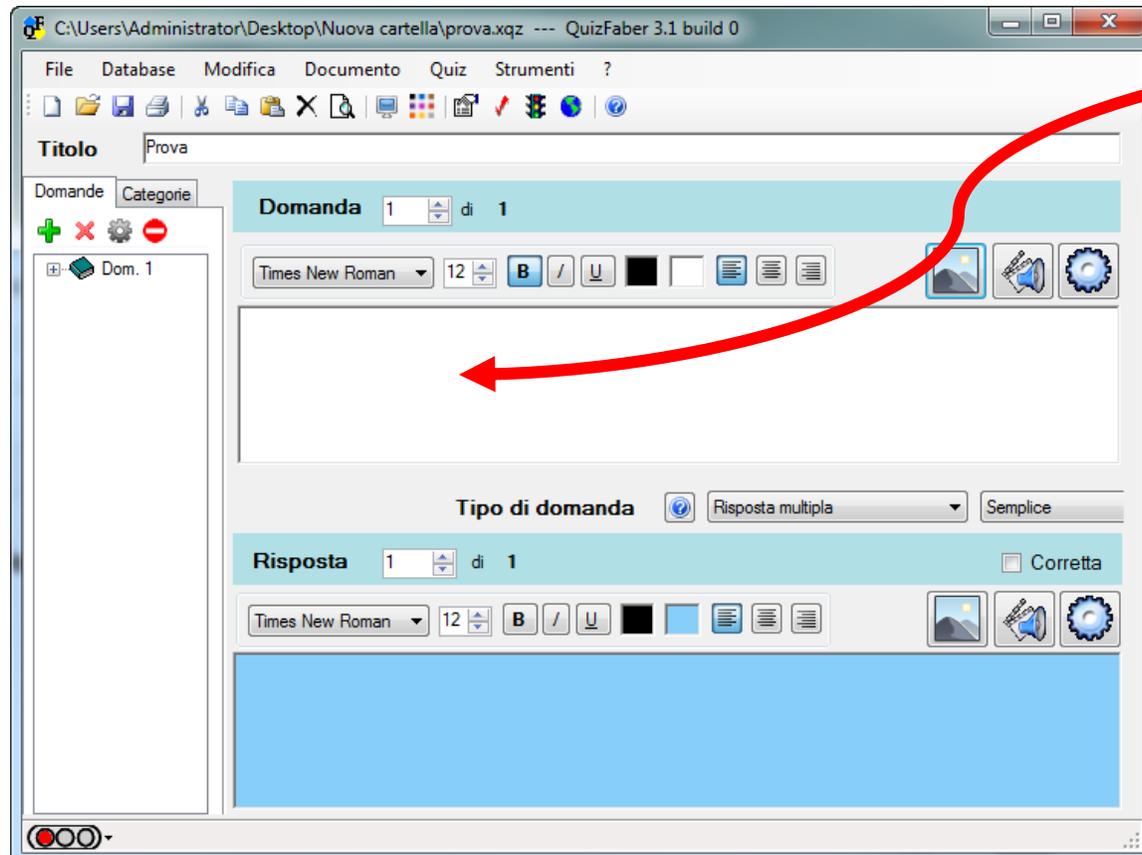
A screenshot of a software dialog box titled "Proprietà domanda". The dialog has several fields: "Nome" (empty text box), "Categoria" (dropdown menu showing "Standard"), "Peso associato alla domanda" (text box with "1"), and "Tempo per rispondere" (text box with "0" and "minuti" label). Below these is a "Formato testo" section with three radio buttons: "Normale (RTF)" (selected), "HTML", and "Solo testo". This section is highlighted with a red rectangle. Below that is a "Testo aggiuntivo" section with three rows: "Testo che precede il testo della domanda" with a "Modifica.." button, "Testo che segue il testo dell'ultima risposta" with a "Modifica.." button, and "Commento alla domanda" with a "Modifica.." button. There is also a checked checkbox "Visualizza separatore al termine del testo della domanda". At the bottom, there are two unchecked checkboxes: "Ordina le risposte in modo casuale" and "Includi domanda nel quiz". At the very bottom are "OK" and "Annulla" buttons.

Questa modalità funziona **SOLO** se avete attivato il formato testo «Normale (RTF)»: utilizzando gli altri formati non viene salvato nulla



## TRASCINAMENTO (drag & drop)

- Un click sull'icona con il pulsante sinistro del mouse
- Muovere il mouse tenendo il pulsante premuto
- Rilasciare il pulsante in corrispondenza del box di testo



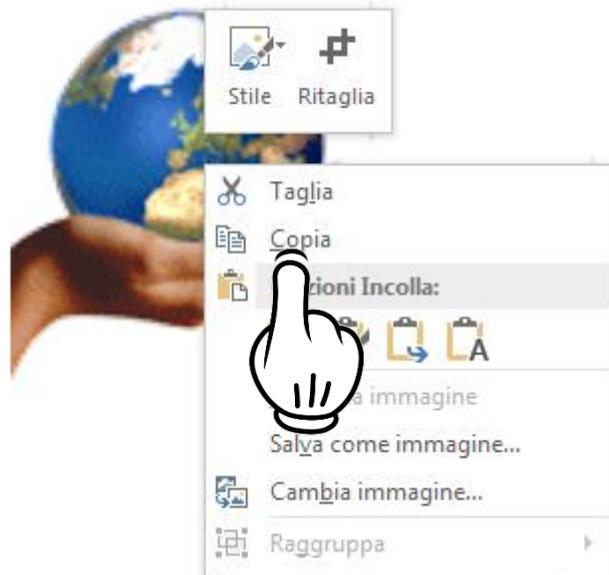


## Copia ed incolla

È possibile inserire, nella domanda o nella risposta, numerosi oggetti multimediali mediante la tecnica del "copia e incolla" (copy & paste).

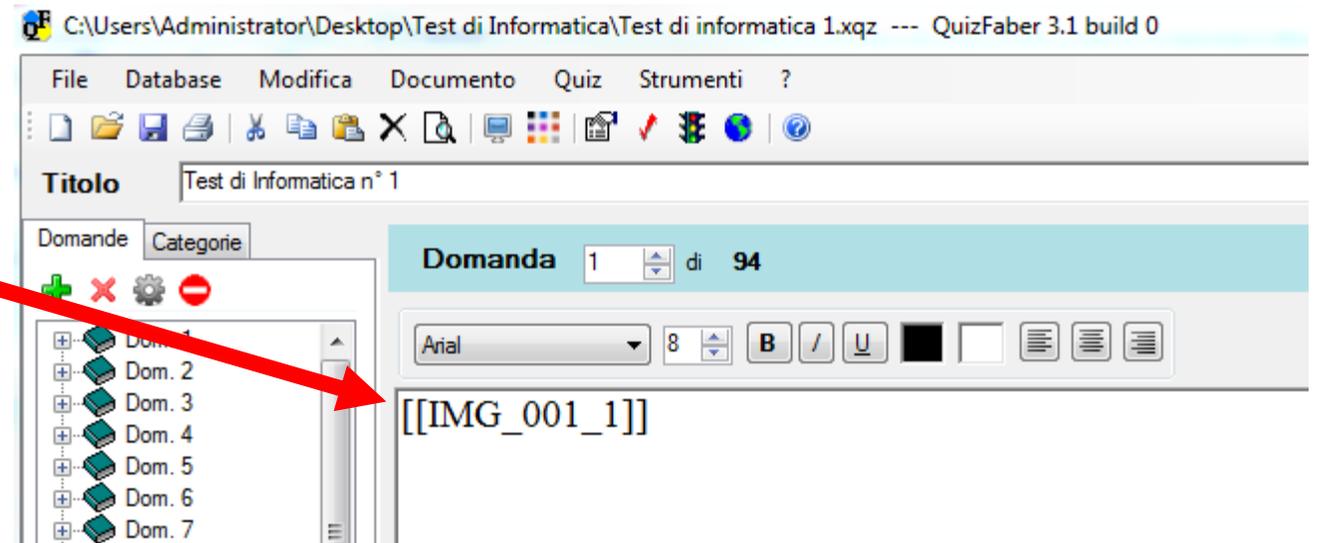
La prima operazione consiste nella copia dell'oggetto dall'applicativo di origine.

Ad esempio, consideriamo un'immagine inclusa in un documento di Microsoft Word: la si seleziona e la si copia mediante click destro sull'immagine, scegliendo la voce di menu "Copia" (o "Copy"), come mostrato nella seguente figura:





Per incollare l'oggetto nella domanda o risposta corrente, cliccare sulla casella di inserimento testo corrispondente (in modo che appaia il cursore lampeggiante nel box testo) e incollare l'oggetto (attraverso il menu "Modifica" e selezionando la voce "Incolla", oppure, molto più semplicemente da tastiera con i tasti CTRL-V) o tasto destro del mouse e poi «Incolla».





Se dopo l'operazione di incolla non appare nulla, vorrà dire, molto probabilmente, che quel tipo di oggetto non è compatibile con quello previsto da QuizFaber.

Ad esempio, è possibile importare da Microsoft Word: clipart, wordart, immagini, grafici, disegni.



Occorre tenere presente che, una volta copiato e incollato nel programma, l'oggetto non è più modificabile. Per cambiarlo bisogna modificarlo dal programma origine e ripetere la procedura di copia e incolla (eliminando prima il vecchio oggetto).