

QuizFaber

Il mio primo quiz



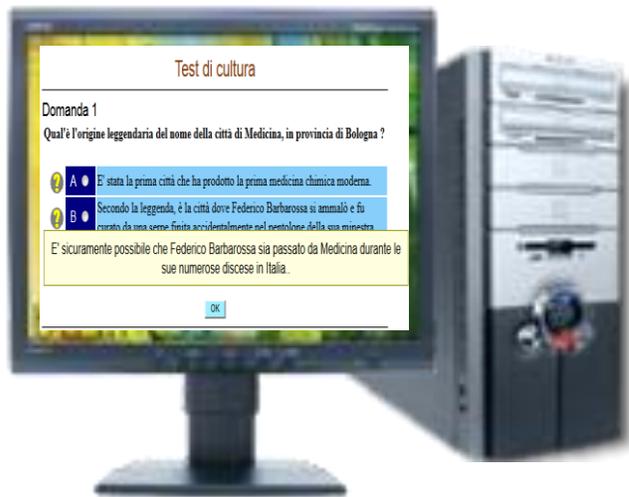
QuizFaber è un software per la creazione di quiz in formato HTML.

Ad un primo impatto, il suo utilizzo potrebbe sembrare complesso ma non è così anche se esso dà anche questa possibilità.

Il programma è stato progettato espressamente per un utilizzo di tipo didattico e per la creazione/pubblicazione di quiz anche su Internet.

Questo è un tutorial per chi è alle prime armi.

Vedremo, passo passo, come creare il nostro primo quiz con questo software.





Il ciclo di vita del quiz avviene attraverso tre fasi distinte:

Fase 1:

Preparazione del quiz mediante l'editor di domande fornito da QuizFaber.

La prima fase viene conclusa con la creazione automatica del quiz (in HTML).

Fase 2:

Somministrazione del quiz.

Il quiz è in formato HTML e può essere utilizzato con qualunque browser (Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Opera, ecc...).

Fase 3:

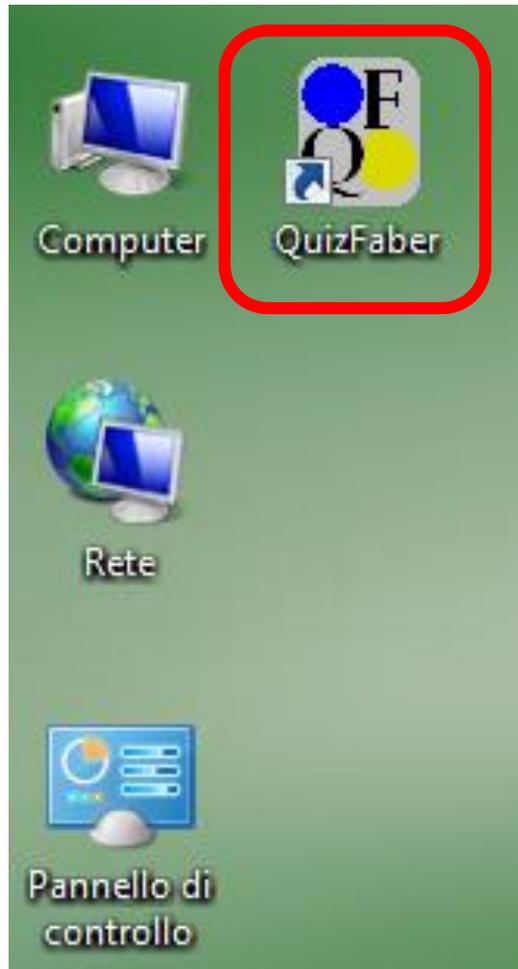
Raccolta dei risultati del quiz.

Il quiz può essere predisposto per inviare e raccogliere i risultati dello stesso in diverse modalità.



In questo tutorial tratteremo la **Fase 1** e nella modalità più semplice possibile.

Una volta scaricato dal sito <http://www.quizfaber.com/index.php/it/downloads> e installato il software ci ritroveremo sul nostro desktop la seguente icona:



Creiamo in qual punto del nostro PC una cartella che conterrà la creazione del nostro quiz (ad esempio nel desktop)

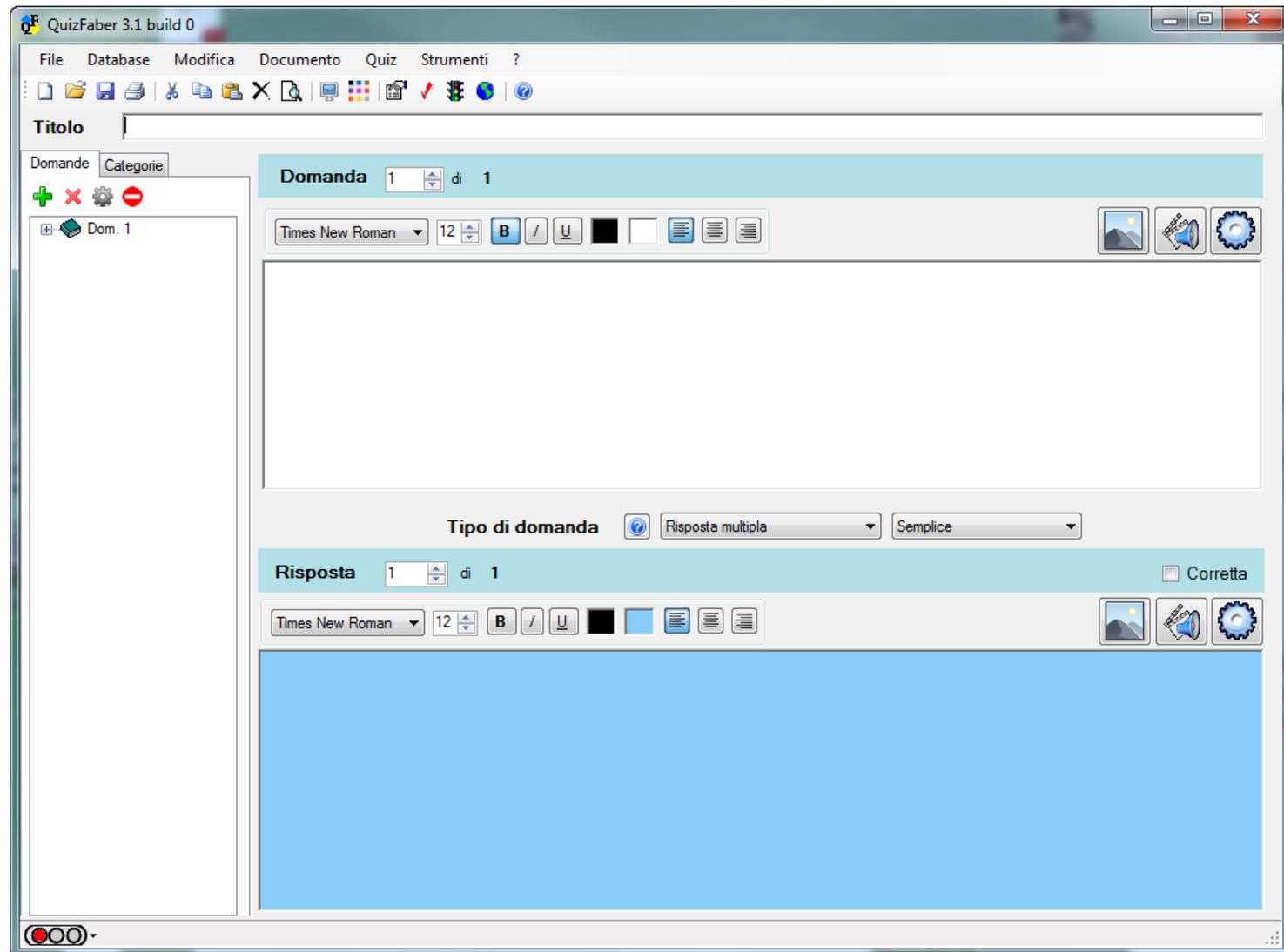


Con un doppio click del tasto sinistro del nostro mouse manderemo in esecuzione il software QuizFaber per la creazione del nostro primo quiz.





Al primo utilizzo di questo software (se non avete mai creato alcun quiz con questo software), apparirà subito questa finestra: **l'editor di QuizFaber (QF)**.

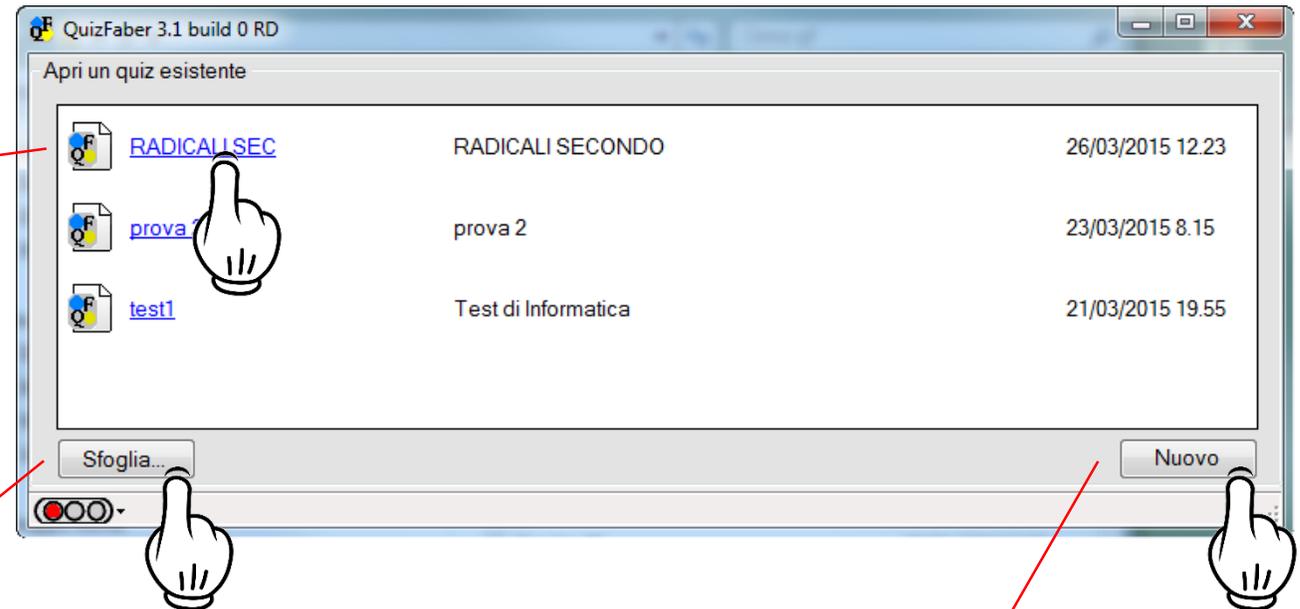




Se invece avete già creato dei quiz, il software vi ricorda quali avete creato sotto forma di elenco. Qui vi viene offerta la modalità di agire in tre modi diversi:

Cliccare sul nome del quiz che compare in elenco per caricare nell'editor di QuizFaber (QF) il quiz che avete già creato.

Cliccare sul pulsante «Sfoglia» per cercare sul vostro PC il quiz che avete salvato in qualche cartella o dispositivo.



Cliccare sul pulsante «Nuovo» per creare un nuovo quiz.



L'editor di QuizFaber è così composto:

Barra del menù

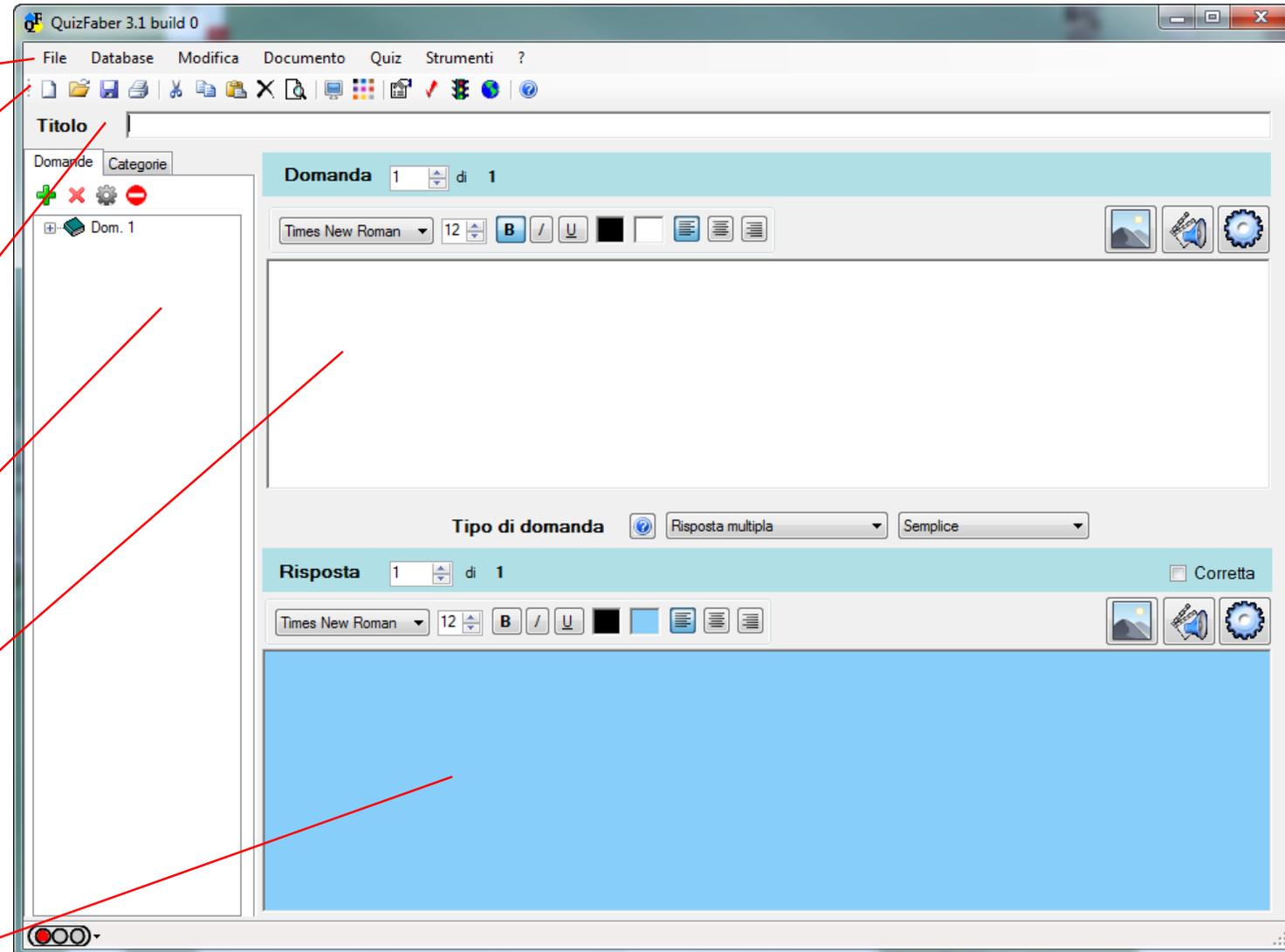
Barra dei pulsanti
(menù semplificato)

Area inserimento
Titolo del quiz

Area elenco domande
e risposte create

Area per l'inserimento
del testo delle domande

Area per l'inserimento del testo
delle risposte alla relativa domanda



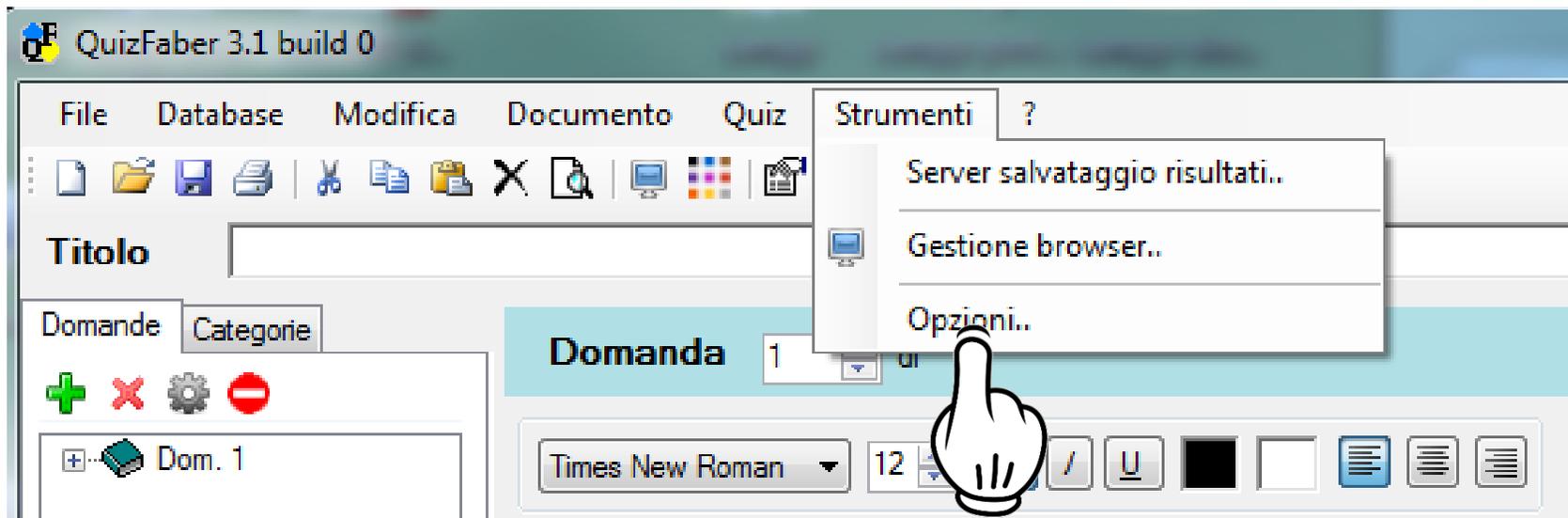


Impostazioni generali

Per prima cosa, verifichiamo le impostazioni generali che verranno utilizzate per il quiz che stiamo per creare, e in generale, per tutti i nostri futuri quiz (a meno che non si decide, ovviamente, di cambiare e/o modificare le impostazioni generali: rimangono memorizzate le ultime modifiche)



Clicchiamo sulla voce di menù «Strumenti» → «Opzioni»





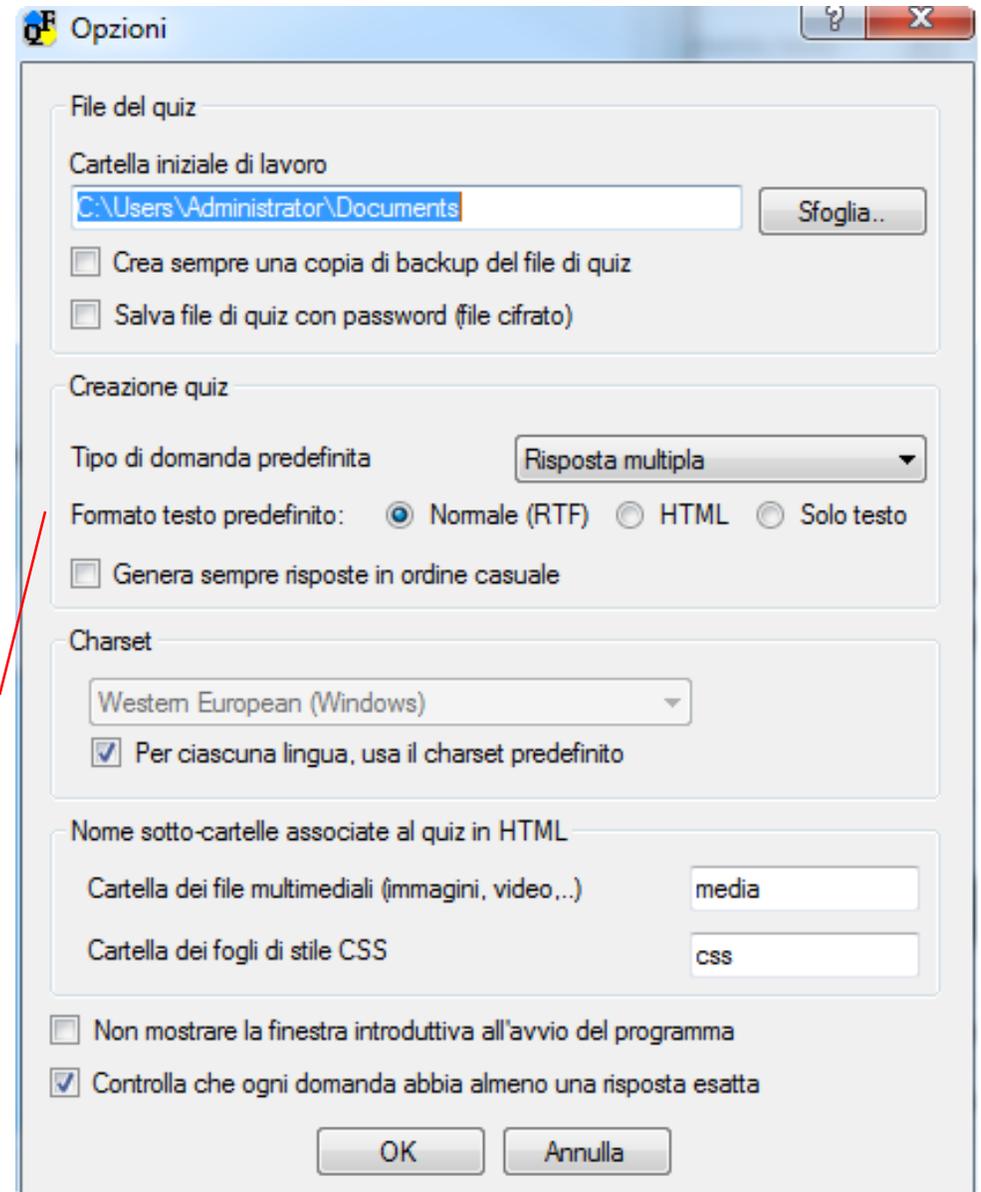
Nonostante QF sia semplice da usare, questo software prevede un suo utilizzo a livello più approfondito e variegato.

Ma dal momento che stiamo partendo da un livello molto semplice, consiglio la modifica di soli due parametri (scelta personale e NON obbligatoria):

1° Parametro

Consiglio di impostare il «Formato del testo predefinito» da «Normale (RTF)» a «HTML».

Ciò perché l'HTML è riconosciuto da qualunque browser e poi, essendo il quiz tradotto in questo linguaggio, questa modalità mi dà la possibilità, eventualmente, di poter aggiungere/modificare «al volo» il testo delle domande o delle risposte utilizzando appunto l'HTML





Differenza tra formato «Normale (RTF)» e formato «HTML»

Inserendo, in una domanda o risposta, il seguente testo:

```
<BIG>PRIMO</BIG><SUP>esempio</SUP><SUB><U>di</U></SUB>domanda<FONT SIZE=1>!</FONT>
```

otterremo due diversi risultati nella pagina HTML del quiz:

1) Formato «Normale (RTF)» o «solo testo»:

```
<BIG>PRIMO</BIG><SUP>esempio</SUP><SUB><U>di</U></SUB>domanda<FONT SIZE=1>!</FONT>
```

2) Formato HTML:

PRIMO^{esempio}_{di} *domanda!*



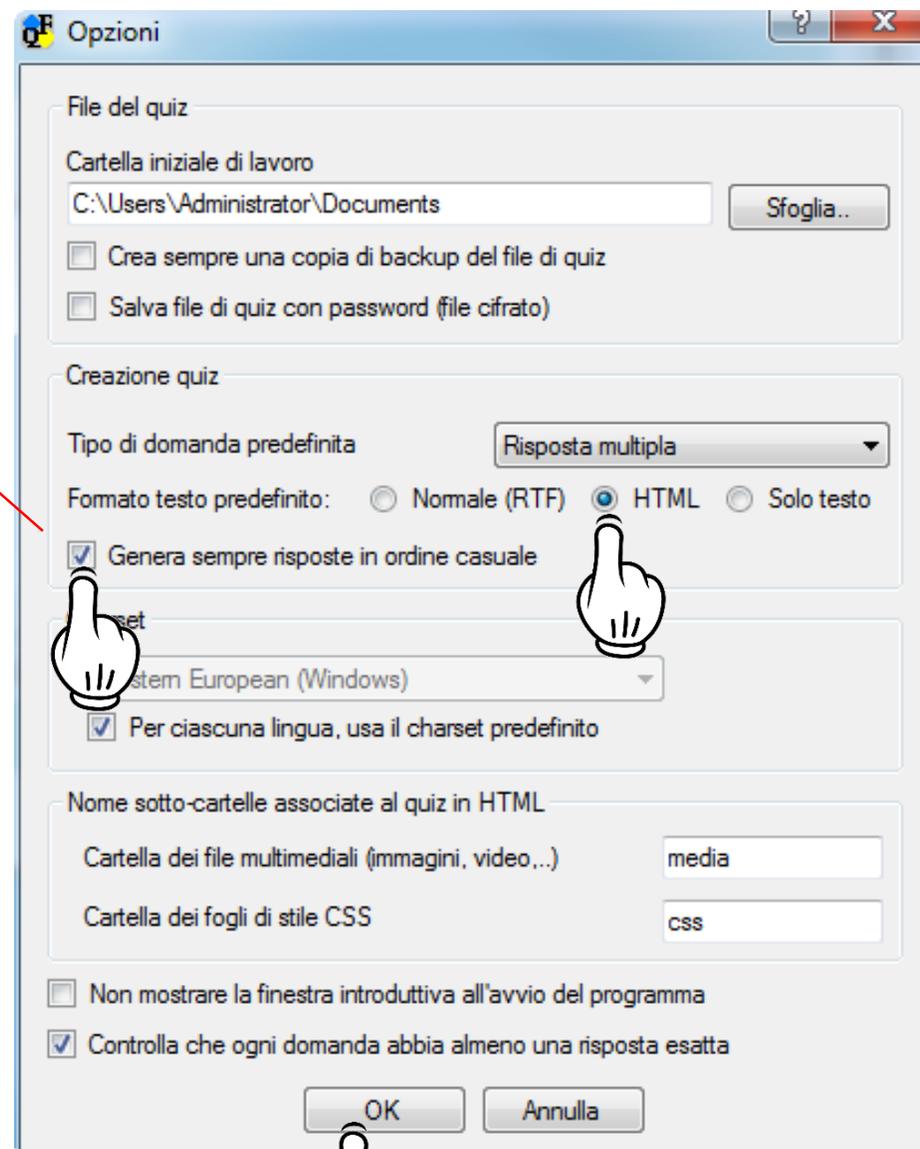
2° Parametro

Consiglio di impostare il parametro «Genera sempre risposte in ordine casuale».

In questa maniera le risposte associate ad ogni domanda verranno mescolate al momento della creazione del quiz. Fattore ancora più importante se vogliamo generare un insieme di quiz (batteria di quiz) da somministrare.

Gli altri parametri prevedono un utilizzo ancora più preciso e approfondito.

Questo tutorial non prevede altra modifica o impostazione in questa fase, per cui clicchiamo sul pulsante «Ok».

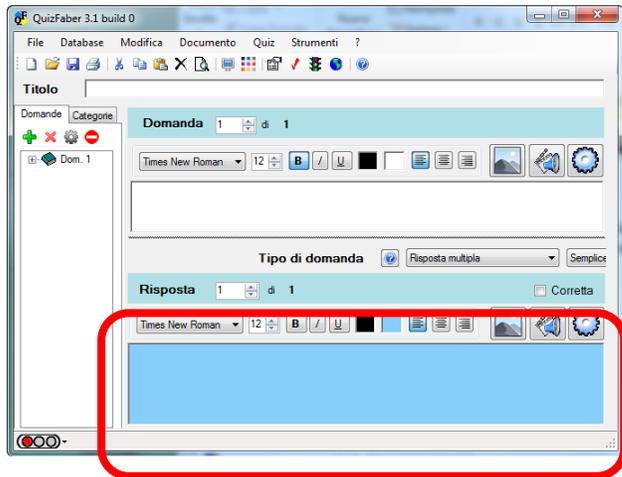




Suggerimento:

per rendere effettive le modifiche alle impostazioni generali, uscite dal programma e rieseguitelo.

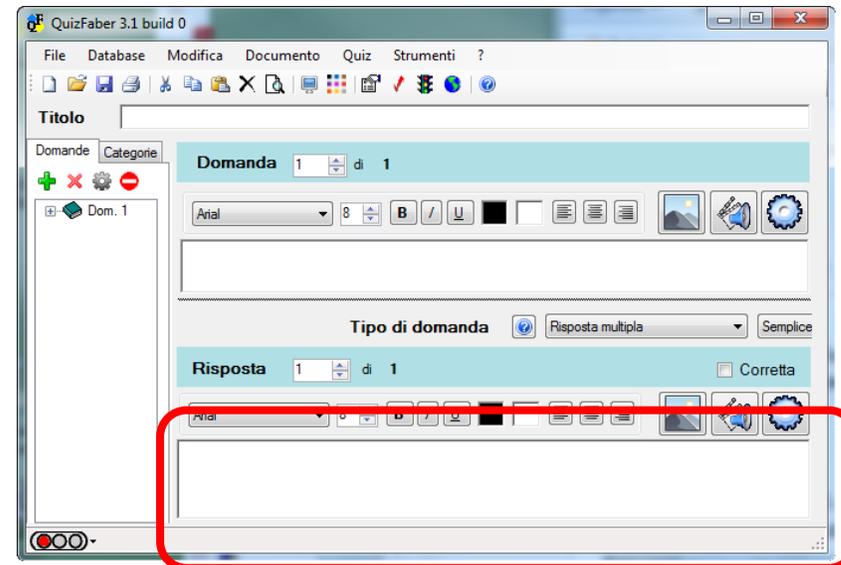
Possiamo accorgerci del cambiamento guardando ad esempio l'area per l'inserimento delle risposte. Se prima era con sfondo colorato sul celeste...



... con la modifica al «Formato testo predefinito» in HTML ...

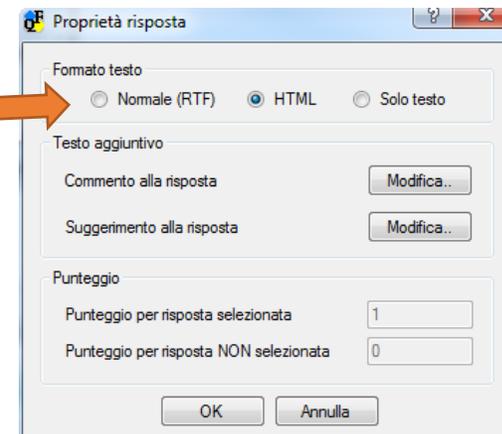
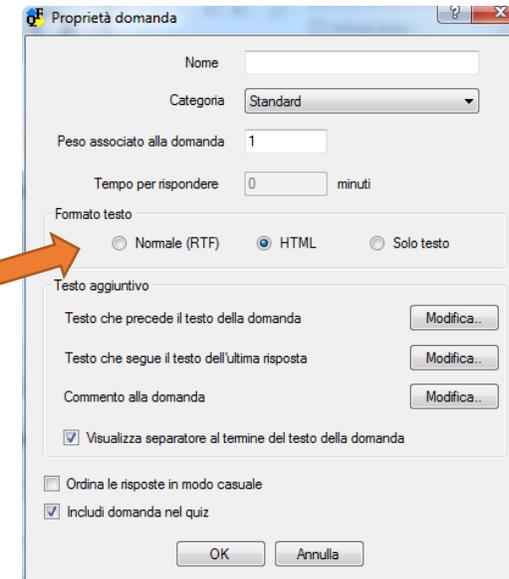
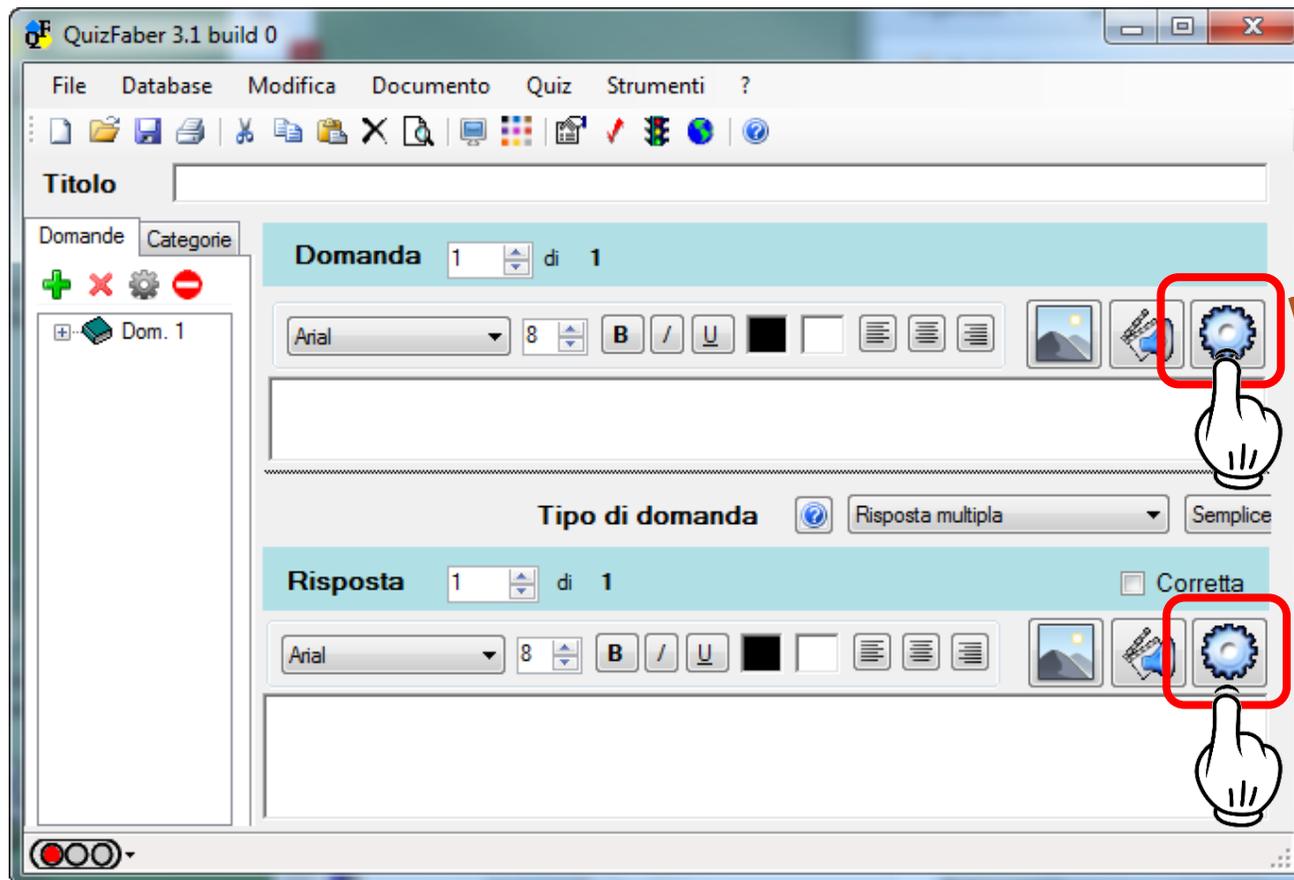
Formato testo predefinito: Normale (RTF) HTML Solo testo

... avremo che l'area per l'inserimento delle risposte diventa con sfondo bianco.





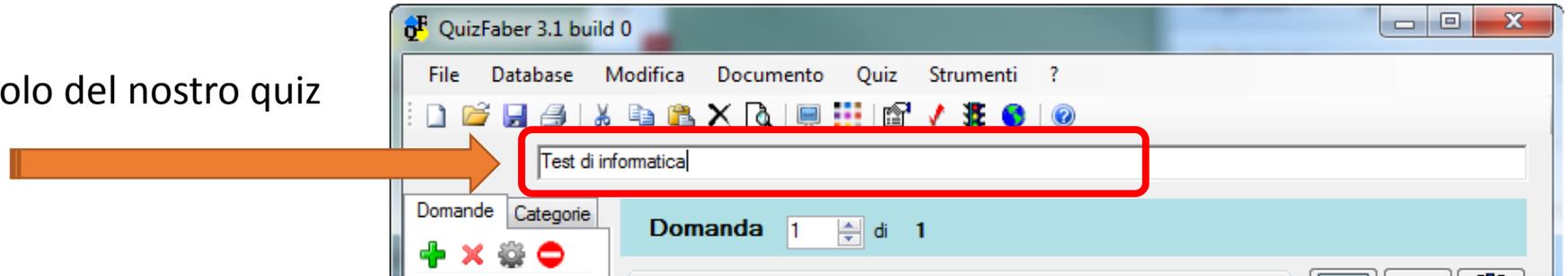
Come ho detto prima queste due modifiche sono generali e **NON** obbligatorie. Infatti è possibile lasciare il tutto come preimpostato dall'autore di QuizFaber e intervenire sul momento, ovvero nel momento in cui si crea o la domanda o la risposta. Come? Intervendendo «al volo» sul pulsante «Proprietà della domanda» o sul pulsante «Proprietà della risposta» e questo **per ogni domanda/risposta che si crea**.



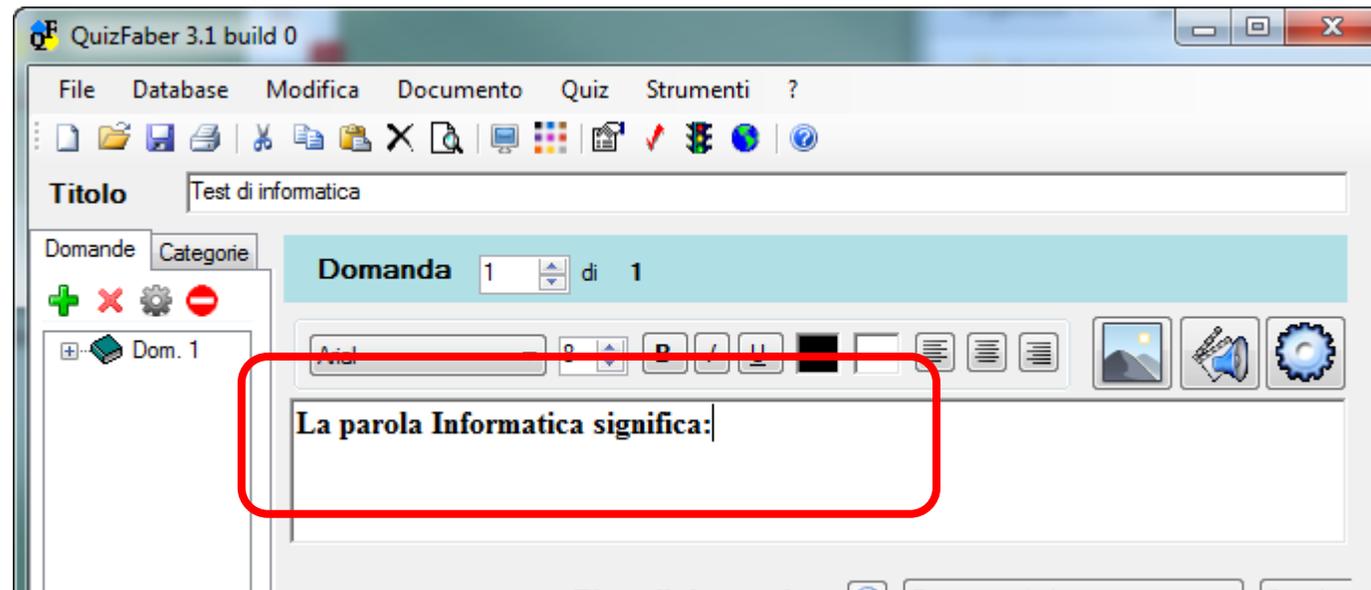


Passiamo ora alla creazione del nostro quiz.

Inseriamo il titolo del nostro quiz

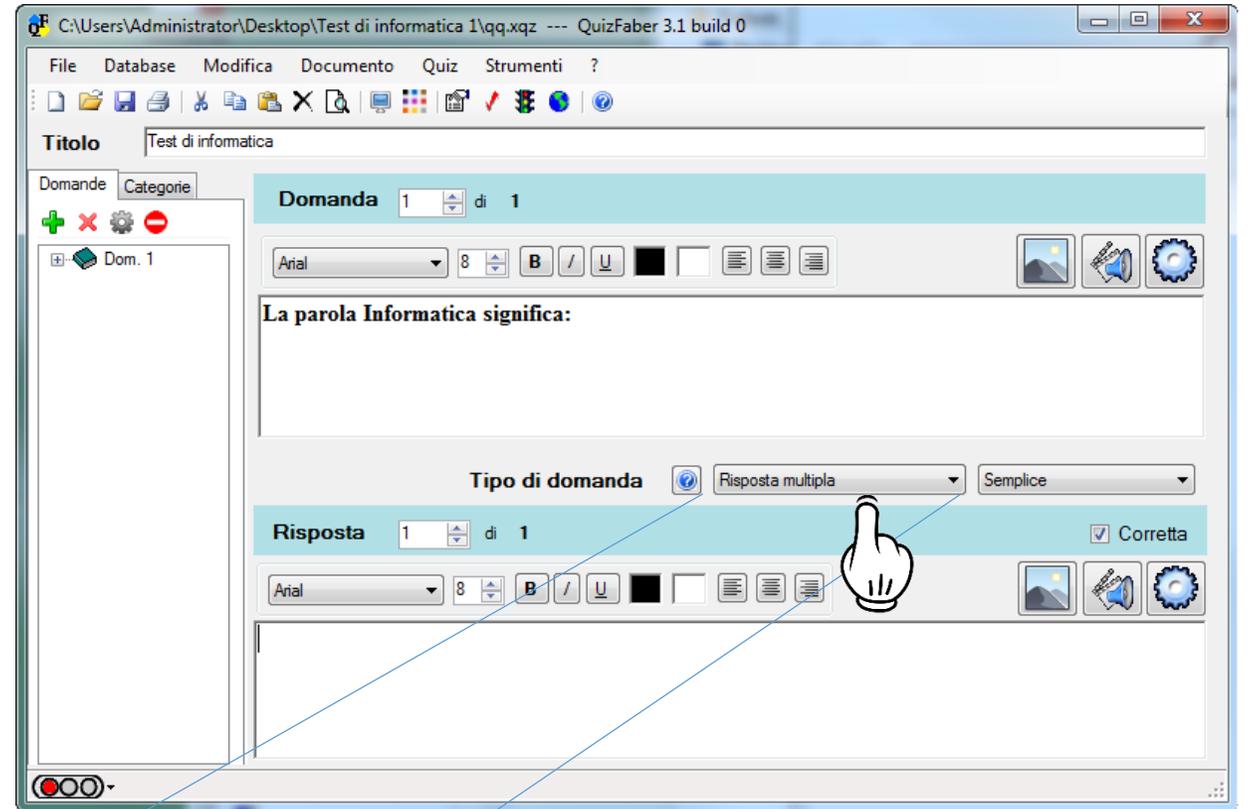


Ci posizioniamo col mouse cliccando nell'area di inserimento della domanda e digitiamo la prima domanda:





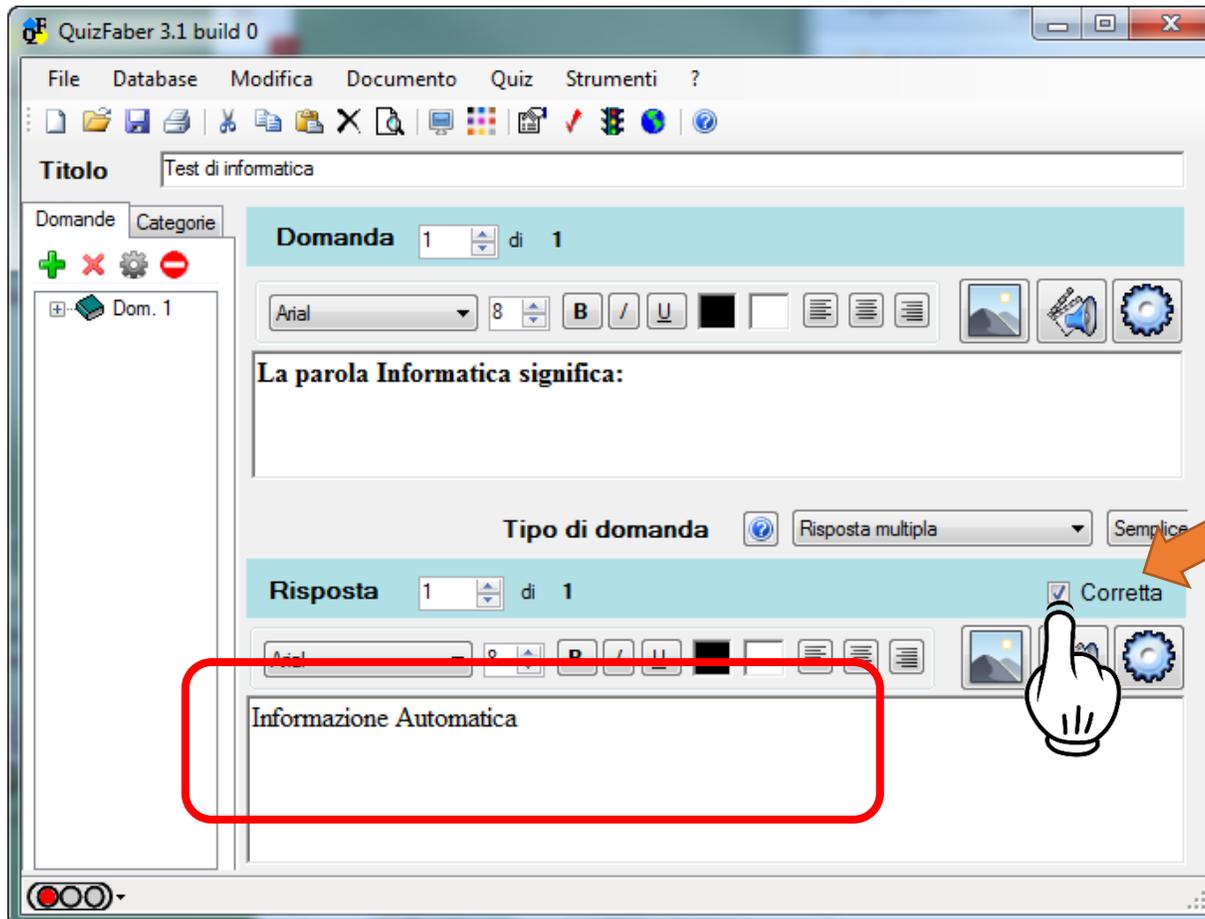
Impostiamo il tipo di risposta che vogliamo associare alla domanda (il tipo di risposta predefinita è quella a «Risposta multipla»).....





Ora dobbiamo passare ad inserire la risposta corretta (non necessariamente è la prima che creiamo) e gli eventuali distrattori (risposte non corrette).

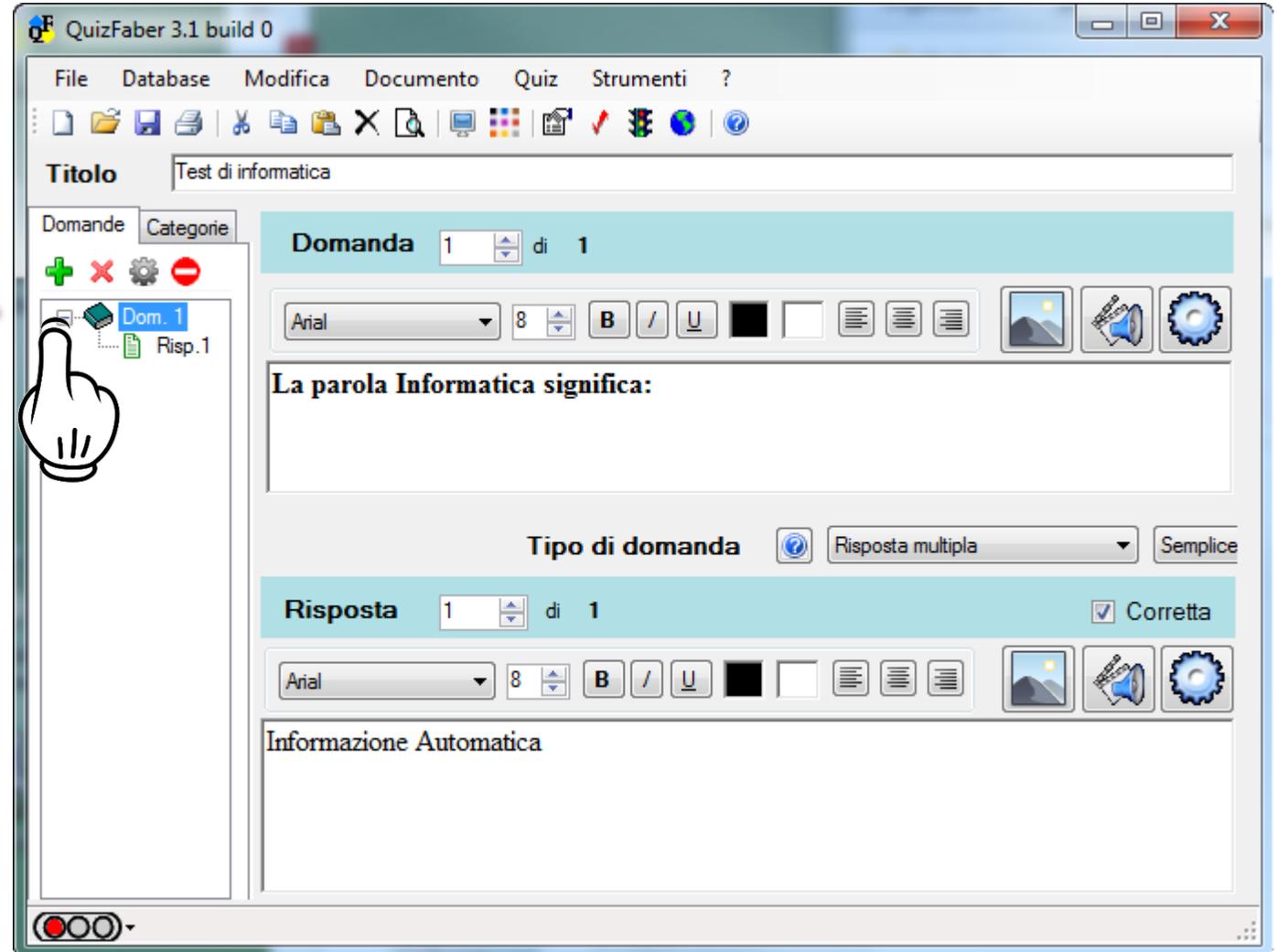
Ci posizioniamo col mouse cliccando nell'area di inserimento della risposta e digitiamo la prima risposta:



Poiché la risposta è anche quella corretta la imposto come tale cliccando sul parametro «Corretta»



Se espandiamo il livello di visualizzazione dell'elenco domande/risposte create cliccando sul simbolo  possiamo vedere la nostra prima risposta (colorata in verde in quanto è quella corretta; quelle non corrette saranno colorate in rosse).

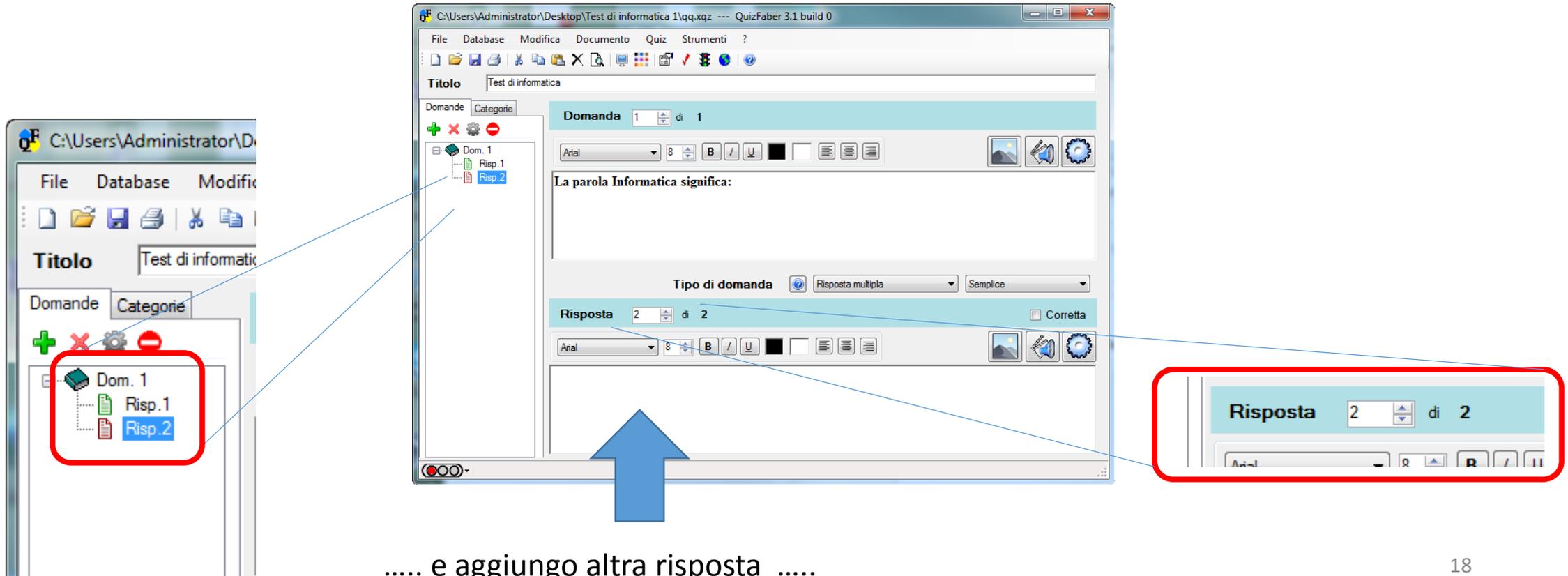




Proseguiamo inserendo i distrattori (altre risposte non corrette), cliccando sul pulsante ....



... ottenendo

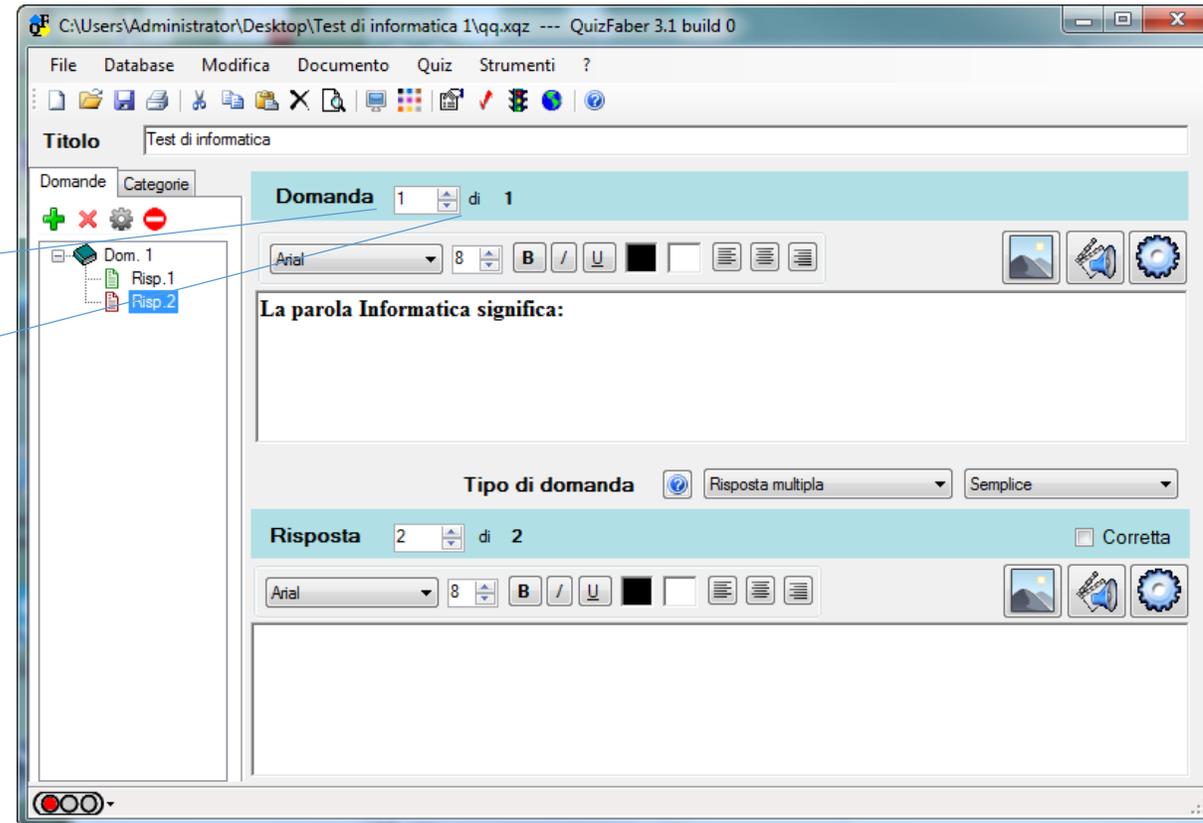
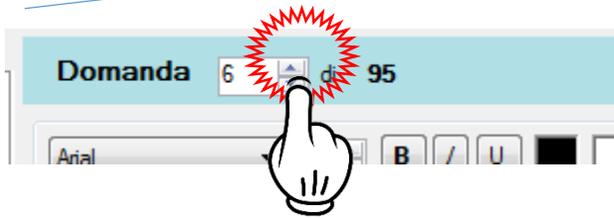


The screenshot shows the QuizFaber interface. The main window displays a question titled 'Domanda 1 di 1' with the text 'La parola Informatica significa:'. The question type is set to 'Risposta multipla' and 'Semplice'. Below the question, there are two answer fields. The second answer field is highlighted with a red box and labeled 'Risposta 2 di 2'. A blue arrow points to the 'add' button in the question editor, which is also highlighted with a red box. A smaller inset window on the left shows the question tree with 'Dom. 1' containing 'Risp. 1' and 'Risp. 2', with a red box around the 'Risp. 2' entry.

..... e aggiungo altra risposta



Ripetiamo l'operazione tante volte quante sono le risposte che vogliamo utilizzare come distrattori e aggiungiamo altre domande quante ne prevede il nostro quiz utilizzando il pulsante  ...

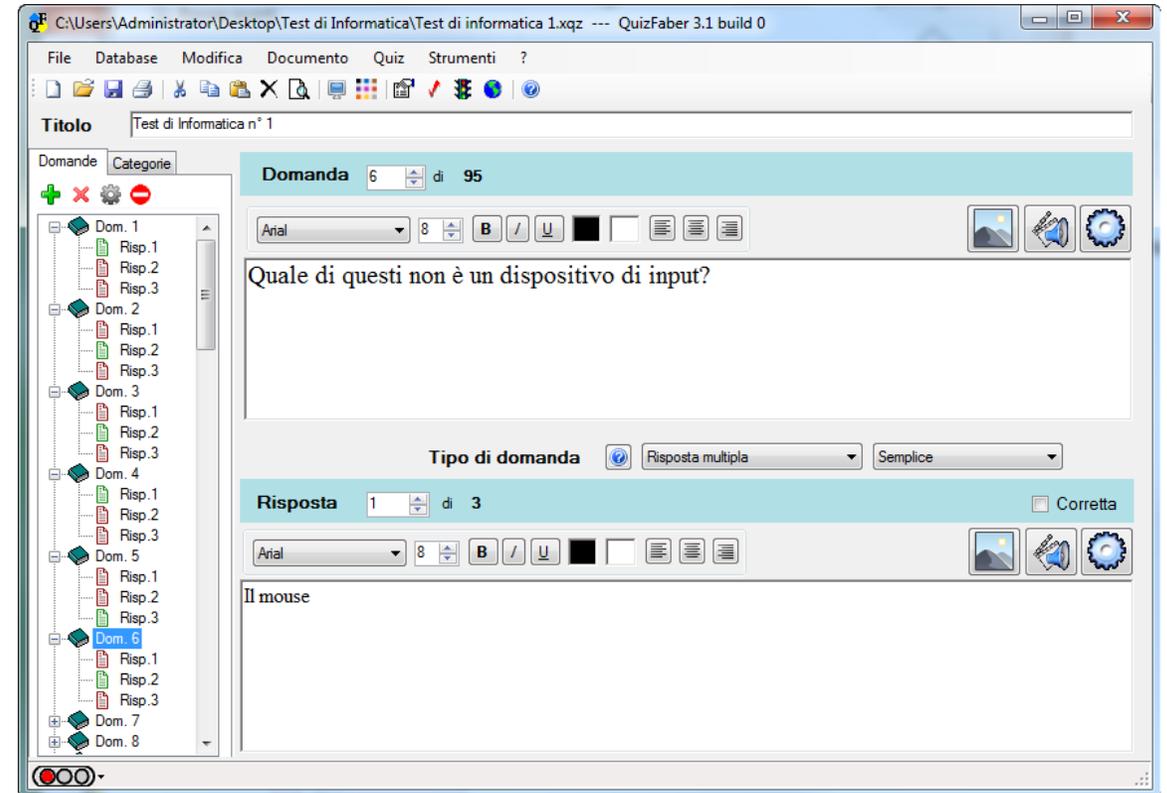


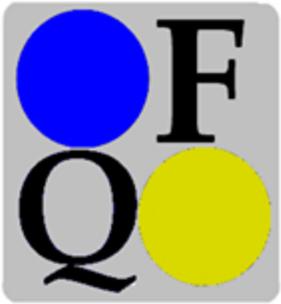


... ottenendo ...

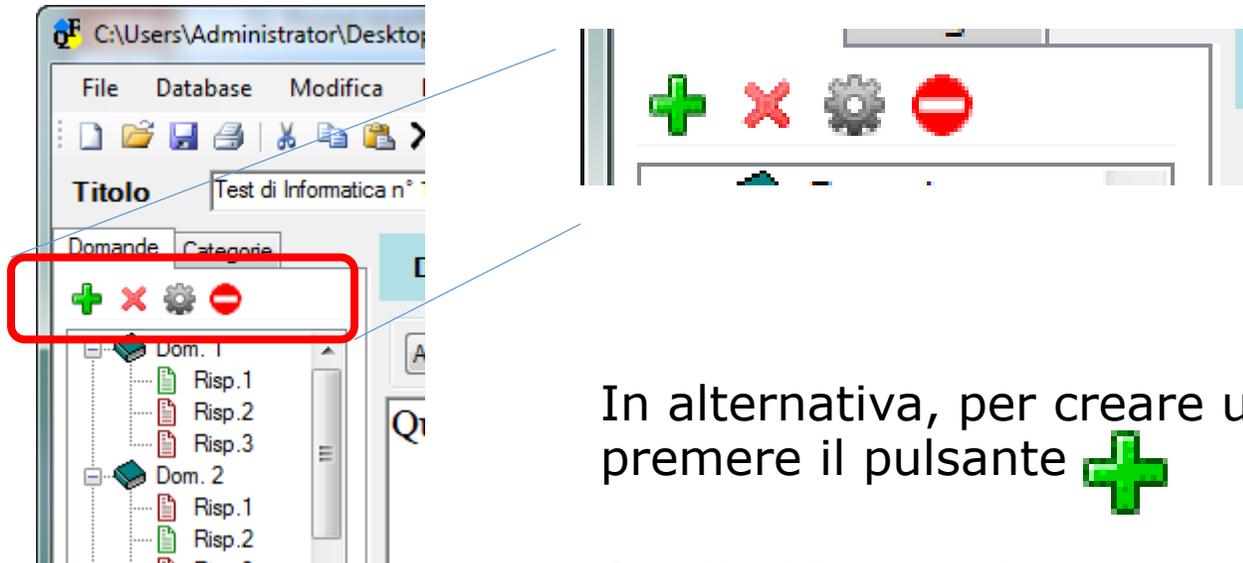
Teoricamente, non esisterebbe nessun limite al numero di domande o risposte, se non quello del buon senso (una domanda con 100 risposte può risultare molto complicata, da scrivere e da rispondere), sempre nei limiti della memoria del proprio computer.

In pratica, è stato fissato a **9999** il limite, sia domande che risposte, in modo che il quiz sia gestibile, per chi lo scrive e per chi risponde.





Appena sopra l' area elenco domande e risposte create, si trovano una serie di pulsanti.



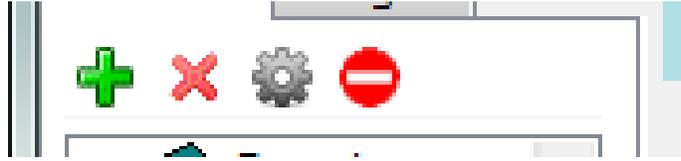
In alternativa, per creare una **nuova domanda**, premere il pulsante 



Se clicchiamo sul pulsante  dopo aver selezionato ad esempio «Dom. 2» (domanda numero 2) all'interno dell'area elenco domande, **cancellerà** la domanda numero 2.



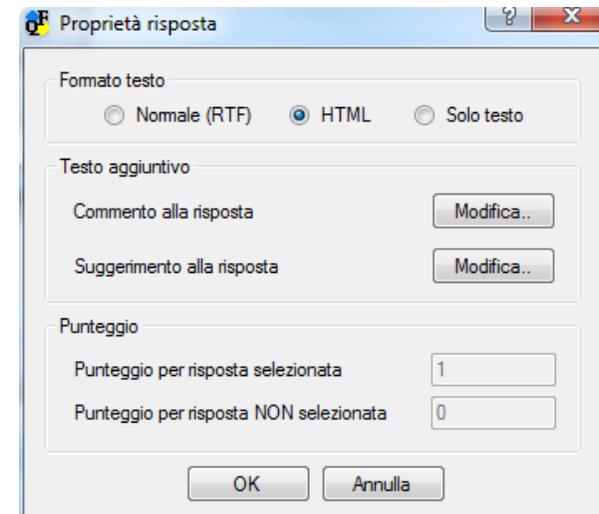
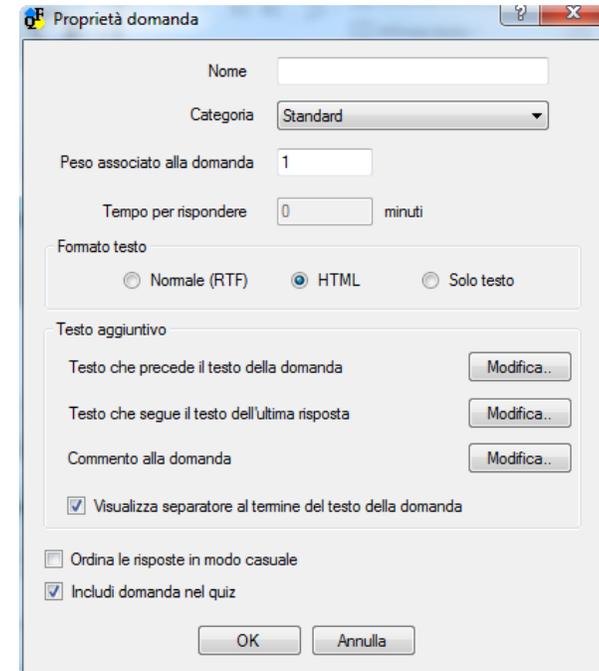
Se clicchiamo sul pulsante  dopo aver selezionato ad esempio «Risp. 1» (risposta numero 1) all'interno dell'area elenco domande, **cancellerà** la risposta numero 1 di quella determinata domanda.

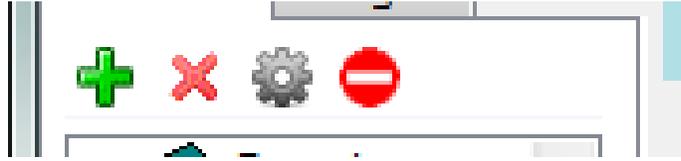


Il pulsante  ha una doppia funzione.

Se clicchiamo sul pulsante  dopo aver selezionato ad esempio «Dom. 2» (domanda numero 2) all'interno dell'area elenco domande, si aprirà la finestra «Proprietà domanda».....

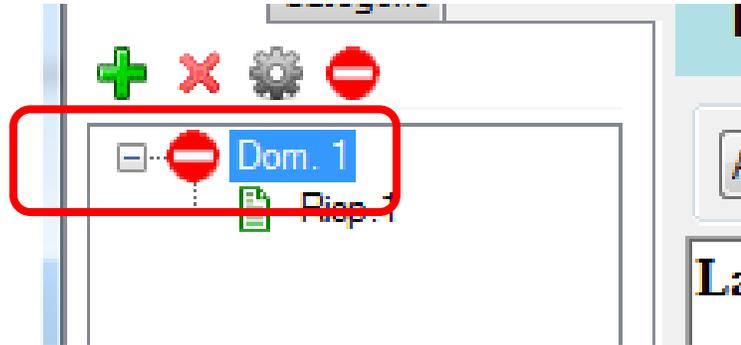
Se clicchiamo sul pulsante  dopo aver selezionato ad esempio «Risp. 2» (risposta numero 2) all'interno dell'area elenco domande, si aprirà la finestra «Proprietà risposta».....





Se clicchiamo sul pulsante  dopo aver selezionato ad esempio «Dom. 2» (domanda numero 2) all'interno dell'area elenco domande, ciò permette di mantenere la domanda nel quiz escludendola però dal quiz creato in HTML.

Una domanda esclusa dal quiz è immediatamente riconoscibile dall'icona rossa nell'albero delle domande...



... e nella finestra principale del programma, accanto al numero di domanda, come mostra la seguente figura:



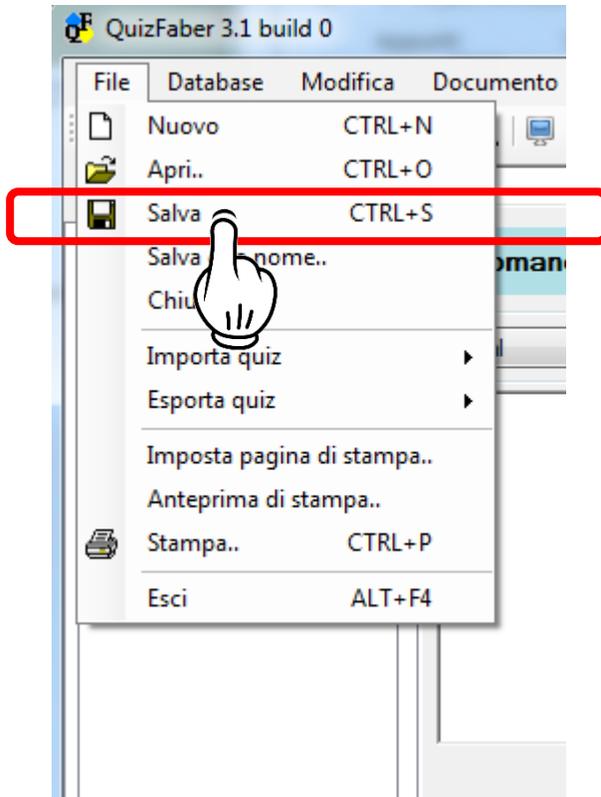


Salvataggio

1^a opzione:

Si è aperto un quiz creato precedentemente

Il salvataggio si effettua selezionando la voce **Salva** dal menù «File» come indicato nella seguente figura:



In alternativa, premere il pulsante  della barra degli strumenti evidenziata nella figura sottostante:

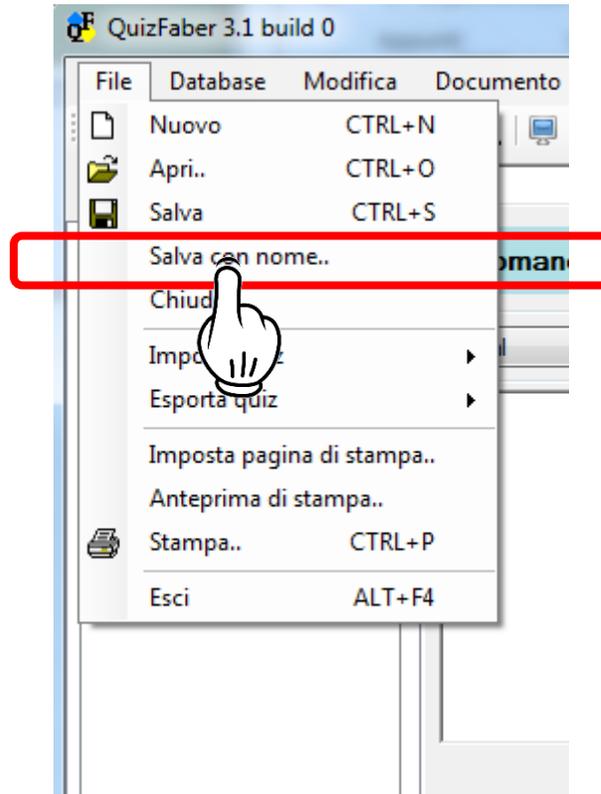
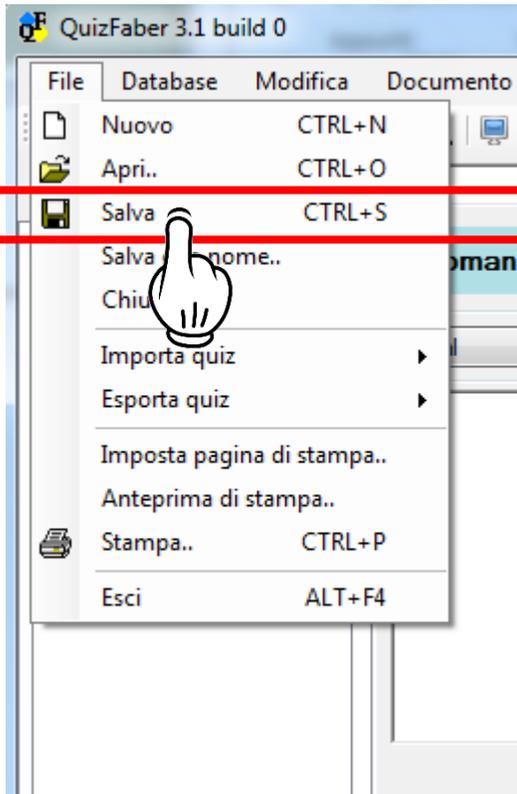
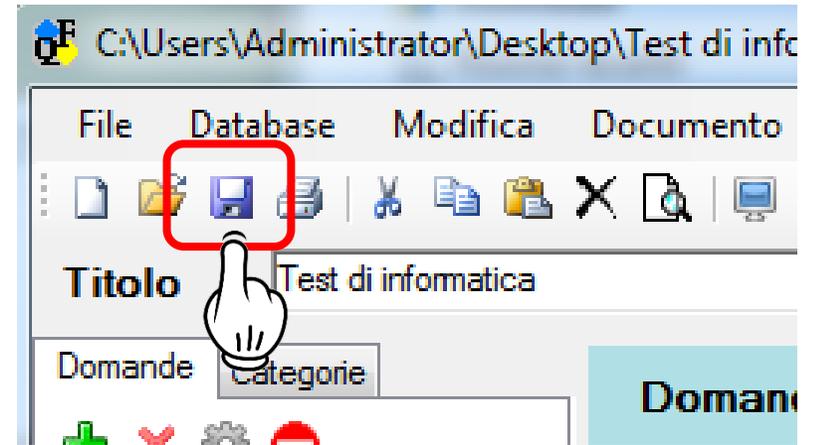




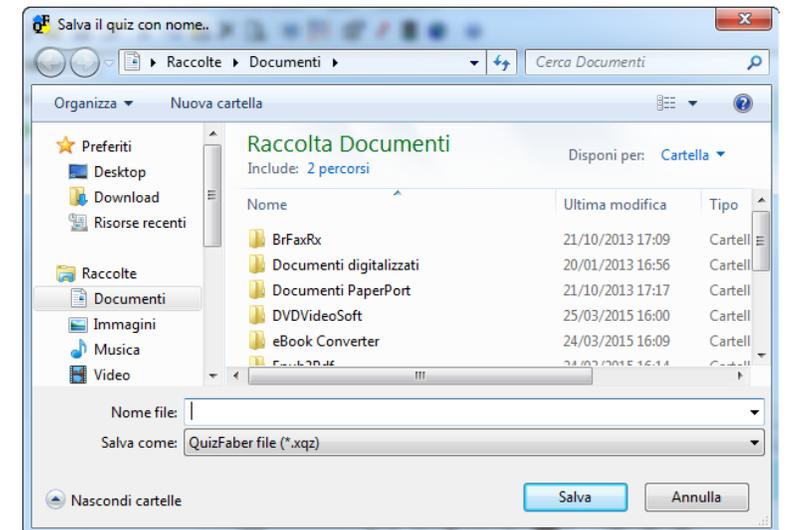
Salvataggio

2^a opzione:
Il quiz è nuovo

Per ognuna di queste
azioni di salvataggio



... vi verrà chiesto quale nome dare al file (che avrà estensione **.xqz**) e dove dovrà essere salvato

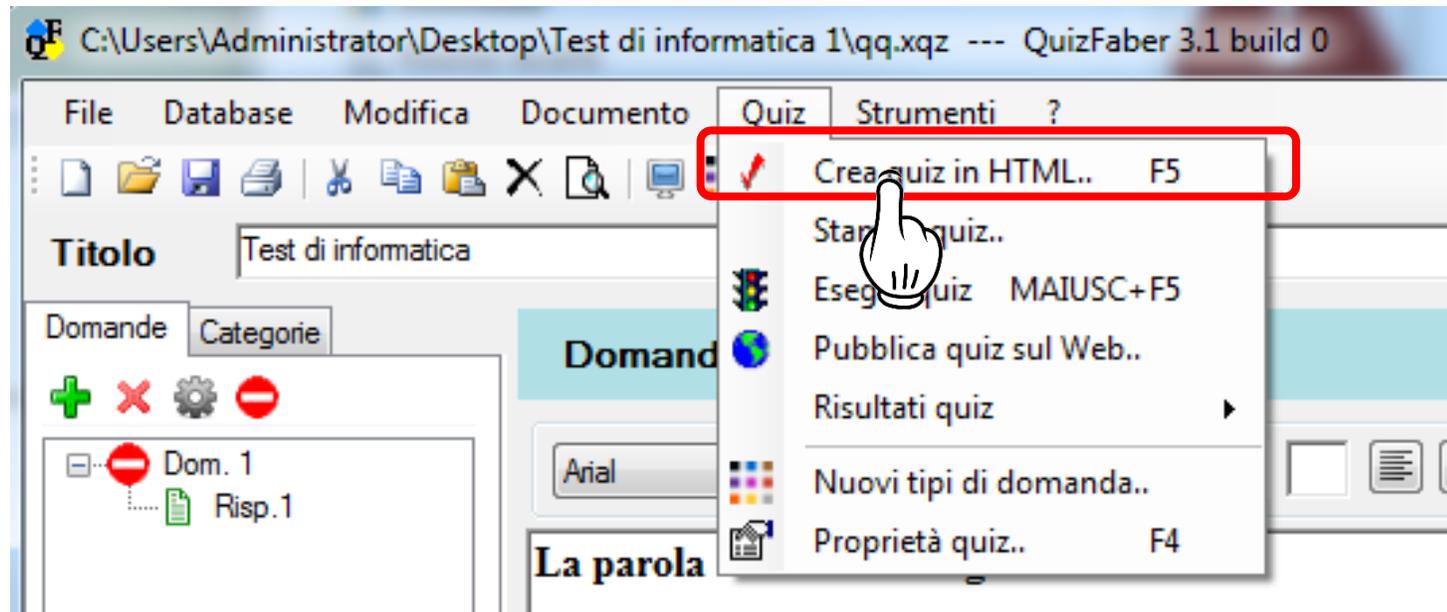




Non ci rimane ora che creare il nostro quiz.

In questo tutorial lasceremo predefinite le proprietà impostate dall'autore di QuizFaber.

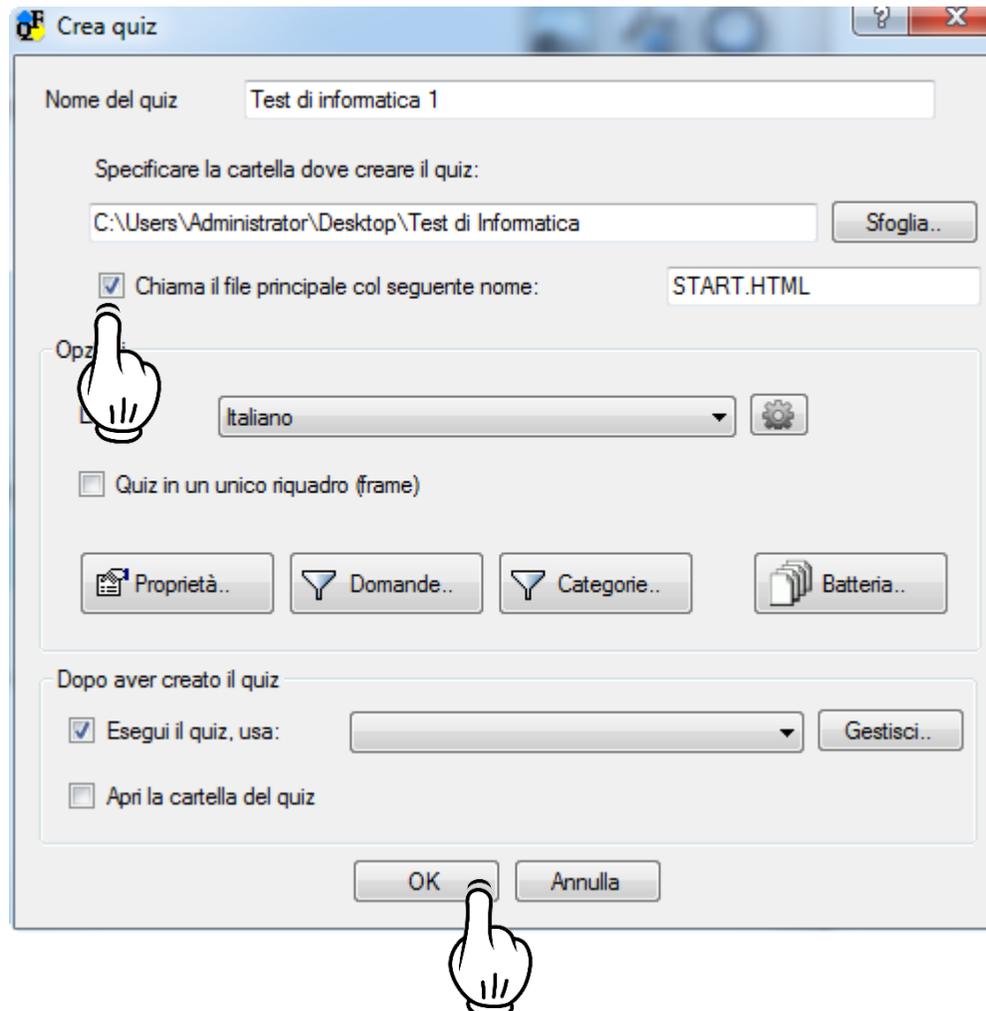
Clicchiamo sulla voce di menù «Quiz» → «Crea quiz in HTML..»



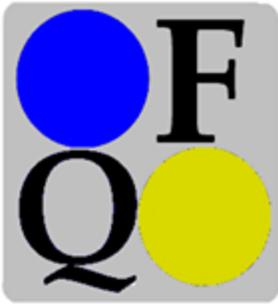


Una ulteriore finestra ci propone altri parametri.

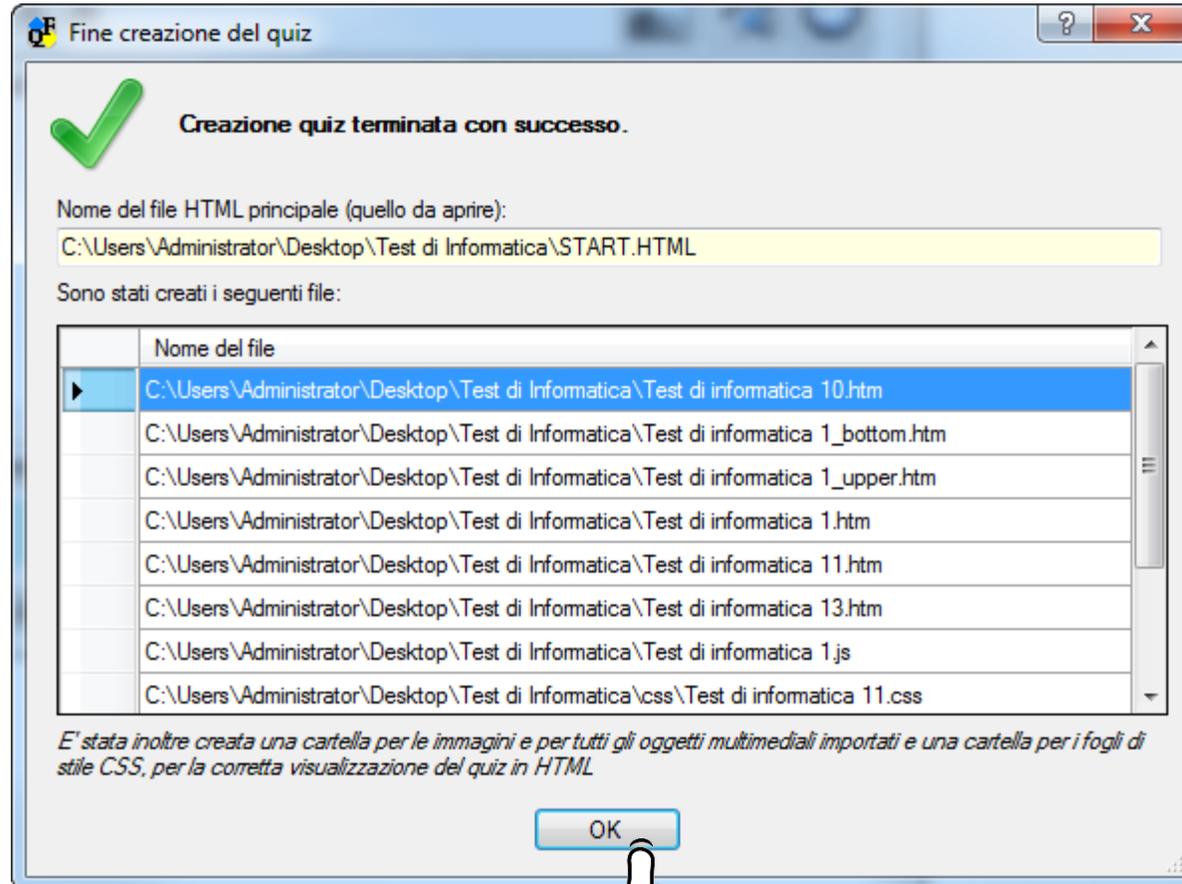
Per ora l'unica azione che mi sento di consigliare a questo punto, è quella di abilitare il parametro «Chiama il file principale col seguente nome». Abilitando questo parametro QuizFaber genera un file iniziale chiamato «START.HTML».



E ora VIA!!! Clicchiamo sul pulsante «Ok» per generare il quiz!!



Se tutto è andato a buon fine, apparirà questa finestra



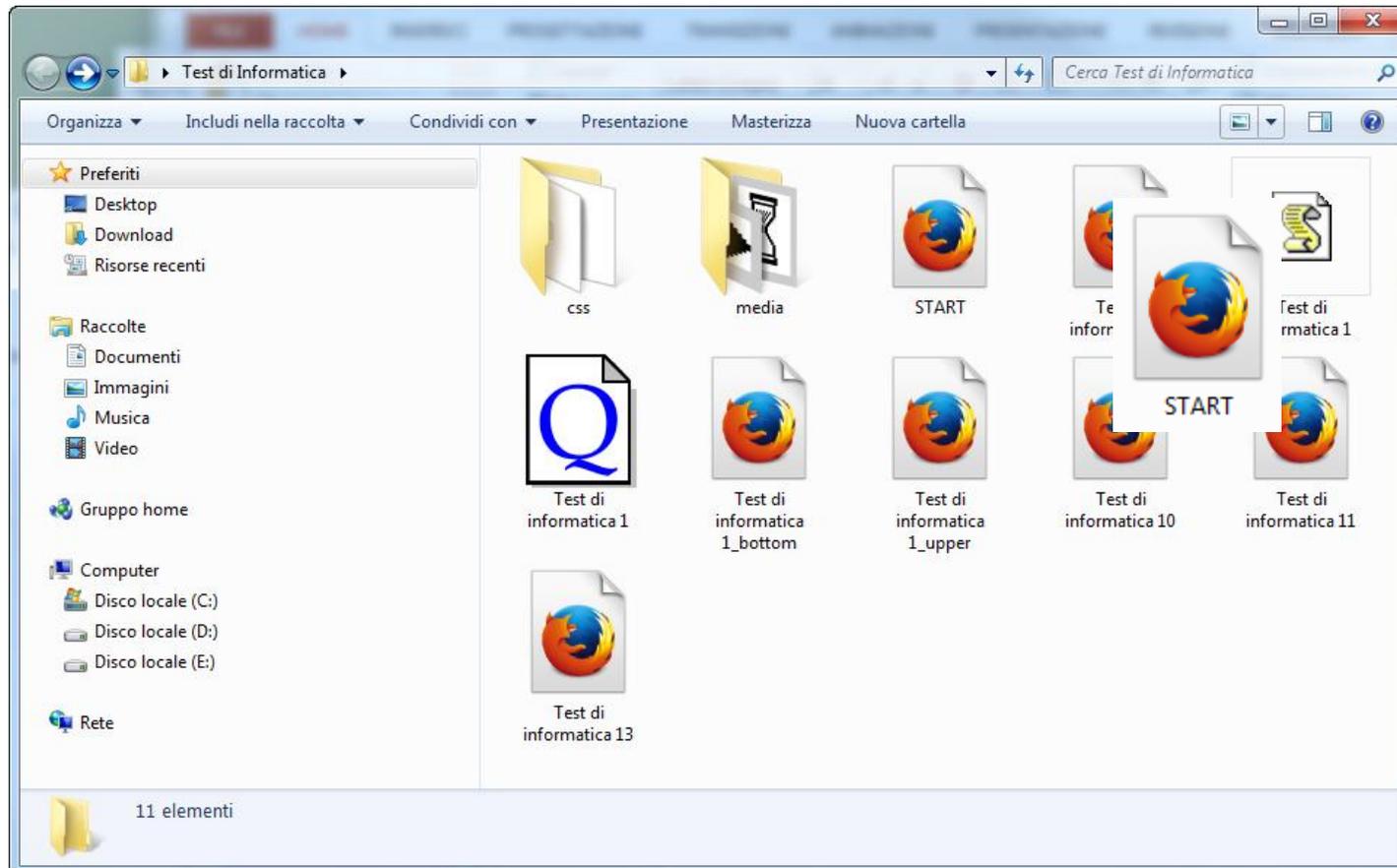
Abbiamo terminato per il momento. Cliccando sul pulsante «Ok» verrà aperto in automatico il nostro browser e potremo così provare il nostro primo quiz. 😊





Per provare il nostro quiz quando vogliamo, basta ora andare nella cartella che abbiamo indicato essere il contenitore di quanto generato da QuizFaber.

Nella cartella sono importanti due files:



Contiene tutte le impostazioni, le domande e le risposte che voi avete creato utilizzando l'editor QF: un doppio click col tasto sinistro del mouse su questo file e potrete continuare o modificare il vostro quiz.



Il file START.HTML (l'estensione non è visibile). Un doppio click col tasto sinistro del mouse su questo file (file iniziale del vostro quiz) e verrà aperto il vostro browser per provarlo.