



QuizFaber

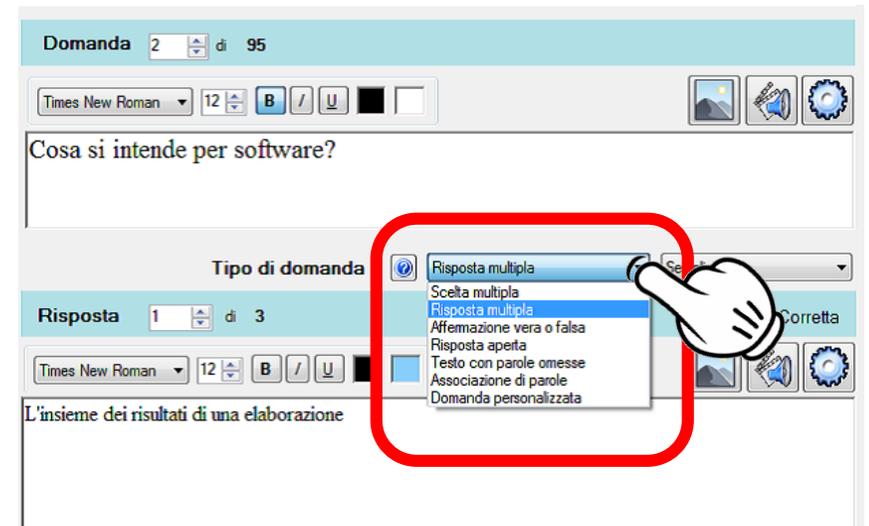
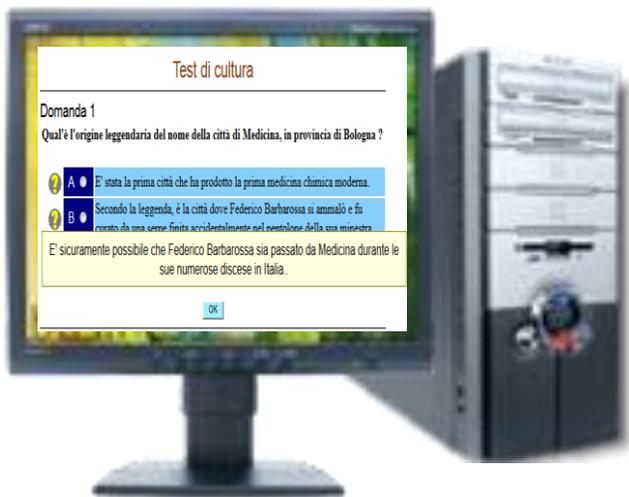
Assegnare un punteggio e calcolo del voto



In QuizFaber ogni domanda è caratterizzata dal **tipo di domanda**, selezionabile dalla casella a discesa posta sotto la casella di testo della domanda.

Sono disponibili varie voci che corrispondono alle tipologie di domande:

- *domanda a scelta multipla*
- *domanda a risposte multiple*
- *domanda a risposta vero/falso*
- *domanda a risposta aperta*
- *testo con parole omesse*
- *associazione di parole*
- *domanda personalizzata.*





Calcolo del voto finale

Nel calcolo del voto finale è necessario tener conto anche di alcuni parametri. Parte di questi dipendono dalle vostre esigenze e parte di questi vengono calcolati in automatico.

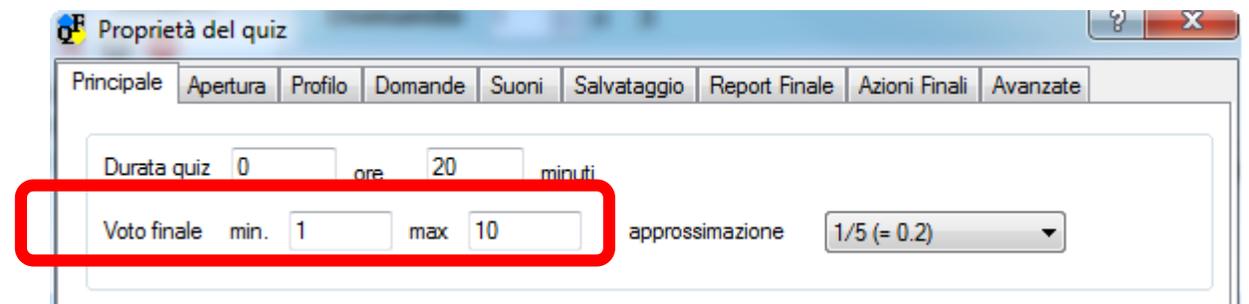
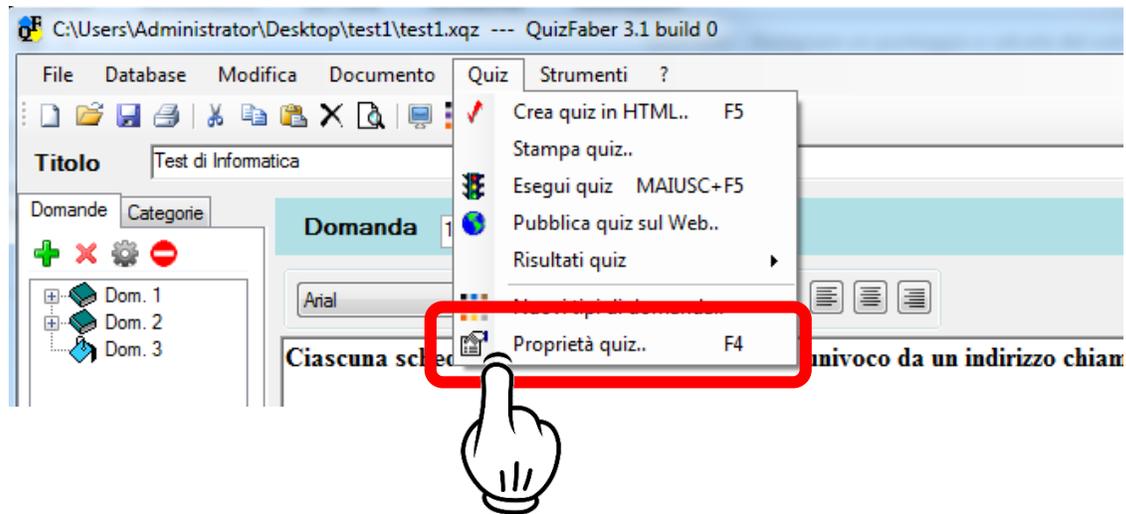
Indicando con i la domanda i -esima, si definiscono i seguenti parametri:

- **n** = numero delle domande
- **minVoto** = voto minimo
- **maxVoto** = voto massimo
- **p_i** = peso della domanda i -esima (un numero tra 1 e 99)



Il numero delle domande dipende da quante ne create.

L'impostazione del voto minimo e del voto massimo dipende dalle vostre impostazioni iniziali.

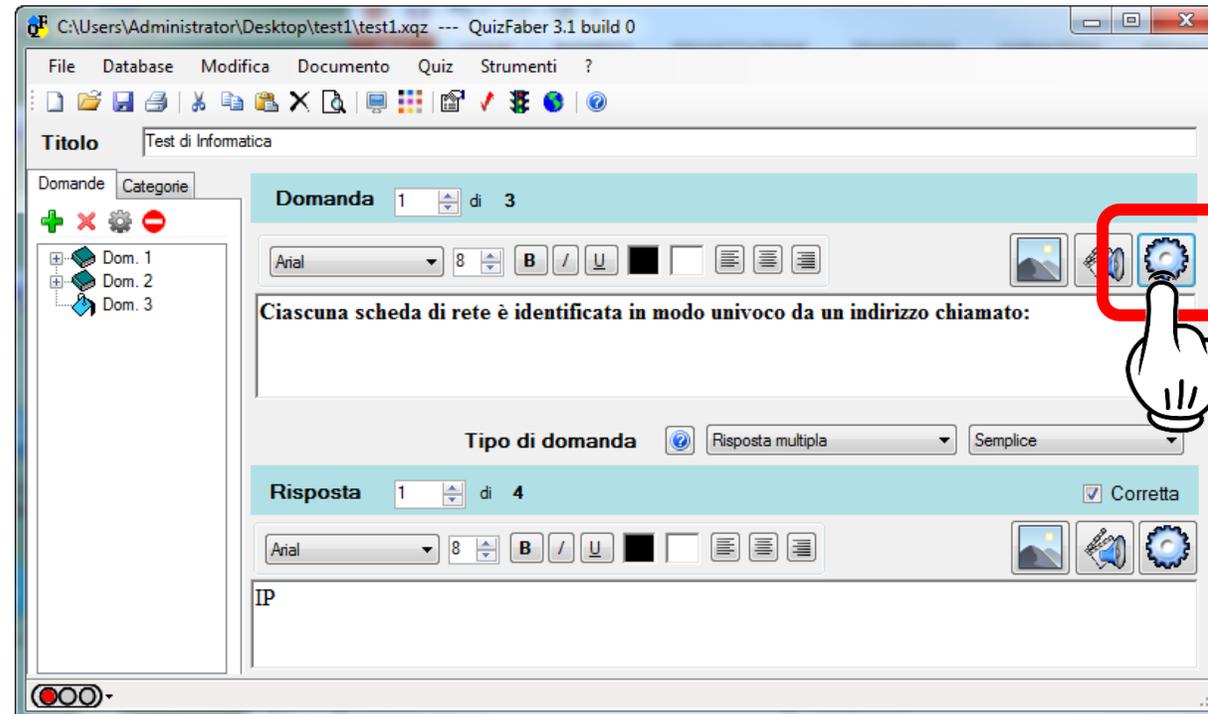




Aggiungere un peso alle domande

Ogni domanda può influire sul voto finale con un peso che può variare da una domanda all'altra, in questo modo è possibile discriminare una domanda difficile da una facile e di conseguenza tenerne conto all'atto della valutazione.

Il valore predefinito è 1 per tutte le domande, ovvero tutte hanno il medesimo peso. Per dare un peso maggiore, inserire un numero intero compreso tra 1 e 99.





Si aprirà questa finestra da dove sarà possibile impostare il «peso» (importanza, difficoltà) associato alla domanda

A screenshot of a software dialog box titled "Proprietà domanda". The dialog has several fields and options. A red rectangle highlights the "Peso associato alla domanda" field, which contains the number "1". Other fields include "Nome" (empty), "Categoria" (set to "Informatica"), and "Tempo per rispondere" (set to "0" minutes). There are radio buttons for "Formato testo" (Normal (RTF), HTML, Solo testo) and checkboxes for "Testo aggiuntivo" options. At the bottom are "OK" and "Annulla" buttons. A hand cursor is pointing at the "OK" button.

inserire un numero intero compreso tra 1 e 99



Calcolo del voto coi pesi

1. Se p_i è il peso della domanda *i-esima*,
2. posto r_i la risposta *i-esima* che vale 1 se la risposta è esatta e 0 se è stata risposta erratamente;
3. indicando con N il numero totale di domande

Avremo che il voto sarà calcolato come:

$$voto = \frac{p_1 * r_1 + p_2 * r_2 + p_3 * r_3 + \dots + p_N * r_N}{p_1 + p_2 + p_3 + \dots + p_N}$$

Ovviamente questa formula non tiene conto dell'intervallo (scala) dei voti per la valutazione.



Per il calcolo del voto finale tenendo conto dell'intervallo (scala) dei voti per la valutazione si considerano, inoltre, altri parametri come:

- f_i = valutazione della domanda i -esima (un numero reale compreso tra 0 e 1), viene così calcolato:

per le domande a risposte multiple o scelta multipla (del tipo giusta o errata):

$$f_i = 0 \text{ oppure } f_i = 1$$

per le domande a risposte vero o falso, con omissione di parole, ad associazione di parole:

$$f_i = \frac{\text{affermazioni/parole indovinate}}{\text{numero di affermazioni/parole totali}}$$



- **S** = $p_1 + p_2 + \dots + p_n$; somma dei pesi

- **F** = $p_1 * f_1 + p_2 * f_2 + \dots + p_n * f_n$

Il voto finale è così calcolato:

$$\text{voto finale} = \text{minVoto} + \frac{F * (\text{maxVoto} - \text{minVoto})}{S}$$



Regola di approssimazione del voto

Quando si specifica l'approssimazione diversa da 1, il voto finale viene approssimato al multiplo della frazione di voto più vicina che è stata scelta (è un arrotondamento e non un'approssimazione per difetto o eccesso).

Ecco alcuni esempi:

Approssimazione $1/2 (=0.5)$:

In una scala da 0 a 10, i voti possibili sono:

0; 0.5; 1; 1.5; 2; 2.5; 3; 3.5 9; 9.5; 10

La regola è la seguente:

- Se la parte decimale del voto è minore di 0.25, verrà approssimato all'intero inferiore;
- se la parte decimale del voto è tra 0.25 e 0.75, verrà approssimato a 0.5;
- se la parte decimale del voto è maggiore di 0.75, verrà approssimato all'intero superiore.



Approssimazione $1/4$ (=0.25) :

In una scala da 0 a 10, i voti possibili sono:

0; 0.25; 0.5; 0.75; 1; 1.25; 1.5; 1.75; 2; 2.25; 2.5; 2.75; 3; 3.25; 3.5 9;
9.25; 9.5; 9.75; 10

La regola è la seguente:

- Se la parte decimale del voto è minore di 0.125, verrà approssimato all'intero inferiore;
- se la parte decimale del voto è tra 0.125 e 0.375, verrà approssimato a 0.25;
- se la parte decimale del voto è tra 0.375 e 0.625, verrà approssimato a 0.5;
- se la parte decimale del voto è tra 0.625 e 0.875, verrà approssimato a 0.75;
- se la parte decimale del voto è maggiore di 0.875, verrà approssimato all'intero superiore.