

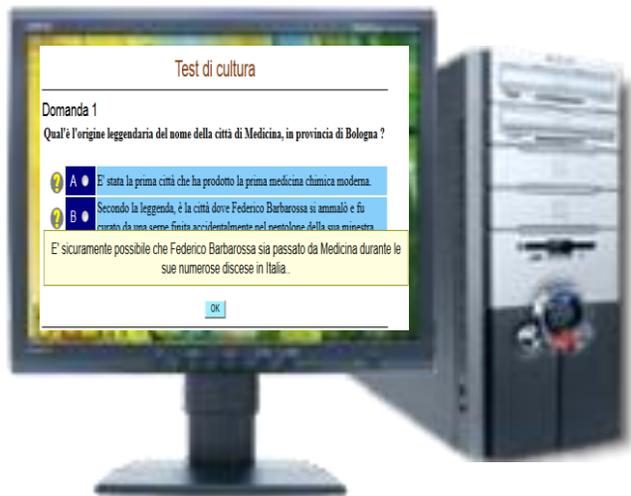
# QuizFaber

Creazione del quiz



Per essere eseguito, il quiz deve essere prima convertito in file nel **formato HTML**.

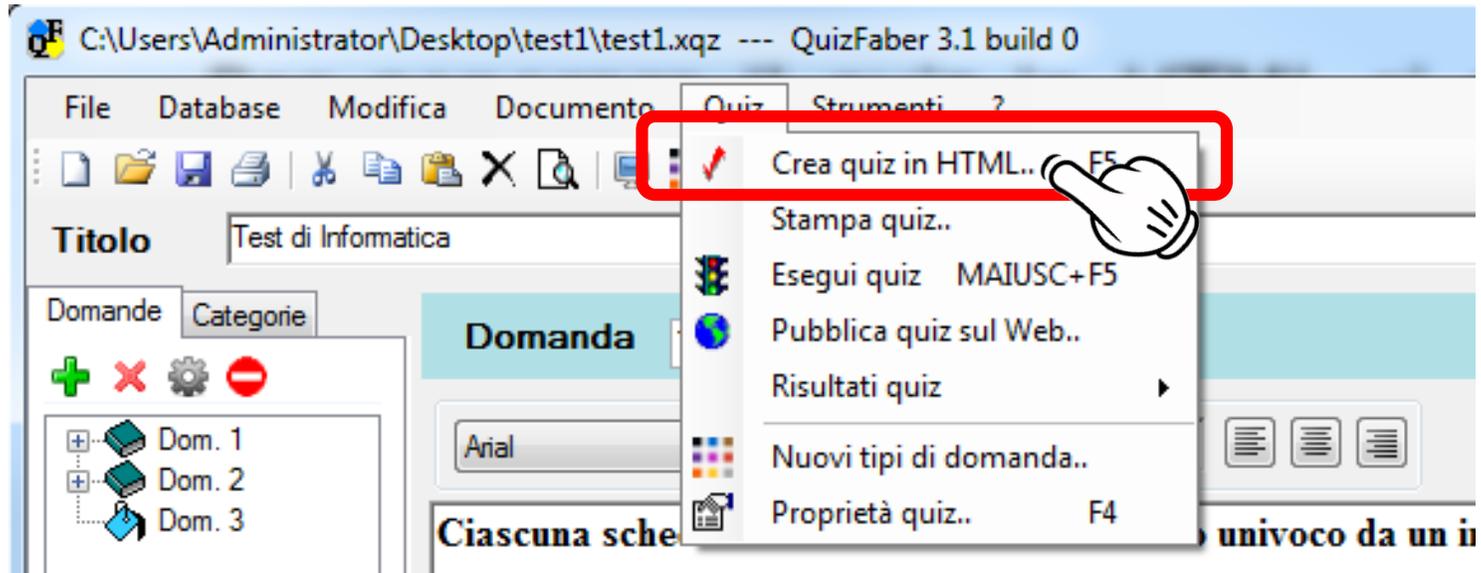
Il formato HTML è il formato standard dei documenti di testo presenti in Internet. Il principale vantaggio di un quiz in HTML consiste nel fatto che può essere eseguito su qualsiasi computer, non necessariamente con sistema operativo Windows ed inoltre è indipendente dal programma che lo ha generato (ovvero da QuizFaber).



Come per le pagine HTML, anche il quiz creato con QuizFaber può essere aperto ed eseguito con un comune browser, quest'ultimo ormai diventato un componente indispensabile in tutti i computer.



Per generare il quiz in HTML si selezioni la voce "**Crea quiz in HTML**" dal menu **Quiz**, come mostra la seguente figura:



Il quiz in HTML è una collezione di file HTML, di fogli di stile CSS, di file Javascript (con estensione .JS), di immagini a corredo e di file degli oggetti multimediali incorporati nel quiz.

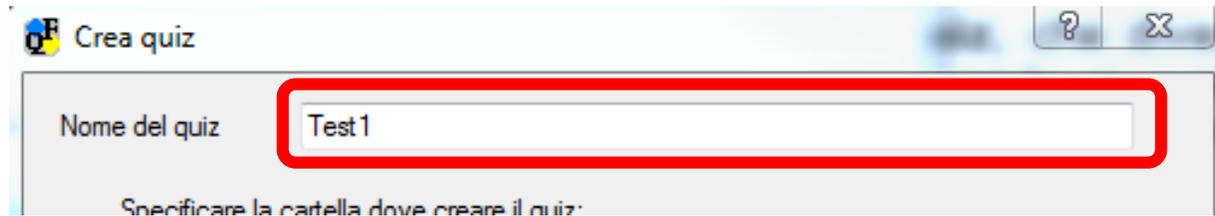


Apparirà una finestra dove sarà possibile scegliere la cartella dove salvare i file HTML con tutte le sotto cartelle correlate.

A screenshot of a Windows dialog box titled "Crea quiz". The dialog box has a title bar with a question mark and a close button. The main content area is divided into several sections. At the top, there is a text box labeled "Nome del quiz" containing the word "cultura". Below this is a section titled "Specificare la cartella dove creare il quiz:" with a text box containing "C:\LAVORI" and a "Sfogli.." button. Underneath is a checkbox labeled "Chiama il file principale col seguente nome:" followed by a text box containing "START.HTML". The next section is titled "Opzioni" and contains a "Lingua:" label with a dropdown menu set to "Italiano" and a gear icon. Below that is another checkbox labeled "Quiz in un unico riquadro (frame)". At the bottom of the "Opzioni" section are four buttons: "Proprietà..", "Domande..", "Categorie..", and "Batteria..". The final section is titled "Dopo aver creato il quiz" and contains a checked checkbox labeled "Esegui il quiz, usa:" followed by a dropdown menu and a "Gestisci.." button. Below this is another checkbox labeled "Apri la cartella del quiz". At the very bottom of the dialog box are "OK" and "Annulla" buttons.



E' possibile scegliere il **nome del quiz**, che diventerà il nome del file principale (quello che deve essere richiamato quando si vuole eseguire il quiz) mentre i file HTML correlati avranno in aggiunta di un numero intero progressivo.



Ad esempio, se si sceglie come nome del quiz «Test1», verrà generato un file di nome «Test1.htm" e gli altri file HTML si chiameranno «Test11.htm», «Test12.htm», ecc... (il nome del quiz + un numero progressivo)

Inizialmente, il nome del quiz proposto coinciderà con il **titolo del quiz**.



Se si vuol creare un file principale più facilmente riconoscibile tra quelli generati normalmente da QuizFaber, file che diventerà quello che deve essere richiamato quando si vuole eseguire il quiz, è sufficiente selezionare l'opzione «Chiama il file principale col seguente nome:» e modificare, eventualmente, il nome assegnato di default da QuizFaber (START.HTML).

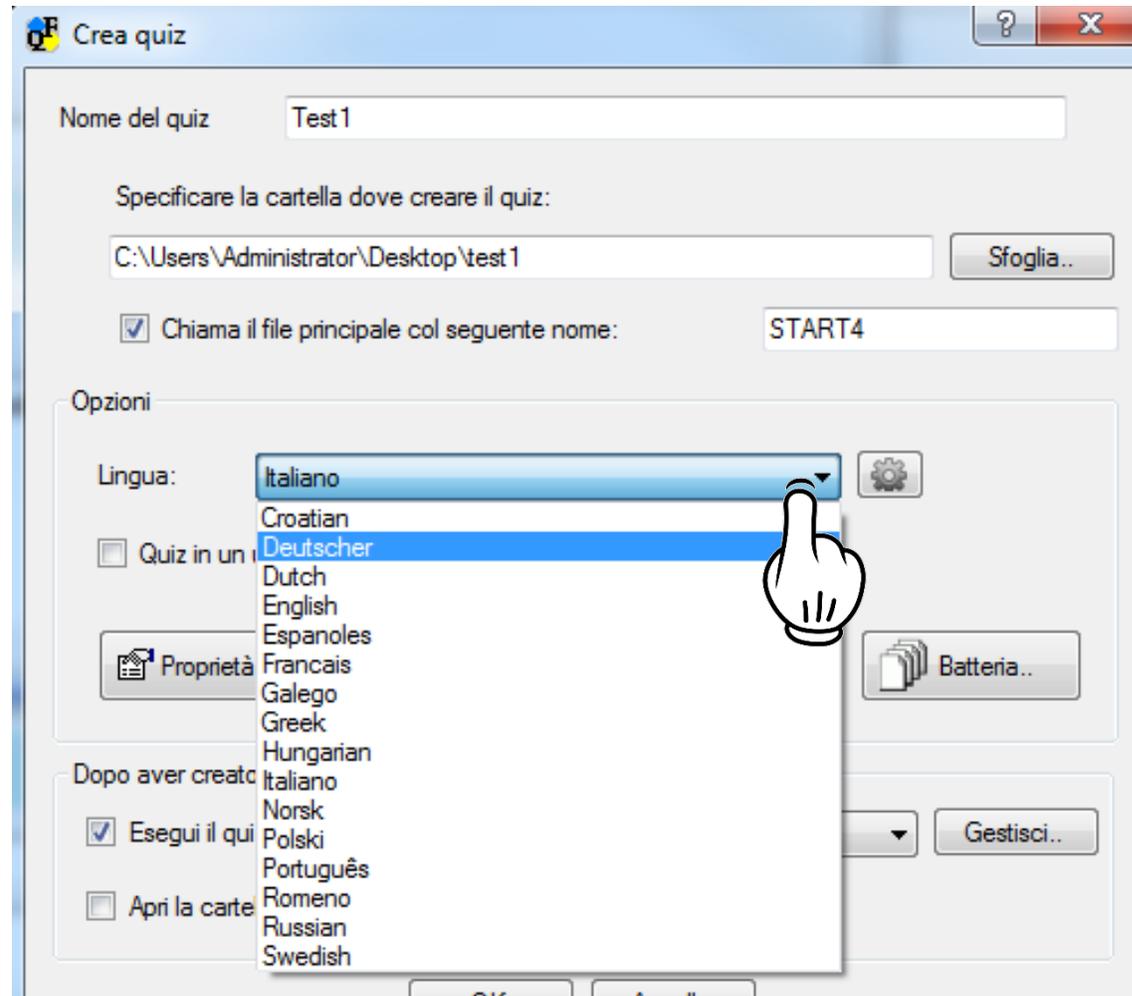


Si può anche tralasciare o omettere l'estensione «.HTML»: QuizFaber provvederà alla corretta trasformazione in automatico.

A screenshot of the 'Crea quiz' (Create quiz) dialog box. The window title is 'Crea quiz'. It contains a text field for 'Nome del quiz' with the value 'Test 1'. Below it is a section for 'Specificare la cartella dove creare il quiz:' with a text field containing 'C:\Users\Administrator\Desktop\test 1' and a 'Sfoglia..' button. At the bottom, there is a checked checkbox labeled 'Chiama il file principale col seguente nome:' and a text field containing 'START.HTML'. A hand cursor is pointing at the checkbox. Red boxes highlight the checkbox and the text field.



La pagina del quiz conterrà un insieme di parole, testi e messaggi di cui si può scegliere la lingua da usare, mediante il menu a tendina indicato con "**Lingua**".



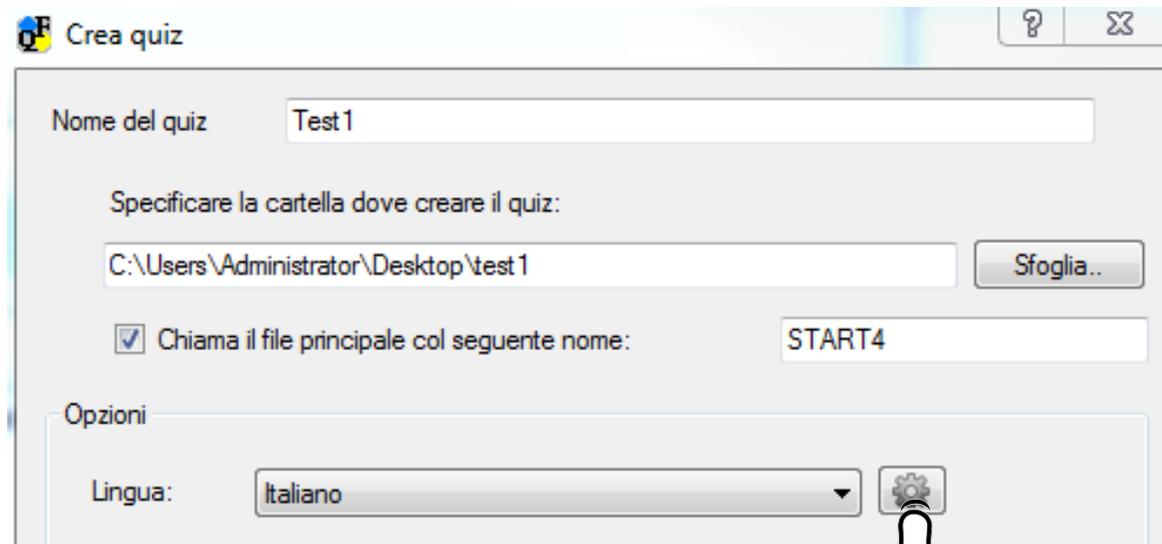


Le lingue disponibili sono:

Croatian  
Deutscher  
Dutch  
English  
Españoles  
Français  
Galego  
Greek  
Hungarian  
Italiano  
Norsk  
Polski  
Português  
Romeno  
Russian  
Swedish

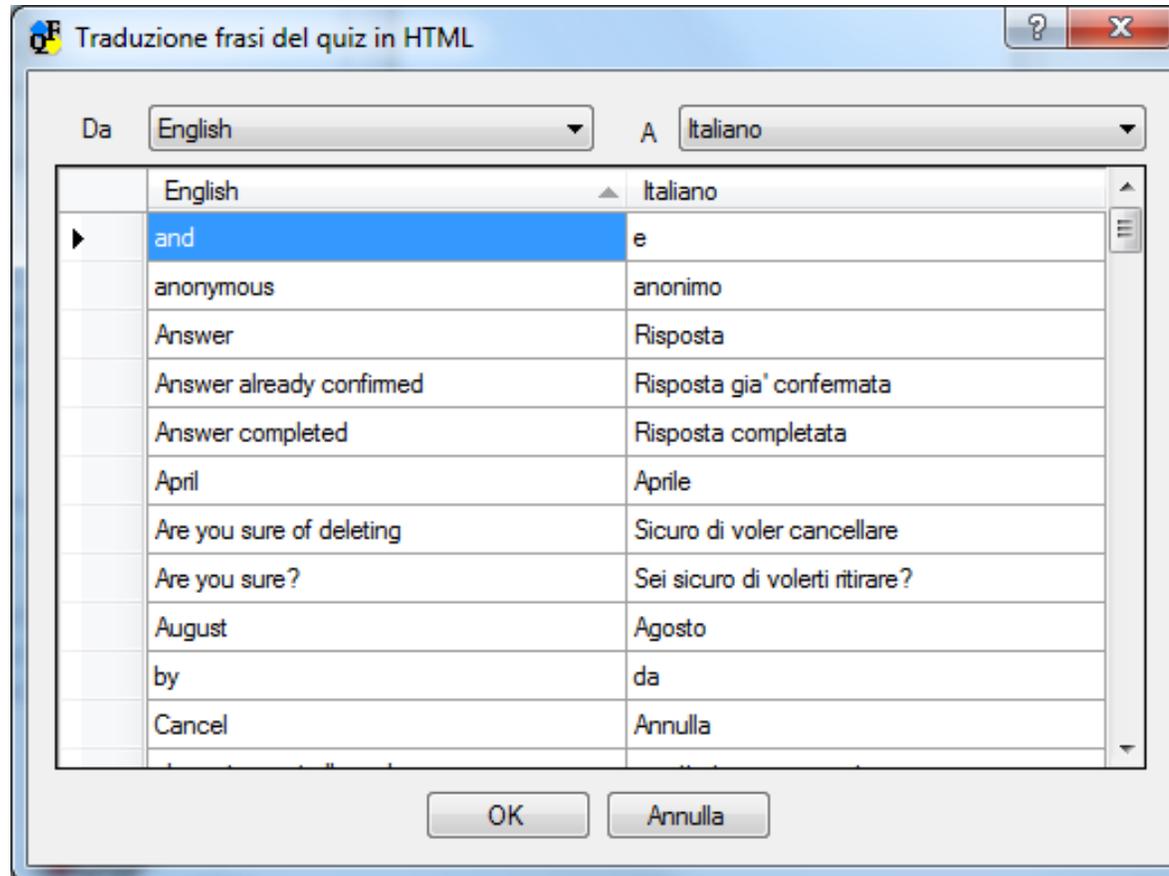


E' possibile inoltre personalizzare il testo di ogni singola frase (cambiarlo nel caso si preferisca un testo alternativo) premendo il pulsante  accanto alla lista delle lingue.





Apparirà la seguente finestra di dialogo:



Le frasi che compaiono nella prima colonna non sono modificabili, in quanto rappresentano la lingua di riferimento, scelta da voi per comprendere il significato. Tutto il testo nella colonna di destra è invece modificabile, in quanto è il testo nella lingua che avete deciso di modificare.



Cliccando sulla casella di spunto "**Quiz in unico riquadro (frame)**", verrà generato un unico file HTML nel quale le domande del quiz sono contenute interamente nella finestra del browser, senza far uso del riquadro inferiore (indicazione di stato: tempo rimanente e domande già risposte) e del riquadro superiore (usato nella correzione immediata del quiz).

Crea quiz

Nome del quiz: Test1

Specificare la cartella dove creare il quiz:  
C:\Users\Administrator\Desktop\test1

Chiama il file principale col seguente nome: START4

Opzioni

Lingua: Italiano

Quiz in un unico riquadro (frame)



Domanda 3

Ciascuna scheda di rete è identificata in modo univoco da un indirizzo chiamato:

- A ■ HTTP
- B ■ TCP
- C ■ IP
- D ■ MAG

OK

00:18:55 da rispondere :3 Ritiro

*Senza riquadro unico*

Domanda 3

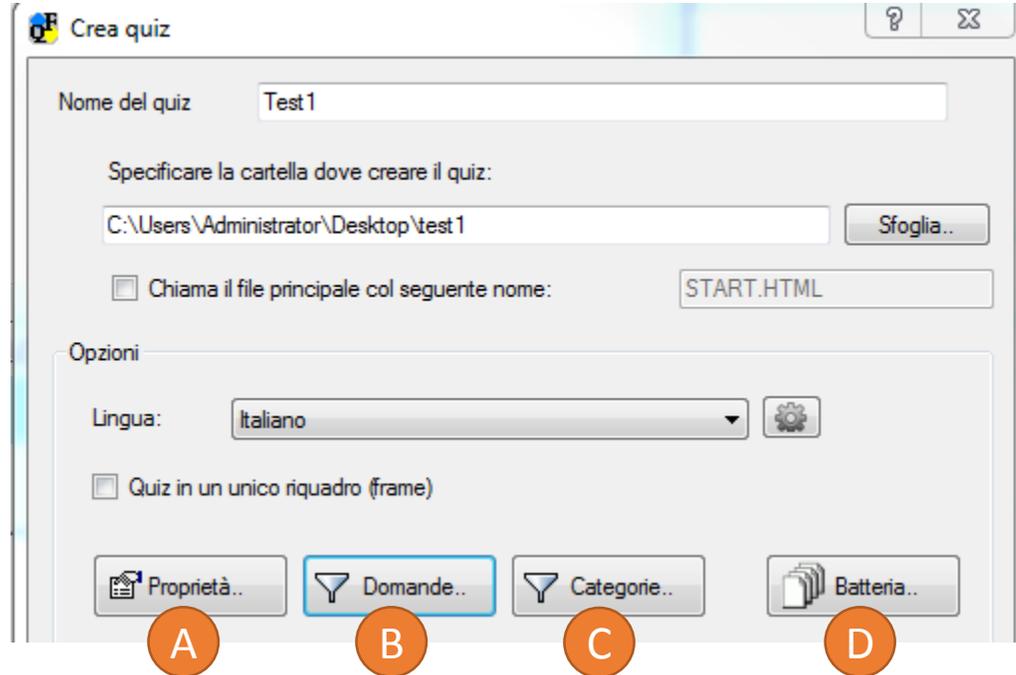
Dispositivo di input

- A ■ Mouse
- B ■ plotter

OK

00:17:04 da rispondere :3 Ritiro

*Con riquadro unico*



- A Se lo si desidera, sarà possibile modificare le proprietà del quiz prima di crearlo, premendo il pulsante etichettato con "**Proprietà**".

Esistono due modi per decidere le domande faranno parte del quiz:

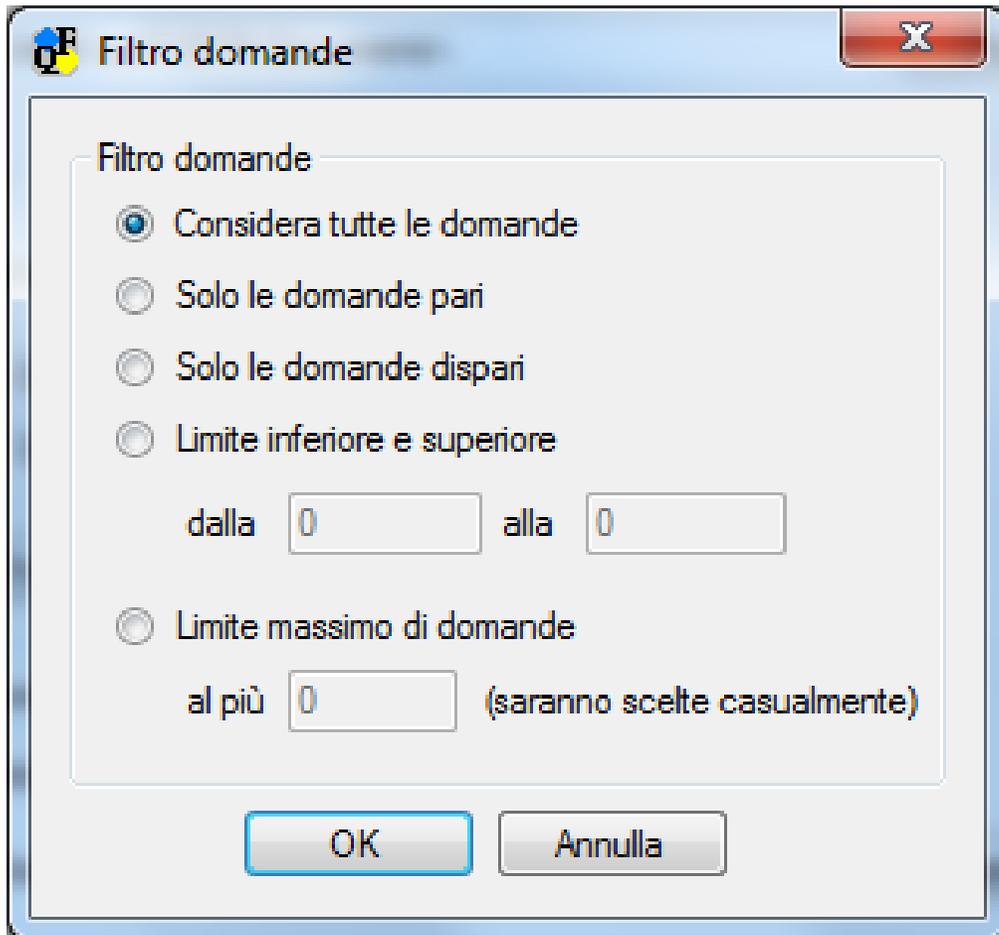
- B filtrare per domande oppure  
C filtrare per categorie.

Per decidere le regole di filtraggio per domande, premere il pulsante "**Domande**".  
Per decidere le regole di filtraggio per categorie, premere il pulsante "**Categorie**".



## Filtrare le domande

Nella finestra di dialogo "**Crea quiz**", premendo il pulsante "**Domande**" , apparirà la seguente finestra:



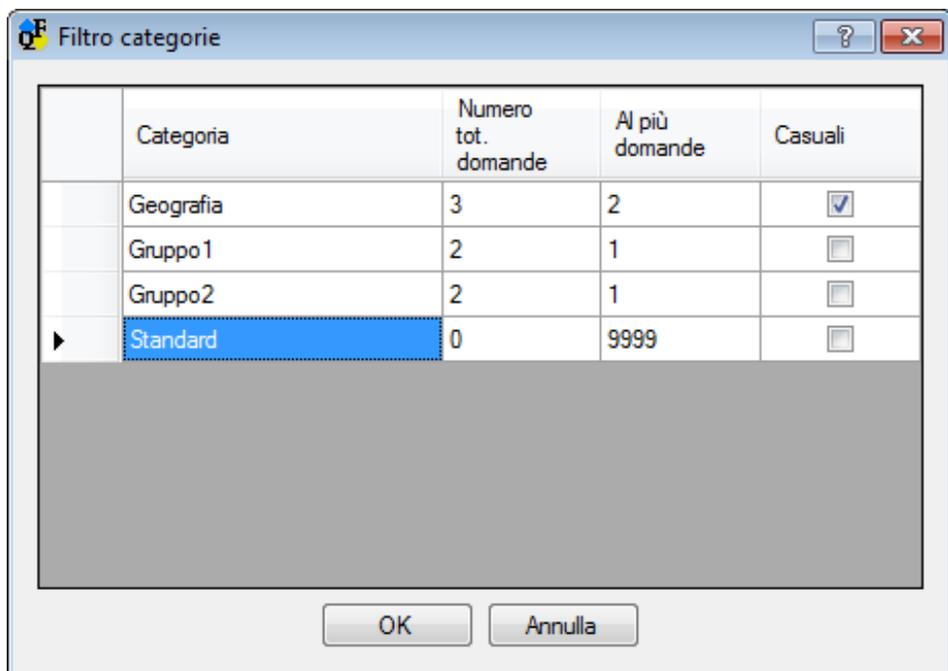
E' possibile scegliere le seguenti opzioni:

- Creazione del quiz con tutte le domande
- Solo le domande con numero pari o solo quelle dispari
- Tutte le domande comprese in un intervallo
- Un numero prestabilito di domande (inferiore al numero complessivo di domande) scelte a caso tra le domande del quiz.



## Filtrare per categorie

Nella finestra di dialogo "**Crea quiz**", premendo il pulsante "**Categorie**" , apparirà la seguente finestra:



Per ogni categoria, è possibile specificare il numero massimo di domande da includere (terza colonna, "**Al più domande**") e se sceglierle casualmente (quarta colonna, "**Casuali**"). La prima e seconda colonna ("Categoria" e "Numero tot. domande") non sono modificabili.

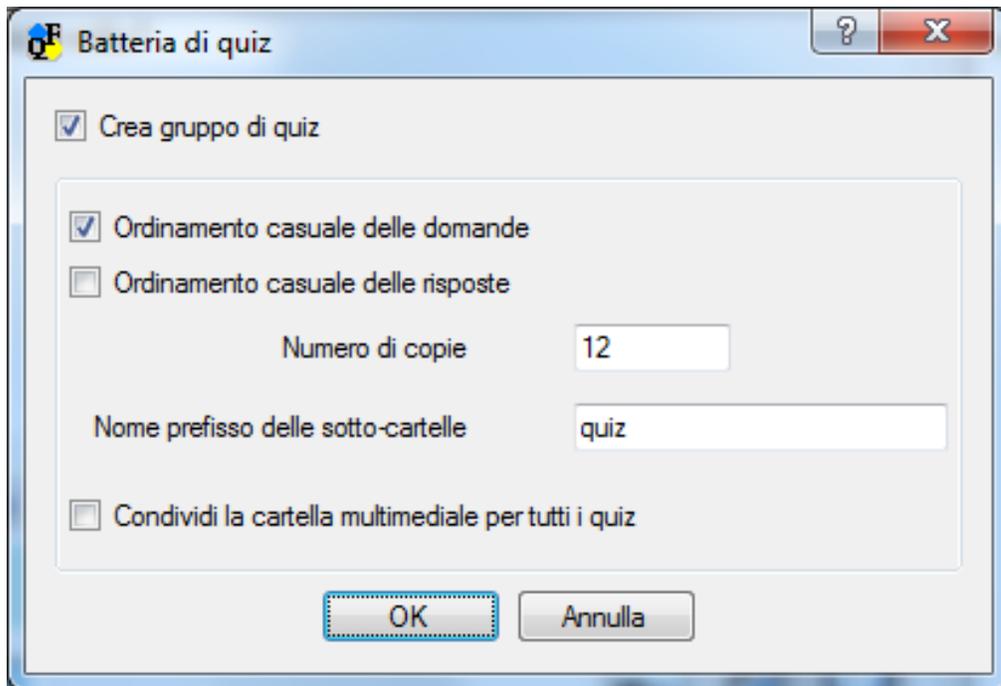
Inizialmente il valore proposto per "al più domande" è di "9999" ovvero è come dire di includere tutte le domande di quella categoria. Impostando un numero inferiore al numero di domande (colonna "**Numero tot. domande**") le domande verranno prese a partire dalla prima o scelte casualmente.



## Creare una batteria di quiz

In alternativa alla creazione di un quiz singolo, è possibile creare un certo numero di quiz in HTML che differiscano dall'ordine delle domande (e/o dall'ordine delle risposte) nella pagina del quiz.

Per fare ciò, nella finestra di dialogo "**Crea quiz**", premere il pulsante "**Batteria**" , apparirà la seguente finestra:



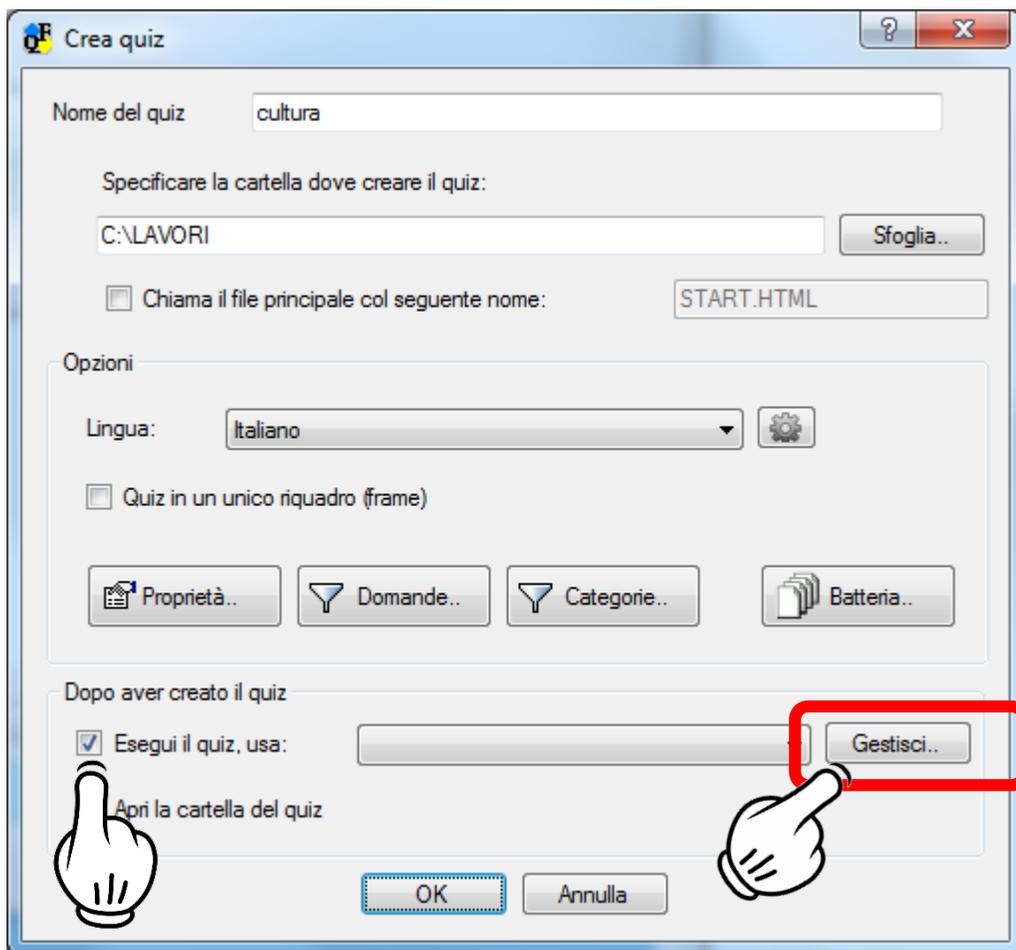
Per risparmiare spazio su disco, si potrà selezionare l'opzione "**condividi la cartella multimediale per tutti i quiz**" per fare in modo che tutti i quiz in HTML condividano la stessa cartella «media».

Come da figura a lato verranno creati 12 quesiti (12 cartelle) nominate «quiz1», «quiz2», ecc... ovvero il nome prefisso delle sotto cartelle seguito da un numero progressivo da 1 fino a 12.



Cliccando sulla casella di spunto con l'indicazione '**Esegui il quiz usa:**', sarà possibile eseguire subito il quiz.

QuizFaber provvederà a caricare le pagine HTML con il browser predefinito (se non c'è nessuna selezione) oppure uno selezionato nella lista dei browser.

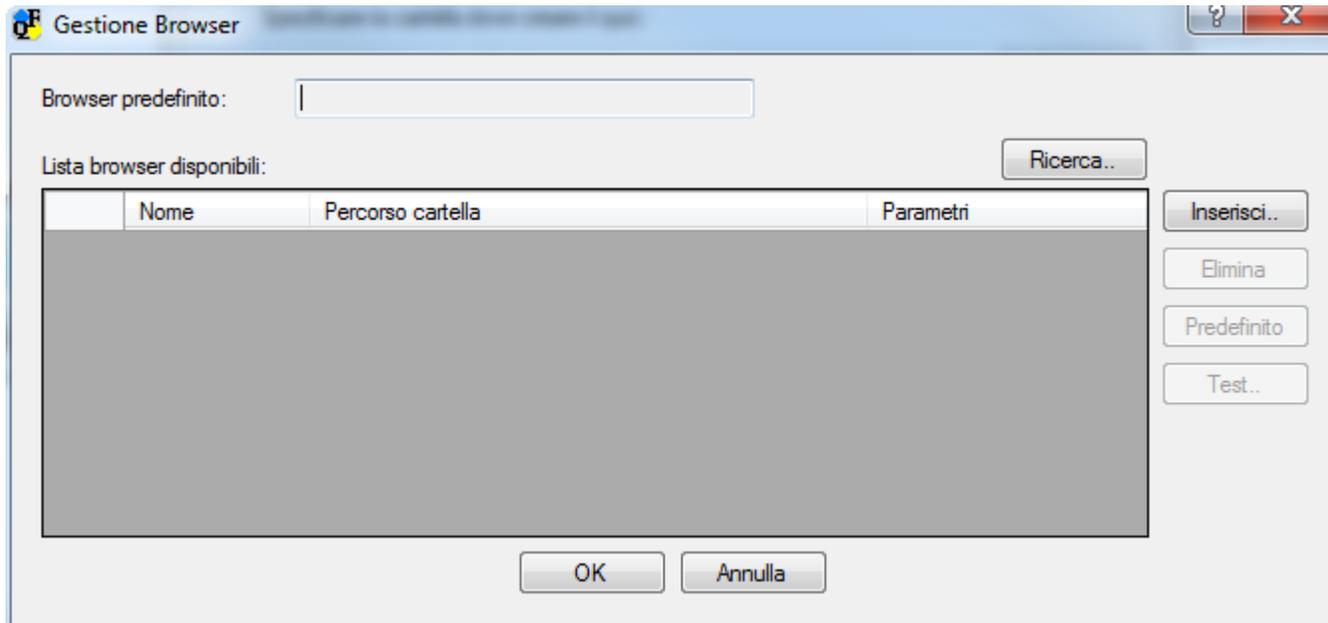


Per far sì che il quiz venga caricato utilizzando un browser in particolare, è necessario impostare la scelta e per fare ciò cliccare sul pulsante «Gestisci...»



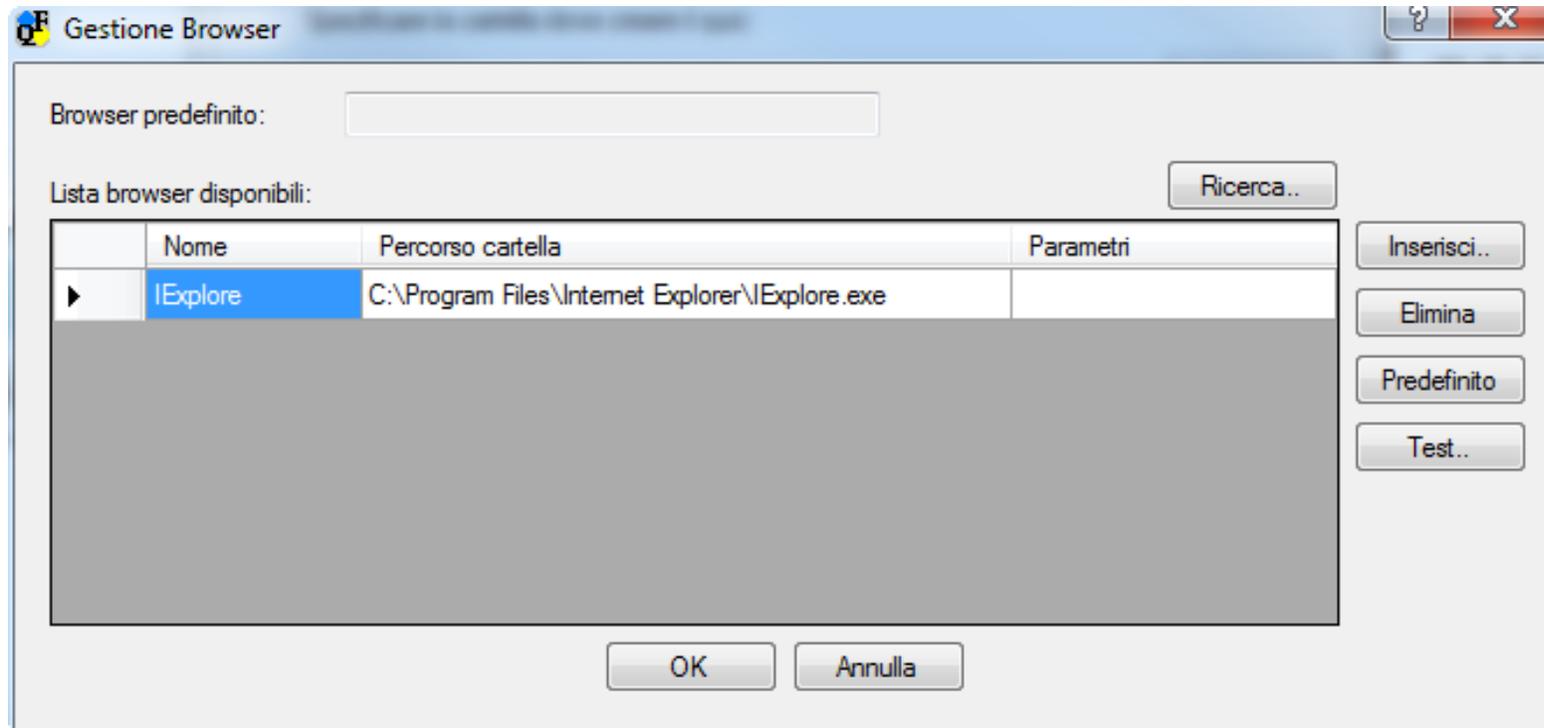
## Gestione browser

Nella finestra di dialogo "**Crea quiz**", premendo il pulsante «**Gestisci...**», apparirà la seguente finestra:



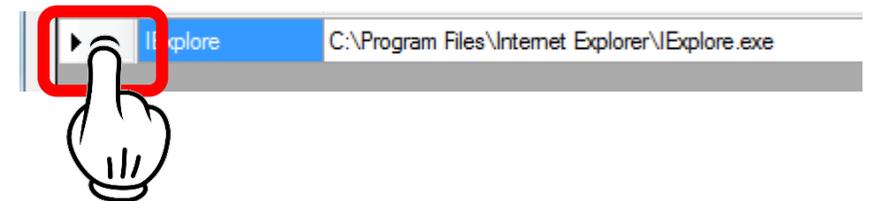
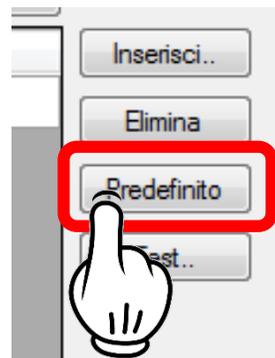
Il pulsante «Ricerca...» cercherà i browsers installati nel vostro PC e li presenterà nella «Lista browser disponibili:»

Il pulsante «Inserisci...» permetterà di individuare il browser preferito tramite la finestra «Esplora risorse».

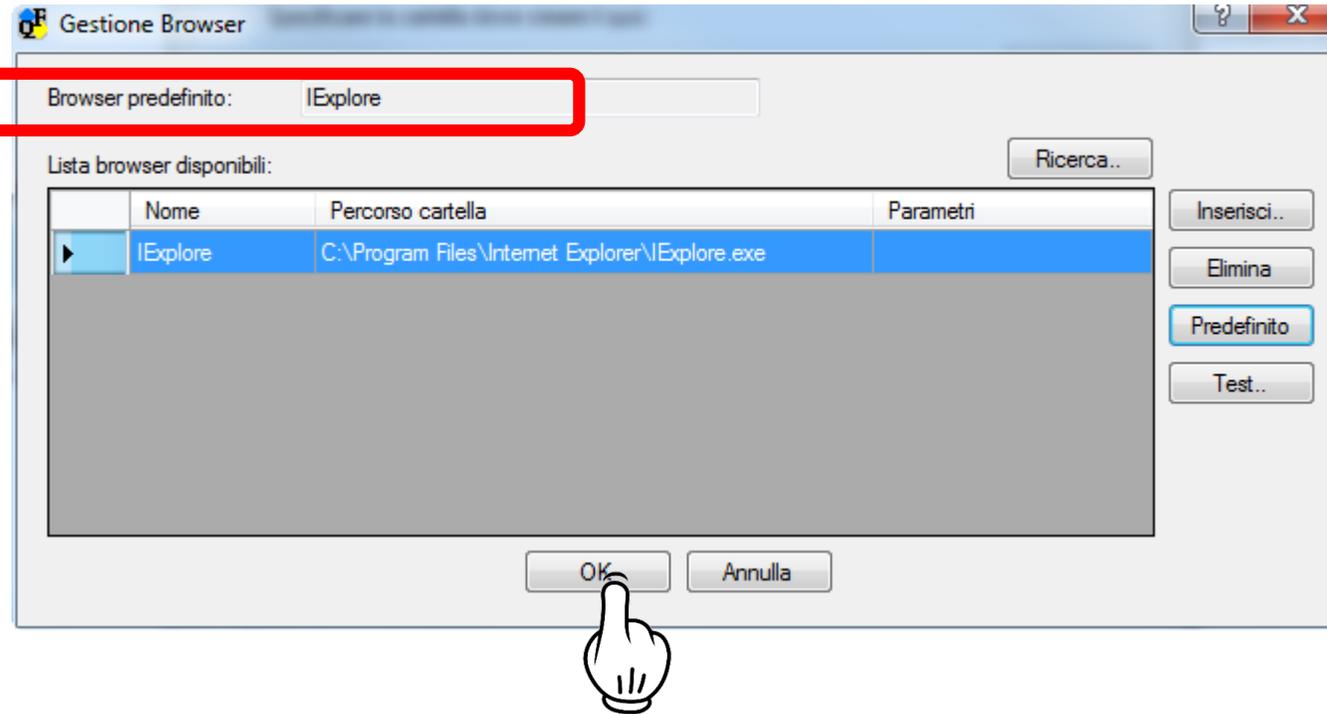


Ottenuta la lista dei browsers disponibili, selezionare quello che si intende utilizzare per lo svolgimento del quiz cliccando in corrispondenza del simbolo ▶

e poi sul pulsante «Predefinito»



.... comparirà, nella parte alta della finestra, il nome del browser selezionato

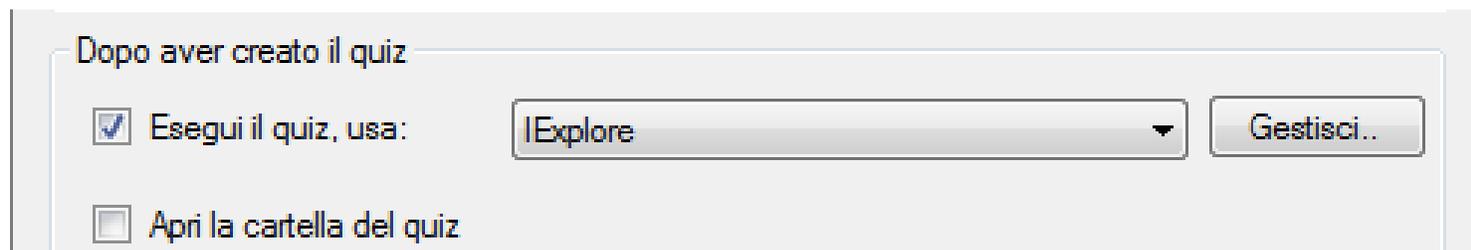
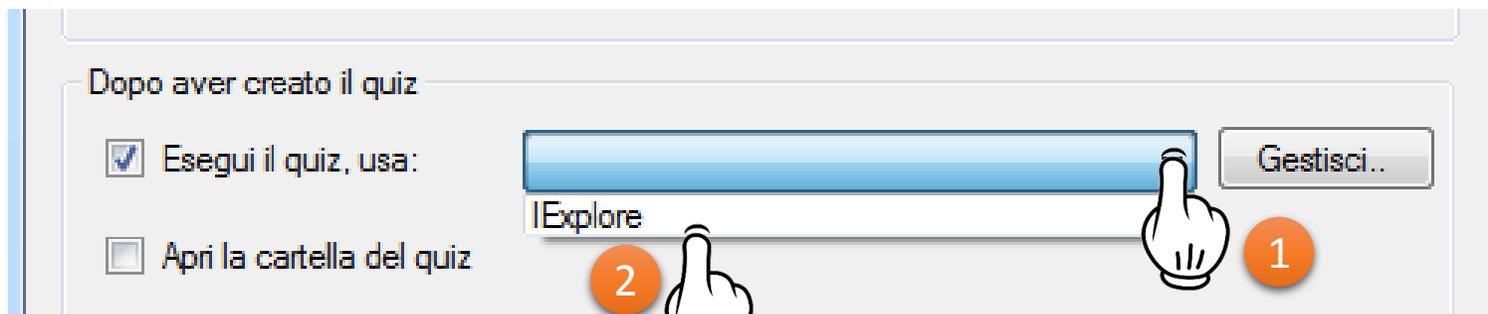


Inoltre possiamo eliminare un elemento dalla lista dei browser disponibili semplicemente evidenziandolo cliccando sul pulsante ▶ e poi cliccando sul pulsante «Elimina»

Il pulsante «Test» serve solo per effettuare una prova sul browser predefinito (eseguendolo).

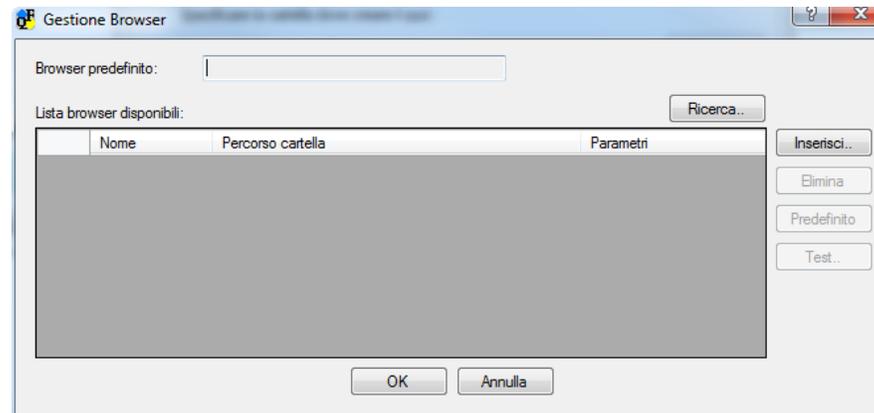
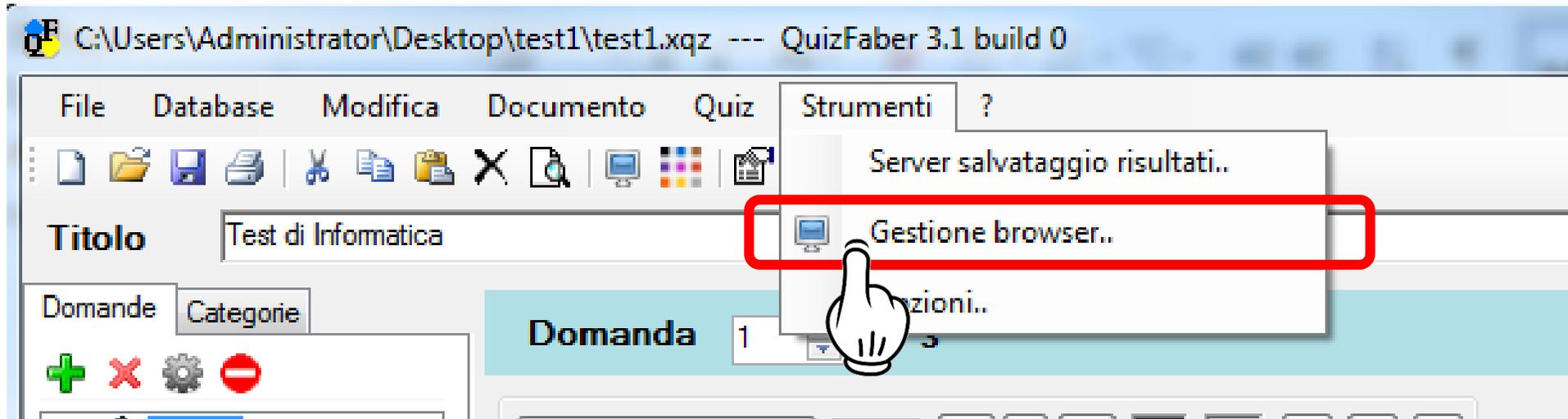


Dopo aver cliccato sul pulsante «OK» dobbiamo selezionare il browser prescelto ....



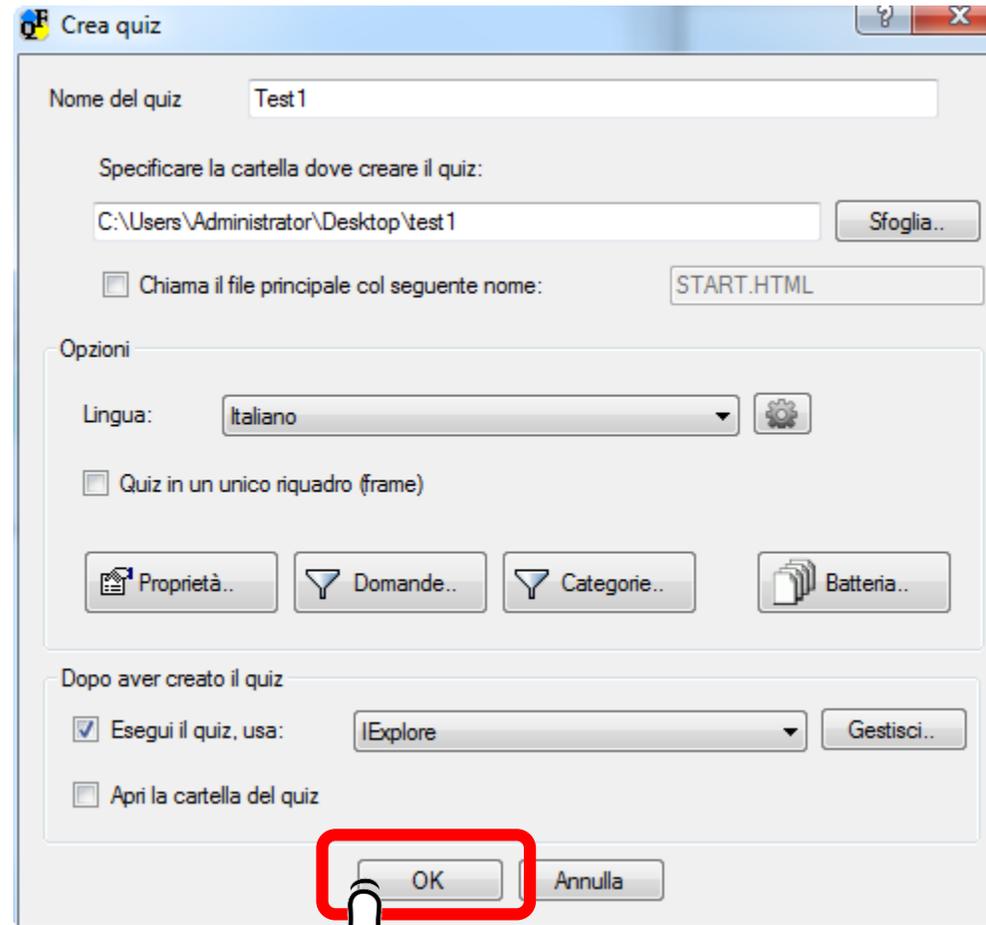


La gestione del browser predefinito, poteva essere impostato anche dal menù principale:



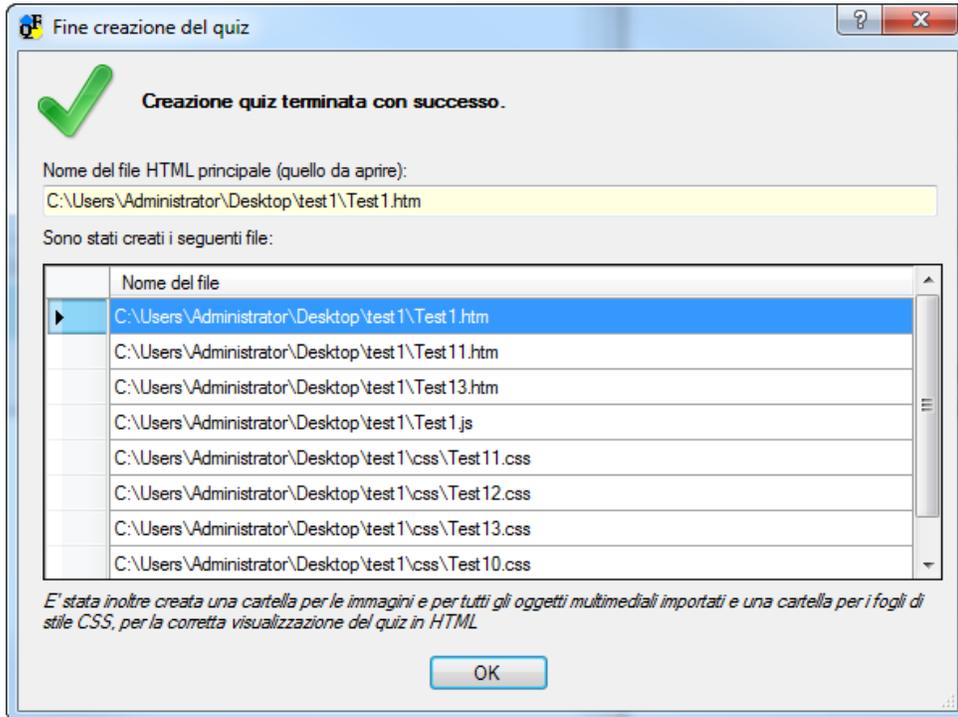


Cliccando ora sul pulsante «OK» della finestra «Crea quiz», QuizFaber inizierà il suo processo di creazione del quiz.





Dopo che il quiz sarà stato creato, apparirà una nuova finestra con l'indicazione di tutti i file HTML creati e della maggior parte dei file copiati come corredo alle pagine HTML, come mostra la seguente figura:



Le pagine HTML create saranno affiancate da alcune sotto-cartelle:

- una sotto-cartella di nome "**media**" contenente immagini e suoni necessarie alle pagine stesse per una corretta visualizzazione sul browser.
- una sotto-cartella di nome "**css**" contenente il fogli di stile CSS (Cascading Style Sheet) che definiscono il layout della pagina HTML
- eventualmente, una sotto cartella di nome "**lightbox**" per gli effetti "lightbox" di visualizzazione immagine attraverso miniature di immagini (in gergo, thumbnail).