



# QuizFaber

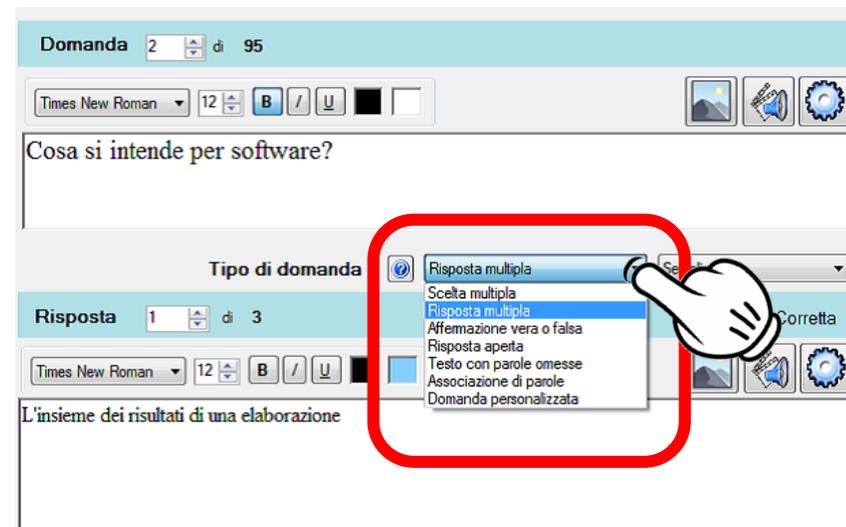
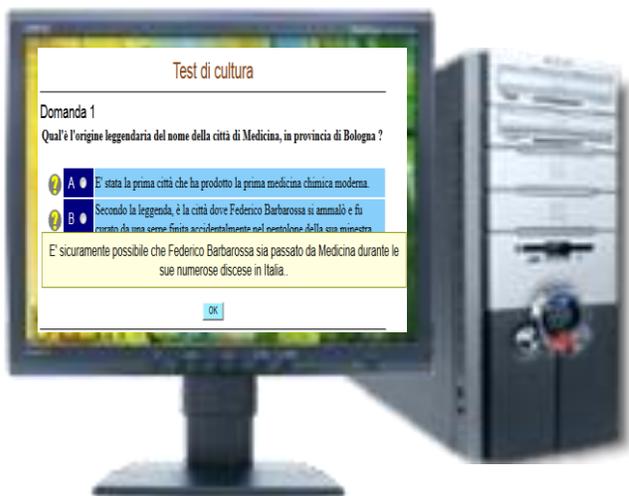
Creazione di domande, risposte  
e categorie



In QuizFaber ogni domanda è caratterizzata dal **tipo di domanda**, selezionabile dalla casella a discesa posta sotto la casella di testo della domanda.

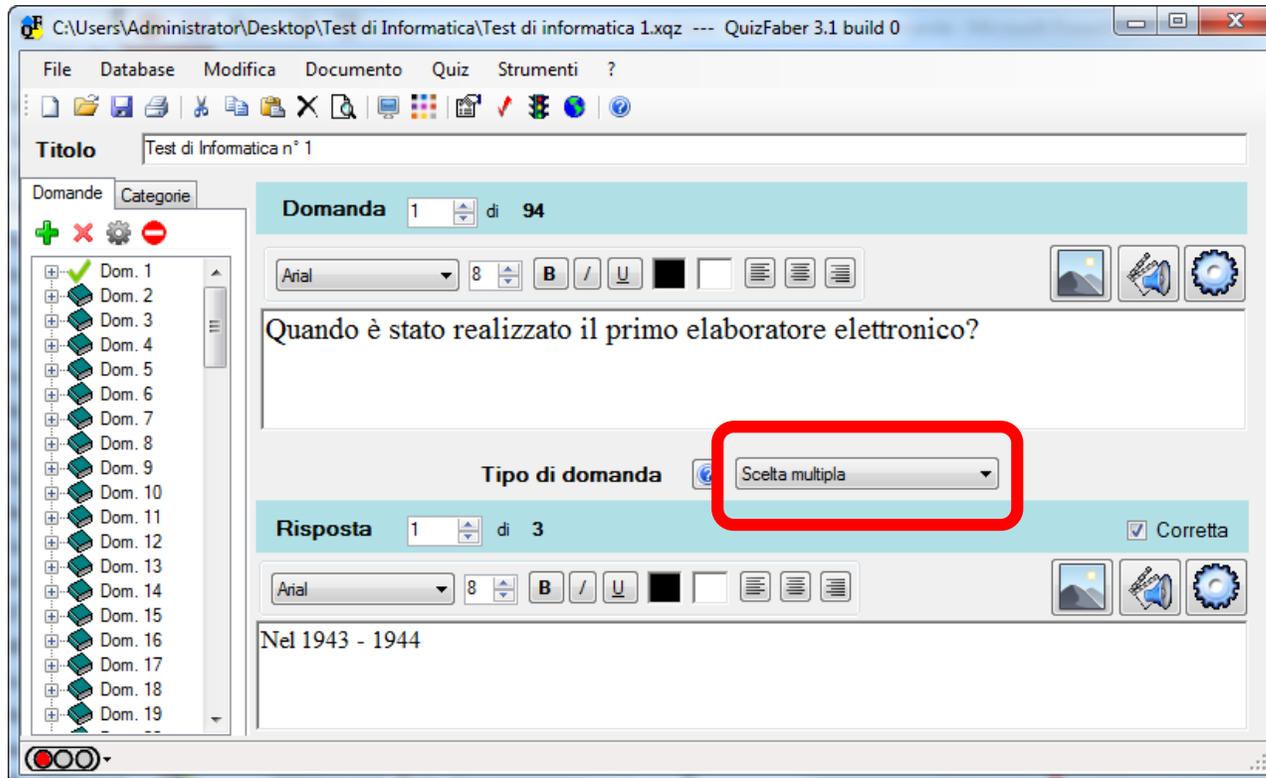
Sono disponibili varie voci che corrispondono alle tipologie di domande:

- *domanda a scelta multipla*
- *domanda a risposte multiple*
- *domanda a risposta vero/falso*
- *domanda a risposta aperta*
- *testo con parole omesse*
- *associazione di parole*
- *domanda personalizzata.*





## Domanda a scelta multipla



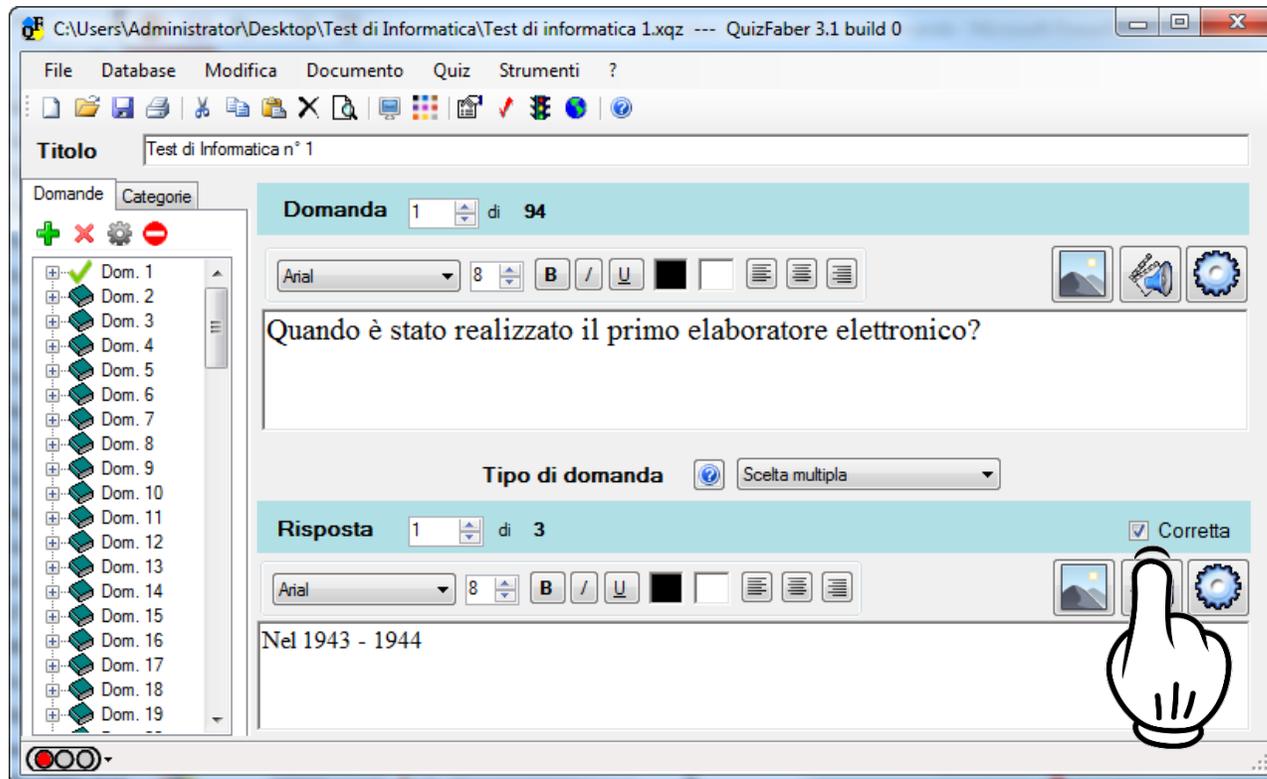
Nel caso di domande a scelta multipla, una sola risposta può essere quella corretta.

Se si ha già indicato la risposta corretta alla domanda e si prova ad assegnare come corretta una diversa risposta, la precedente corretta non lo sarà più.





Per indicare la risposta esatta di una domanda occorre cliccare sulla casella di spunto "**Corretta**", posta a fianco della finestra di testo per le risposte



Il risultato che si ottiene è:

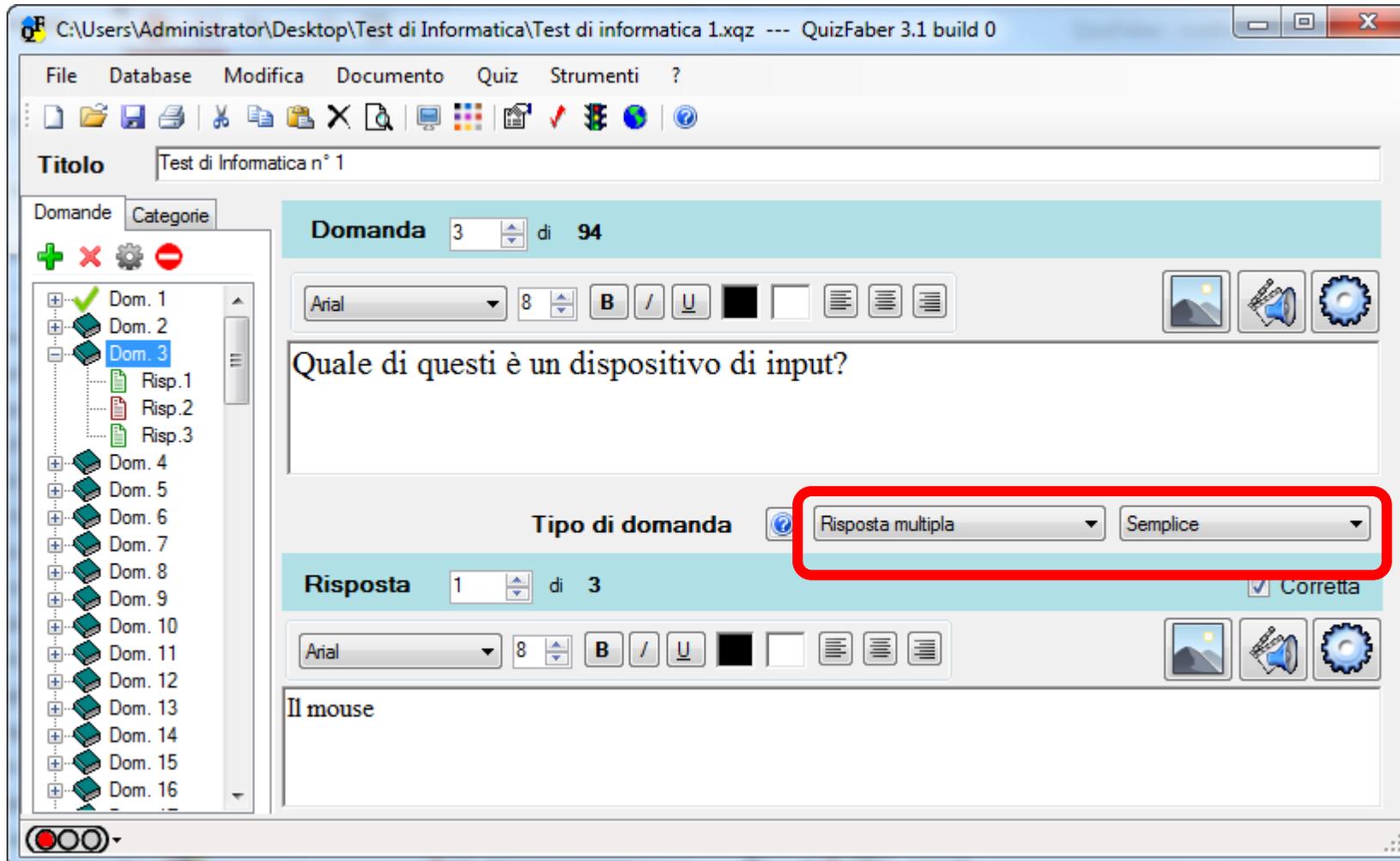
**Domanda 1**

Quando è stato realizzato il primo elaboratore elettronico?

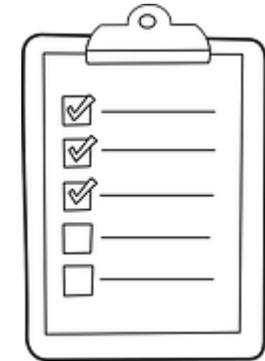
- A  Nel 1943 - 1944
- B  Nel 1964 - 1965
- C  nel 1957 - 1958



## Domanda a risposta multipla semplice



Nel caso di domande a scelta multipla, una o più risposte possono essere corrette.





Nella modalità "**semplice**", una domanda viene considerata risposta in maniera esatta se **TUTTE** le risposte segnalate come corrette vengono scelte dall'allievo (cliccando sulla casella di spunto accanto alla lettera corrispondente alla risposta) e **NESSUNA** delle risposte sbagliate.

Di conseguenza una domanda dove l'allievo scelga una risposta corretta ma dimentichi di scegliere un'altra ugualmente corretta (ammettendo che esistano solo due risposte corrette), tale domanda viene valutata negativamente (ovvero considerata come risposta in maniera errata).

**Domanda 3**

Quale di questi è un dispositivo di input?

A	<input type="checkbox"/>	Il plotter
B	<input checked="" type="checkbox"/>	La tastiera
C	<input checked="" type="checkbox"/>	Il mouse

corretta

**Domanda 3**

Quale di questi è un dispositivo di input?

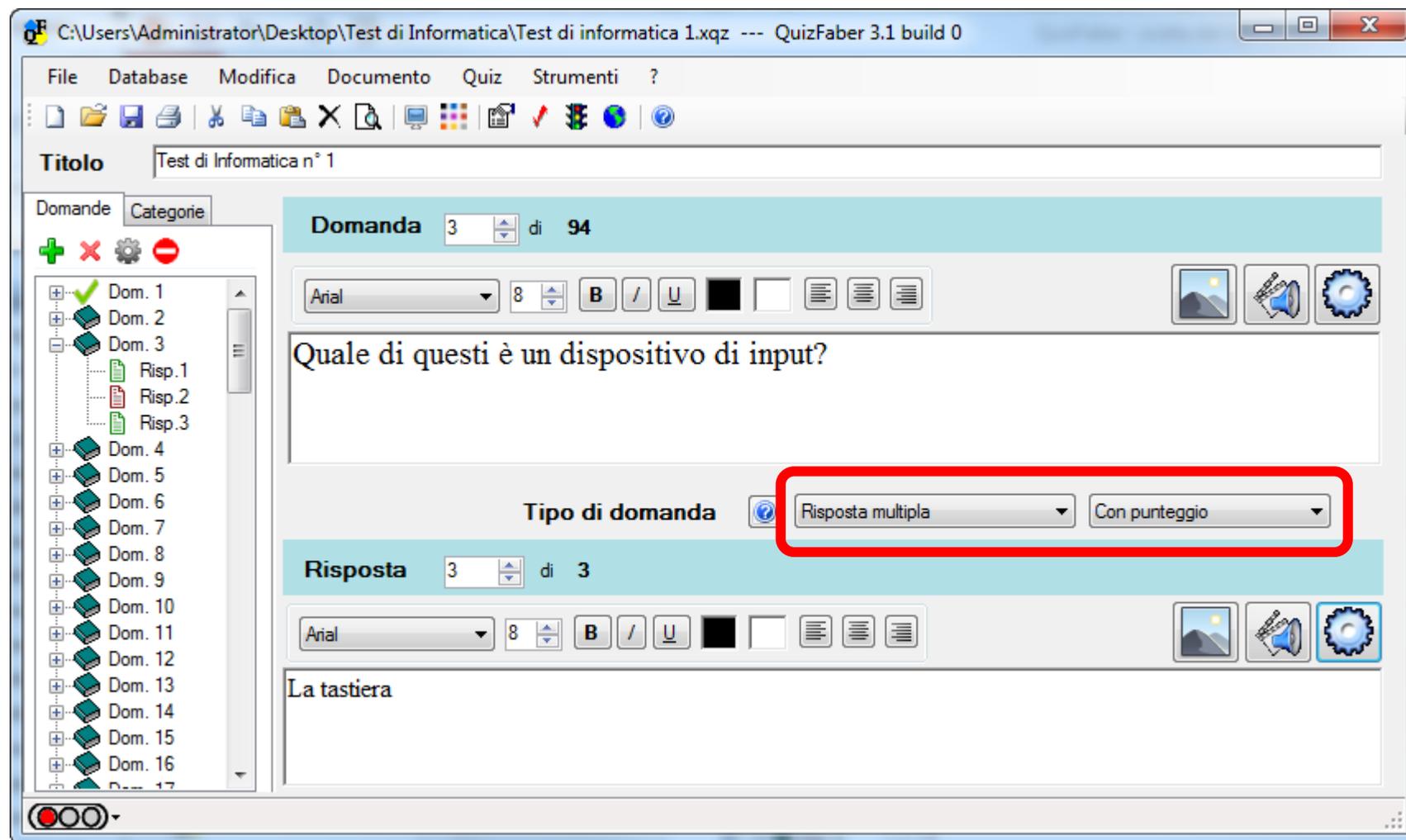
A	<input type="checkbox"/>	Il plotter
B	<input type="checkbox"/>	La tastiera
C	<input checked="" type="checkbox"/>	Il mouse

errata





Nella modalità a "**punteggio**", ad ogni risposta viene associata una coppia di punteggi, di solito positiva se la risposta è ritenuta corretta (quasi, abbastanza, molto, viene espresso dal valore assoluto del punteggio) e negativa se la risposta è ritenuta errata.

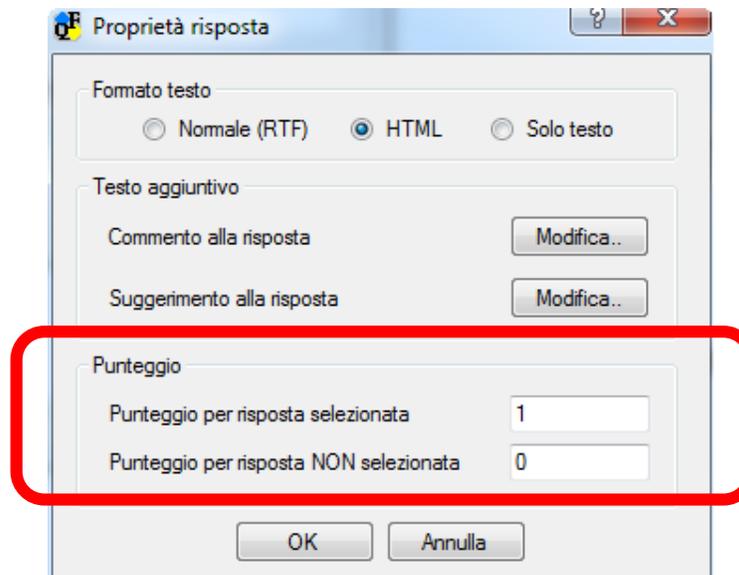




Per assegnare il punteggio alla singola risposta è sufficiente cliccare sul pulsante  vicino al testo della risposta...



... e si aprirà la seguente finestra per l'assegnazione del punteggio voluto per la risposta



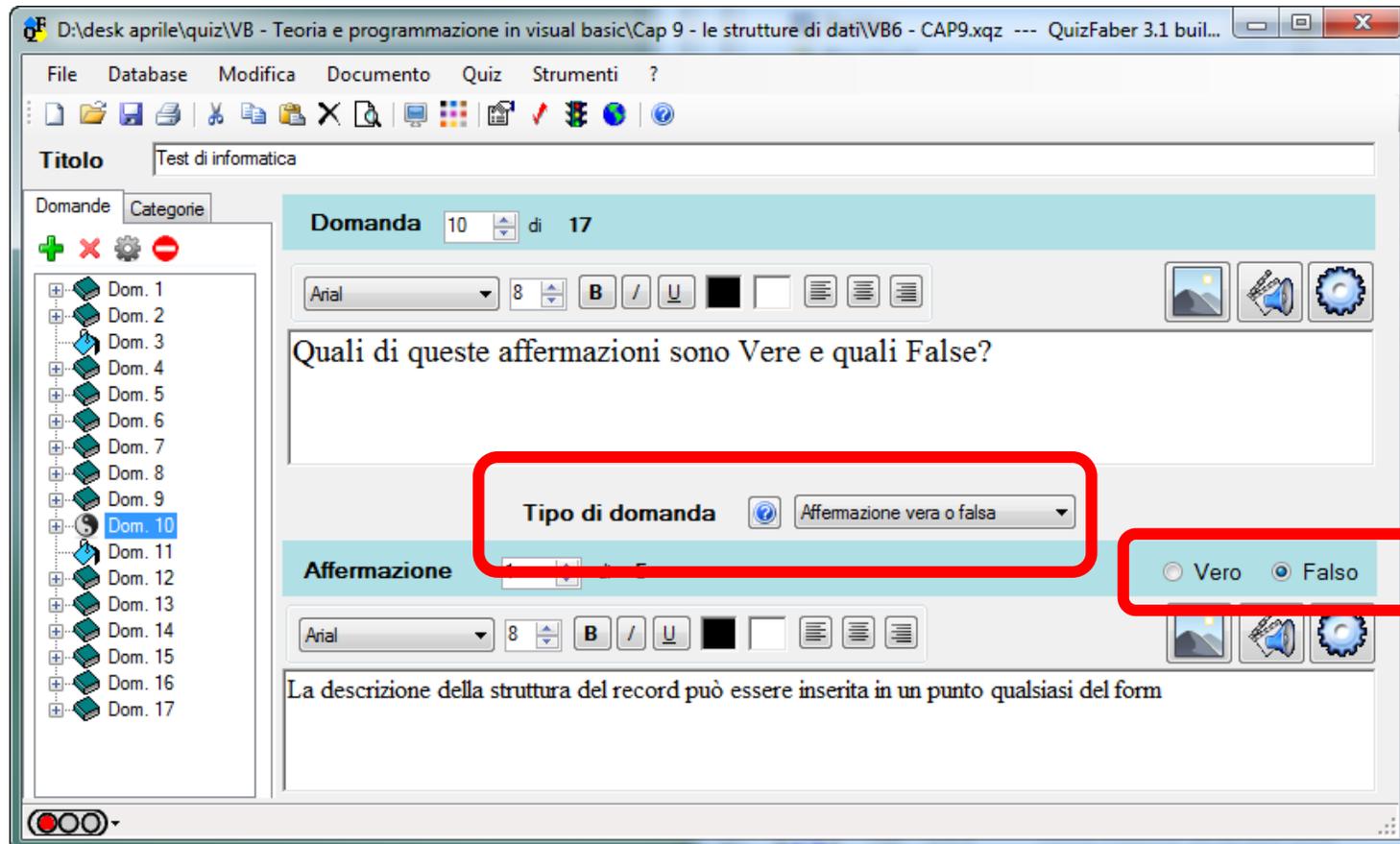


La valutazione della domanda consiste nella somma algebrica dei punteggi per i quali è stata selezionata la risposta. Per confrontare la valutazione a punteggio con il voto, è necessario assegnare un voto singolo alla domanda. La corrispondenza tra voto e punteggio è lineare ed è calcolata automaticamente: punteggio massimo corrisponde a voto massimo e punteggio minimo al voto minimo.



## Domande a risposte vero o falso.

La domanda è costituita da una dichiarazione (testo) iniziale che espone il contenuto della domanda ed è seguita da una serie di affermazioni ciascuna delle quali può essere vera o falsa.





In base alle scelte fatte dall'allievo durante lo svolgimento della prova, **la domanda verrà valutata in modo proporzionale al numero di affermazioni di cui l'allievo avrà indovinato la veridicità o falsità.**

A differenza di una domanda a risposta multipla del tipo corretto/sbagliato, dove una domanda o è valutata positivamente oppure negativamente, una domanda a risposte vero o falso potrà essere valutata come parzialmente corretta o errata (in pratica il rapporto tra numero di affermazioni indovinate sul numero di affermazioni totali proposte rappresenta la percentuale di risposta esatta: proprio tale numero concorrerà alla creazione del voto finale).

## Domanda 7

Quali di queste affermazioni sono Vere e quali False?

**A** La descrizione della struttura del record può essere inserita in un punto qualsiasi del form

Vero  Falso

**B** Un array di record viene di solito chiamato **tabella**

Vero  Falso

**E' necessario che si risponda comunque o Vero o Falso ad ogni domanda**

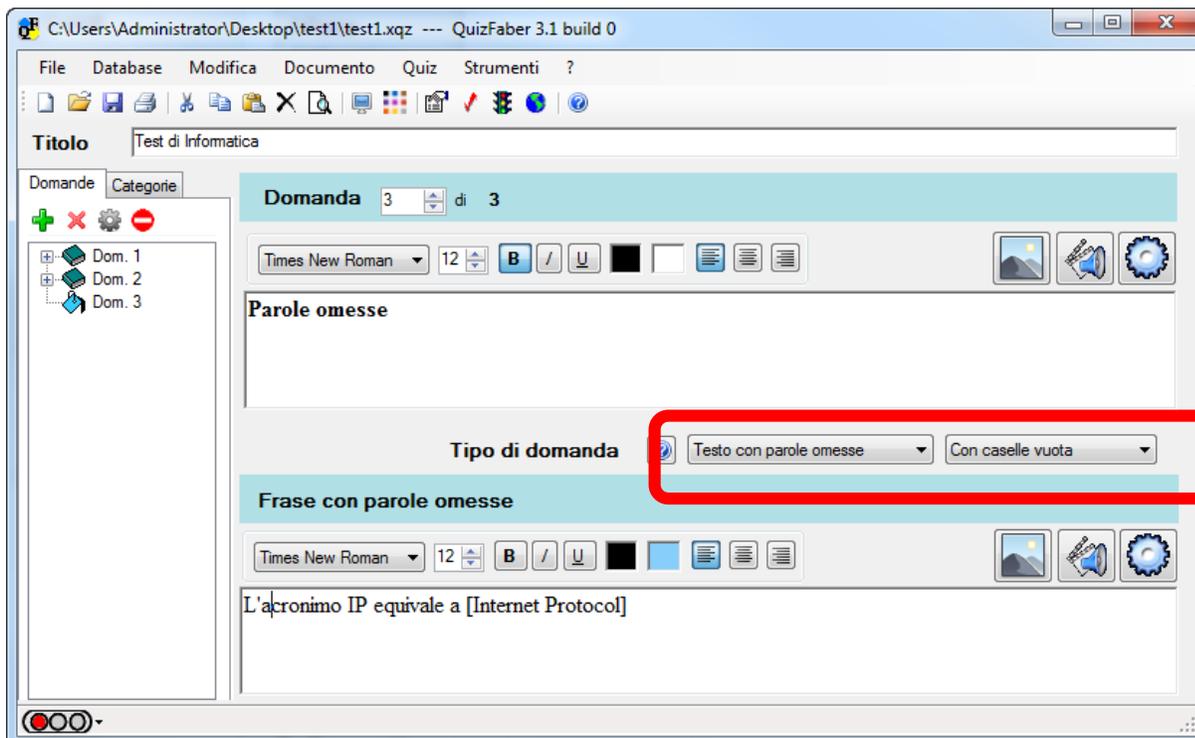


## Domande con parole omesse

E' una domanda costituita da un testo preparato dal docente il quale sceglie le parole che dovranno essere omesse nel quiz.

Possono essere utilizzate due modalità:

1. Al loro posto uno spazio vuoto (una casella di testo nella pagina html, uno spazio bianco su carta), dove l'allievo dovrà inserire la parola nascosta



Domanda 3

Parole omesse

L'acronimo IP equivale a



A questa domanda costituita da un testo preparato dal docente il quale sceglie la parola o le parole, inserite tra parentesi quadre, che dovranno essere omesse nel quiz.

### Costruzione con una unica (corretta) parola omessa

A screenshot of a quiz editor interface. At the top, there are two dropdown menus: 'Tipo di domanda' set to 'Testo con parole omesse' and 'Con caselle vuota'. Below this is a light blue header 'Frases con parole omesse'. A toolbar contains options for font (Times New Roman), size (12), bold (B), italic (/), underline (U), background color (black and blue), and icons for image, speaker, and settings. The main text area contains the sentence 'L'acronimo IP equivale a [Internet Protocol]' with a yellow highlight.

### Costruzione con più (corrette) parole omesse.

Il risultato è positivo qualunque parola omessa venga indicata nello spazio bianco. Le parole omesse (corrette) , inserite tra parentesi quadre, sono separate dal simbolo «,» (virgola).

A screenshot of a quiz editor interface, similar to the one above. The main text area contains the sentence 'L'acronimo IP equivale a [Internet Protocol, Instruction Pointer]' with a yellow highlight.



Per semplicità, non viene fatta distinzione tra parole maiuscole e minuscole.

Ad esempio, se l'esaminando scrive "Marte" oppure "MARTE" al posto di "marte", la risposta sarà considerata ugualmente valida.

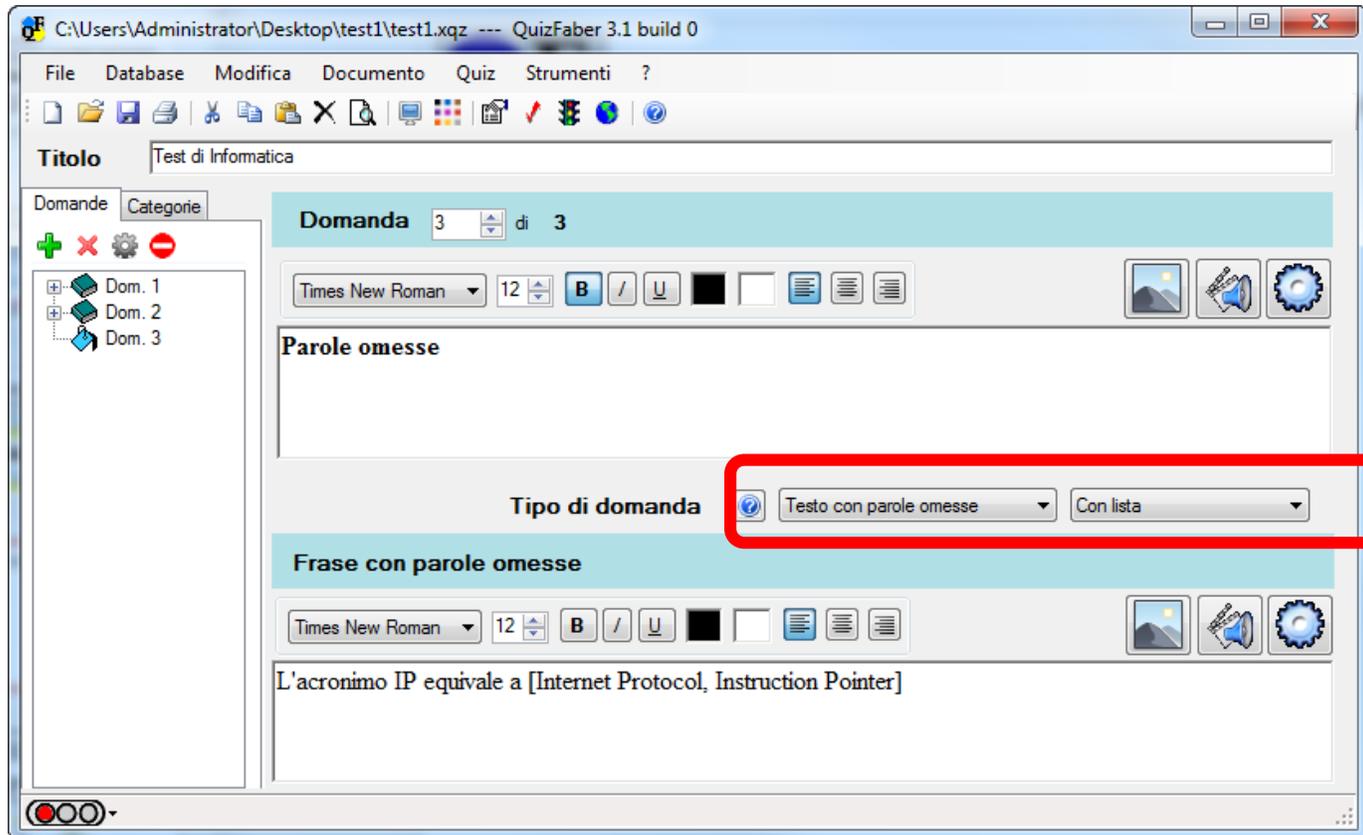
E' possibile inoltre specificare più di una parola corretta per ogni parola omessa dal testo. Questo può servire a rendere meno rigida la correzione automatica.

A questo scopo è possibile specificare tra parentesi quadre tutte le parole ritenute corrette, separate da una virgola. In questo modo il testo potrebbe diventare:

*"Il 4 dicembre 1996 parte da Cape Canaveral (negli [Stati Uniti, USA, U.S, States]) la missione spaziale diretta verso [marte], il ..."*



2. Utilizza una lista con le possibili parole (di cui una sarà quella corretta) da proporre all'allievo.



Domanda 1

Parole omesse

L'acronimo IP equivale a   
  
Instruction Pointer  
Internet Protocol

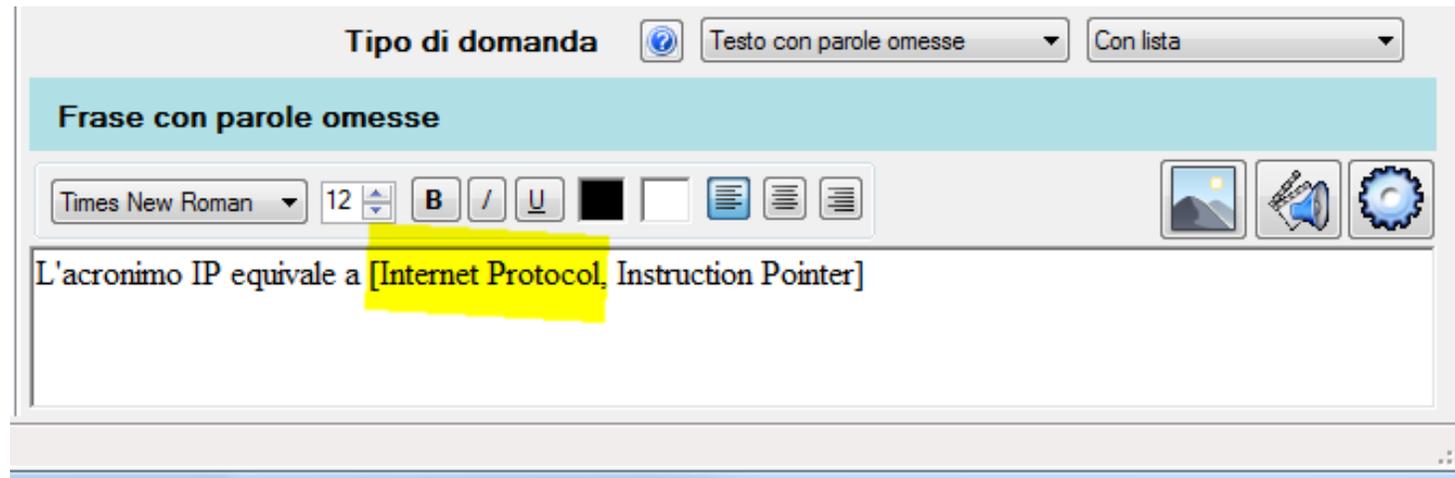


A differenza del campo vuoto, l'utilizzo di questa alternativa prevede una unica parola corretta: **la prima della lista**.

Il risultato è positivo se viene selezionato dall'elenco la prima parola della lista.

**La parola omessa (corretta) DEVE essere la prima della lista.**

Le altre a seguire (non corrette) sono separate dal simbolo «,» (virgola).



Ovviamente le parole all'interno delle parentesi quadre ( «[» e «]» ) vengono sempre mescolate casualmente al momento della generazione in HTML in modo tale che l'allievo non scopra che la prima parola della lista è sempre quella corretta.



La valutazione di questo tipo di domanda avviene "a percentuale" ovvero vengono conteggiate il numero di parole inserite correttamente dall'allievo rispetto al numero totale.



Naturalmente è possibile omettere non solo una sola parola ma un intero periodo, ciò tuttavia rende più complicato per l'allievo rispondere in quanto il sistema di riconoscimento automatico prevede che la parola o la frase omessa sia esattamente uguale a quella prevista del docente.

Di conseguenza anche uno spazio aggiuntivo, una virgola, una coniugazione diversa del verbo o un semplice errore ortografico rispetto all'originale porterebbe ad una valutazione negativa.

Tipo di domanda  Testo con parole omesse  Con caselle vuota

Frase con parole omesse

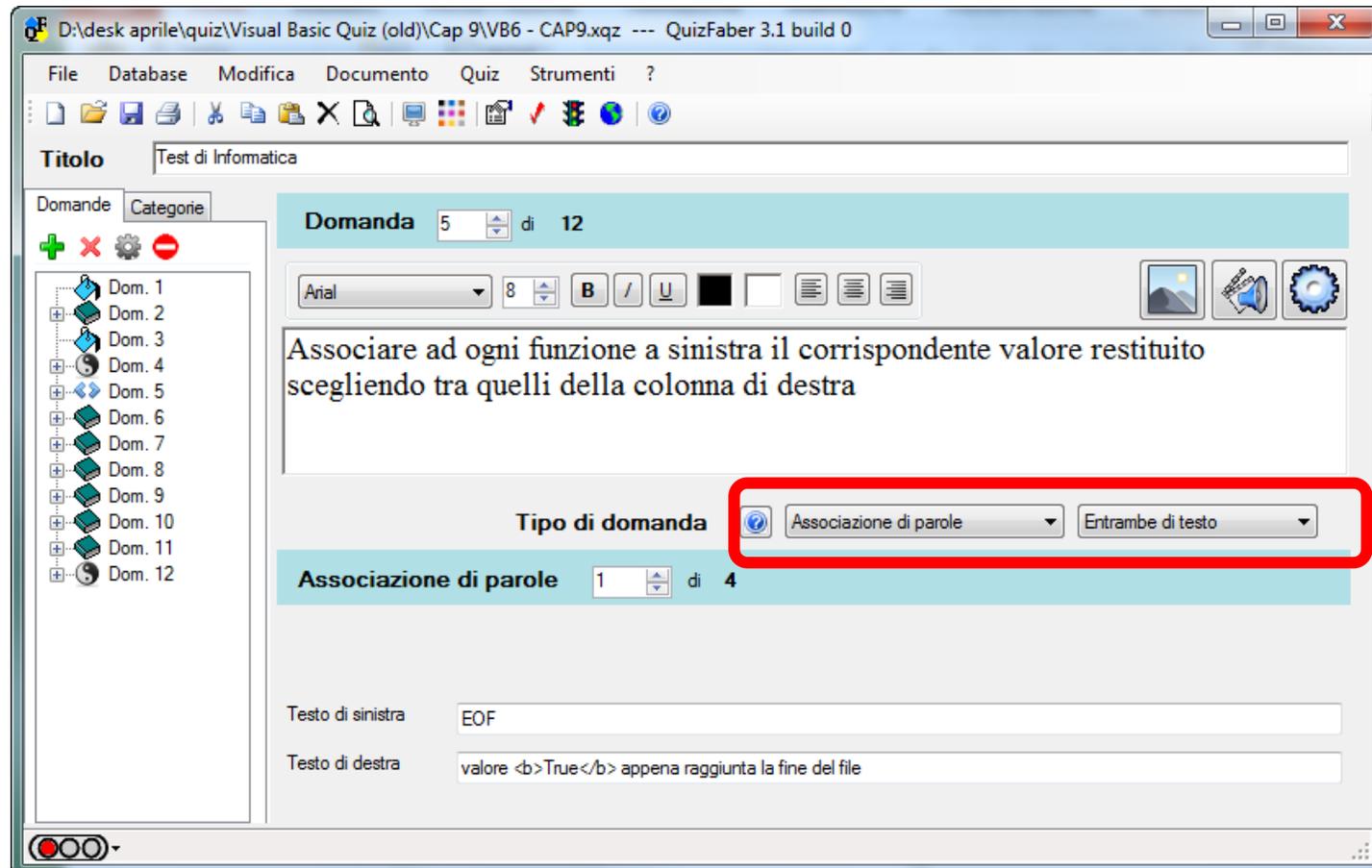
Times New Roman 12 **B** / U     

L'acronimo IP equivale a [Internet Protocol, anche questo acronimo viene utilizzato per indicare Instruction Pointer]



## Domande ad associazione di parole

1. La domanda presenta due distinti gruppi di parole posizionati su due colonne. L'esaminando dovrà correlare ciascuna parola del primo gruppo con una del secondo.



### Domanda 7

Associare ad ogni funzione a sinistra il corrispondente valore restituito scegliendo tra quelli della colonna di destra

EOF	valore <b>True</b> appena raggiunta la fine del file
LOF	primo numero di file disponibile da utilizzare con la funzione Open
FreeFile	dimensioni in byte di un file
LenB	dimensioni di archiviazione in memoria del tipo definito dall'utente



## Domanda 7

Associare ad ogni funzione a sinistra il corrispondente valore restituito scegliendo tra quelli della colonna di destra

EOF	▼	valore <b>&lt;b&gt;True&lt;/b&gt;</b> appena raggiunta la fine del file	▼
LOF	▼	primo numero di file disponibile da utilizzare con la funzione Open	▼
FreeFile	▼	dimensioni in byte di un file	▼
LenB	▼	dimensioni di archiviazione in memoria del tipo definito dall'utente	▼

Se non specificato altrimenti, è possibile cambiare i valori in entrambe le colonne.  
E' possibile bloccare la colonna di sinistra modificando il parametro «Nella domande ad associazione di parole bloccare la colonna di sinistra» in «Proprietà del quiz» → «Domande»

Per le domande del tipo a 'scelta multipla' non includere il pulsante di conferma ('OK'). La risposta alla domanda avviene mediante un solo click sulla risposta selezionata.

Nelle domande "ad associazione di parole" blocca la colonna di sinistra

Esporta Importa OK Annulla



2. La domanda presenta due distinti gruppi di parole posizionati su due colonne. Nella prima è possibile inserire un elemento multimediale nella zona riservata al testo di sinistra. L'esaminando dovrà correlare ciascuna parola del primo gruppo con una del secondo.

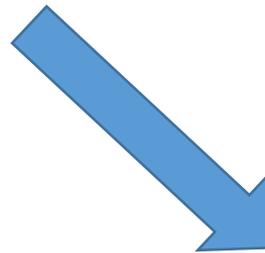
Tipo di domanda  Associazione di parole

Associazione di parole 1 di 4

Testo di sinistra

Testo di destra



**Domanda 5**

Associare ad ogni funzione a sinistra il corrispondente valore restituito scegliendo tra quelli della colonna di destra





## Domande a risposta aperta

E' il tipo di domanda alla quale l'allievo può rispondere liberamente, scrivendo la propria risposta. In particolare, nel quiz generato, una caselle di testo (vuota) appare sotto la domanda e l'allievo potrà digitare la sua risposta.

Ovviamente, **essendo la valutazione soggettiva per ogni docente, tale tipo di domanda per sua natura sfugge dalla possibilità di una valutazione automatica.**

Per questa ragione bisogna sempre tenere presente che il voto finale assegnato al termine di un quiz è il voto a meno delle domande con risposta aperta. Il docente potrà successivamente aggiustare il voto (**a posteriori**) includendo tale valutazione mancante.

A screenshot of a quiz interface. At the top, there is a label 'Tipo di domanda' followed by a question mark icon and a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing 'Risposta aperta' as the selected option. Below this, there is a light blue horizontal bar with the text 'Risposta aperta' inside it.



## **Domande personalizzate**

QuizFaber mette a disposizione del programmatore HTML / Javascript una piattaforma per l'integrazione di qualsiasi nuova tipologia di domanda con il motore del quiz.

Viene fornita l'integrazione sia a livello di librerie Javascript (file .JS nella sezione HEAD dell'HTML), sia del completo controllo dell'aspetto del nuovo componente (fogli di stile CSS), sia della funzionalità (codice HTML e funzioni Javascript nella sezione BODY dell'HTML).

Attraverso semplici regole è quindi possibile interagire col motore del quiz allo scopo di fornirgli la valutazione (corretta o errata) della domanda.

Un'ulteriore astrazione del codice HTML/Javascript è possibile con la definizione di parametri, ciascuno dotato di valore, di tipologia (intero, reale, stringa), e indicazione se nel codice sorgente HTML deve essere crittografato oppure no.)



# 1. Tipologia di domanda "Puzzle" ("Jigsaw")

Domanda 6

Ricomponi una fotografia scattata in Valle Stretta, a Bardonecchia (Piemonte)  
Premi "SHUFFLE" per iniziare..



OK



## 2. Tipologia di domanda "Cruciverba" ("Crossword")

Domanda 7  
Un cruciverba molto semplice

### Hilariously Simple Crossword Puzzle

#### Alphabet

Drag and drop letters into the puzzle from here.

A B C D  
E F G H  
I J K L  
M N O P  
Q R S T  
U V W X  
Y Z

Made a mistake? Just click the square containing the letter once, to clear it up.



#### Clues

##### Across

- Evidence that Saturn committed polygamy.
- A mathematician says: "Divide 1 by the opposite of finite to get this."
- When Microsoft says it will be on top of Windows-8, we have to believe its ....
- Formerly Known As
- Jack never gets greetings from well-wishers at the airport for this fear.
- Sounded death knell for procedural programming.

##### Down

- Not a home to invest your money in, for summer.
- Noble spirits lives in this.
- Buy one stray dog and get one ....
- Opinion - 3.142.

OK



### 3. Tipologia di domanda "Risposta a valore numerico"

---

Domanda 8

Calcola la radice quadrata di 2 (hai una tolleranza di 0.1)

OK

---



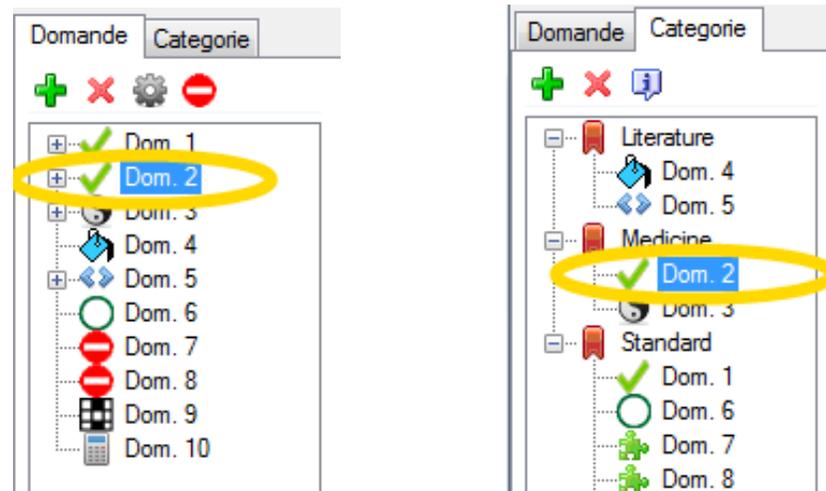
## Navigazione nelle domande

E' possibile visualizzare le domande del quiz nei seguenti modi:

- in sequenza, premendo i **pulsanti freccia alto e basso**, sulla finestra principale, posti in corrispondenza del numero della domanda:

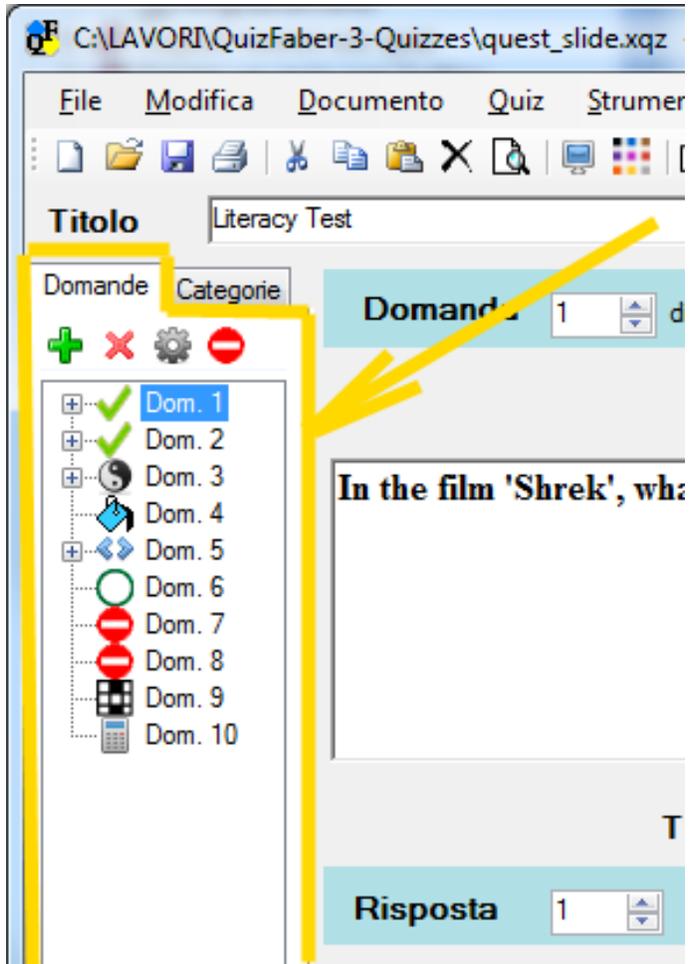


- saltando direttamente alla domanda desiderata, **inserendo direttamente il numero della domanda**, nella casella numerica della domanda (vedi figura al punto precedente).
- cliccando su un nodo dell'[albero delle domande](#) o dell'[albero delle categorie](#):





## Albero delle domande



domanda a risposta multipla



domanda a scelta multipla



domanda del tipo "vero" o "falso"



domanda aperta



domanda a completamento di parole



domanda ad associazione di parole



domanda a tipologia personalizzata



Inoltre, l'icona  indica, indipendentemente dal tipo di domanda, che la domanda è stata esclusa dal quiz.

Inoltre, tutte le risposte hanno la medesima icona: , tuttavia per risposta e scelta multipla e per affermazione vero o falso, il colore dell'icona è verde  se la risposta è corretta, e rossa  se la risposta è errata.

Infine, per la tipologia di domanda personalizzata, l'icona predefinita è , ma ogni nuovo tipo può definire la propria icona, per esempio:

 (cruciverba),

 (puzzle),

 (a risposta numerica) e così via.



E' possibile effettuare le seguenti operazioni:

- **Includi /Escludi** : permette di scegliere, in fase di creazione del quiz in HTML, se includere oppure no la domanda nel quiz.
- **Includi /Escludi tutto** : include o esclude dalla generazione del quiz tutte le domande.
- **Espande / Collassa tutto** : espande o collassa tutti i nodi dell'albero delle domande.
- **Aggiungi Nuova**: inserimento di una nuova domanda nell'ultima posizione.
- **Inserisci Nuova**: inserimento di una nuova domanda nella posizione correntemente selezionata.



- **Copia:** copia della domanda selezionata in un'area di memoria temporanea per una successiva operazione di incolla.
- **Taglia:** copia della domanda selezionata in un'area di memoria temporanea e sua rimozione dall'elenco delle domande.
- **Incolla:** inserimento di una domanda, precedentemente 'tagliata', nella posizione selezionata. Tutte le domande successive verranno spostate di una posizione.
- **Elimina:** eliminazione della domanda selezionata e di tutte le risposte associate.
- **Proprietà:** apre la finestra delle proprietà della domanda.



La domanda può inoltre venire **trascinata (drag & drop)**: dove verrà rilasciata, assumerà la nuova posizione (e le domande successive verranno spostate di una posizione).

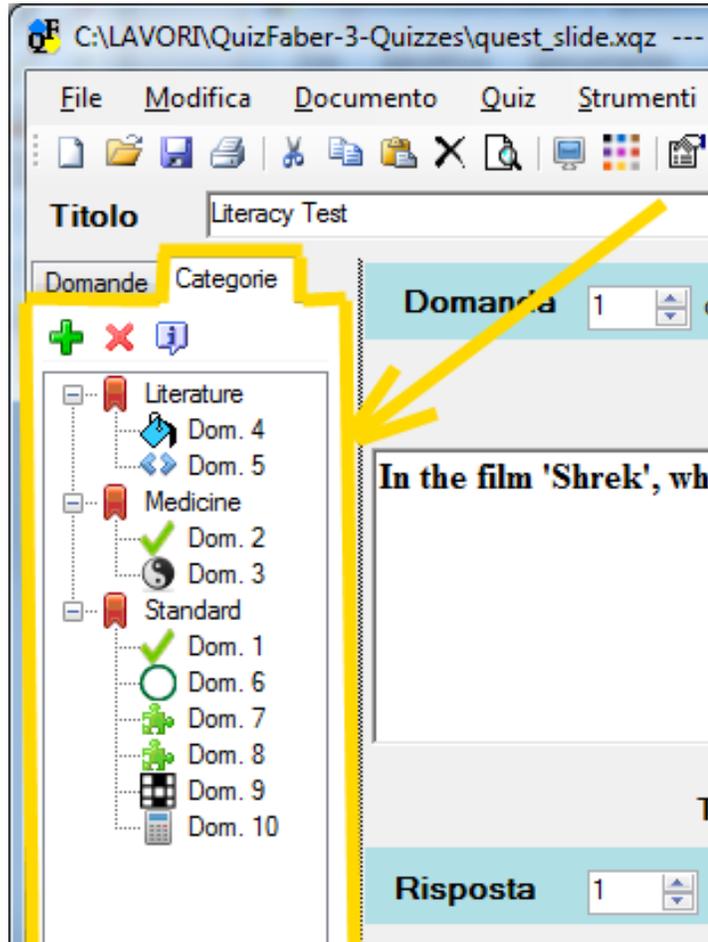
Per spostarsi velocemente ad una qualsiasi domanda del quiz, cliccare sul nodo corrispondente.

Per quanto riguarda le **risposte**, sono possibili le seguenti operazioni :

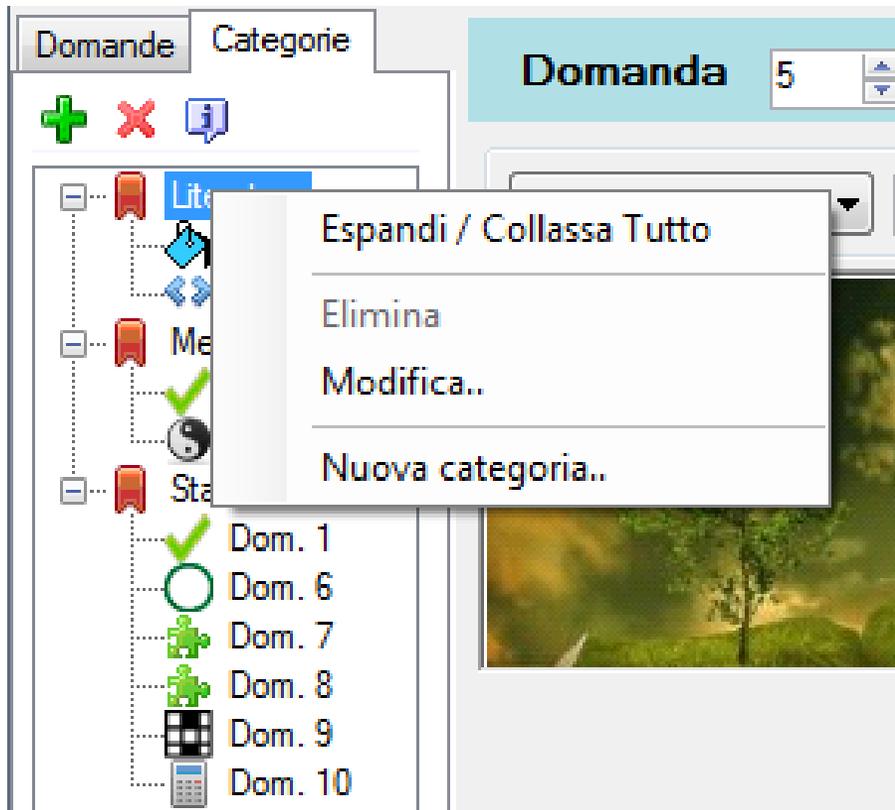
- **Elimina**, tramite menu contestuale (click col pulsante destro del mouse sul nodo della risposta)
- **Proprietà**: apre la finestra delle [proprietà della risposta](#)
- **Trascinamento** (*drag & drop*), per spostare le risposte nell'ordine desiderato



## Albero delle categorie



E' possibile creare, modificare o cancellare le categorie associate alle domande mediante l' "**albero delle categorie**", sul lato sinistro della finestra principale.



Cliccando con il pulsante destro del mouse su di un nodo categoria, un menu pop-up contestuale viene visualizzato

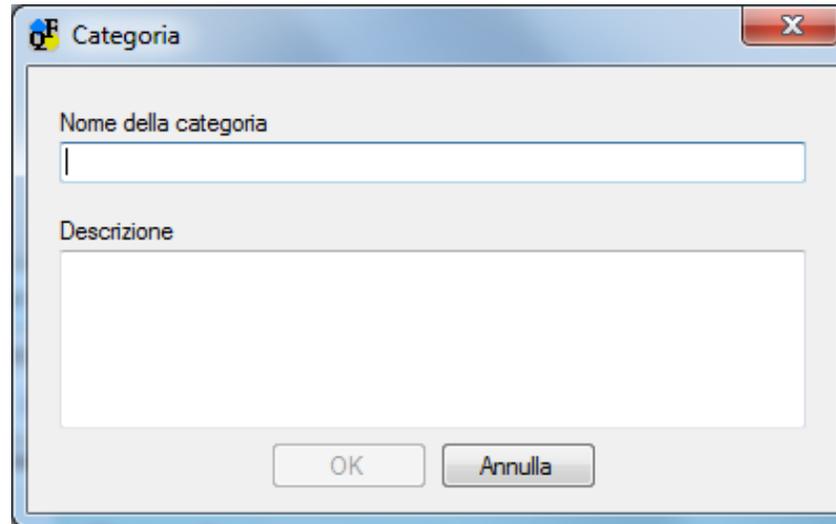


Sono possibili le seguenti operazioni:

- **Espandi / Collassa tutto:** espande o collassa tutti i nodi dell'albero delle categorie.
- **Elimina** una categoria (solo se non esistono domande appartenenti a quella categoria).
- **Modifica** una categoria, permette di modificare la descrizione ma non il nome.



- **Nuova categoria:** quando viene selezionata, una nuova finestra di dialogo appare, come mostra la seguente figura:

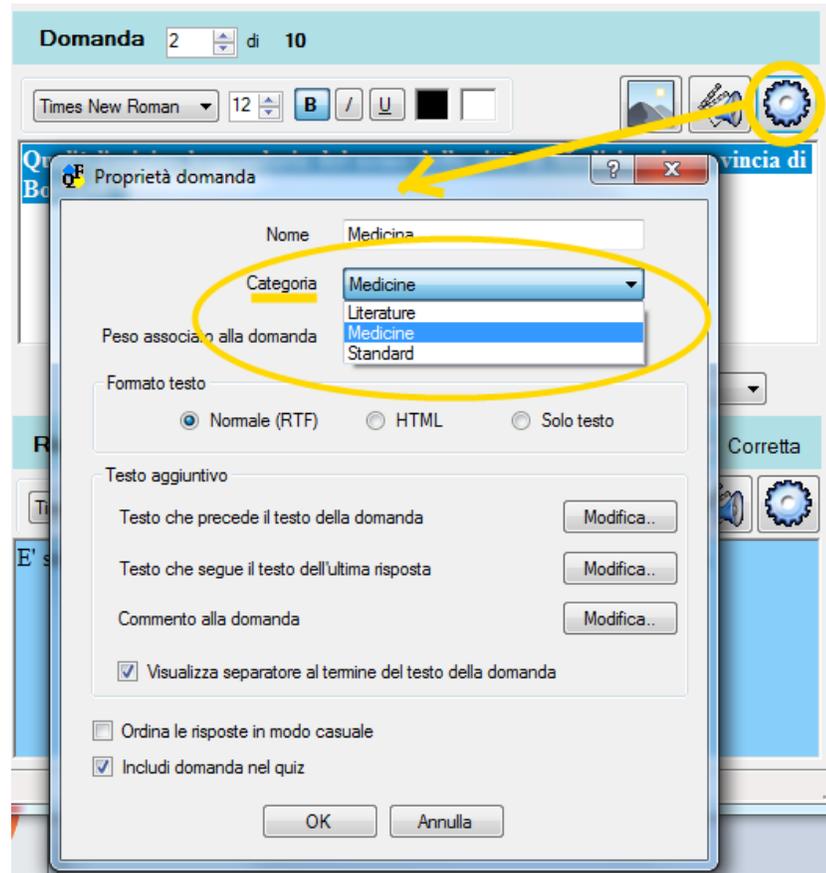


E' obbligatorio inserire un nome di categoria ed, eventualmente, una sua descrizione.



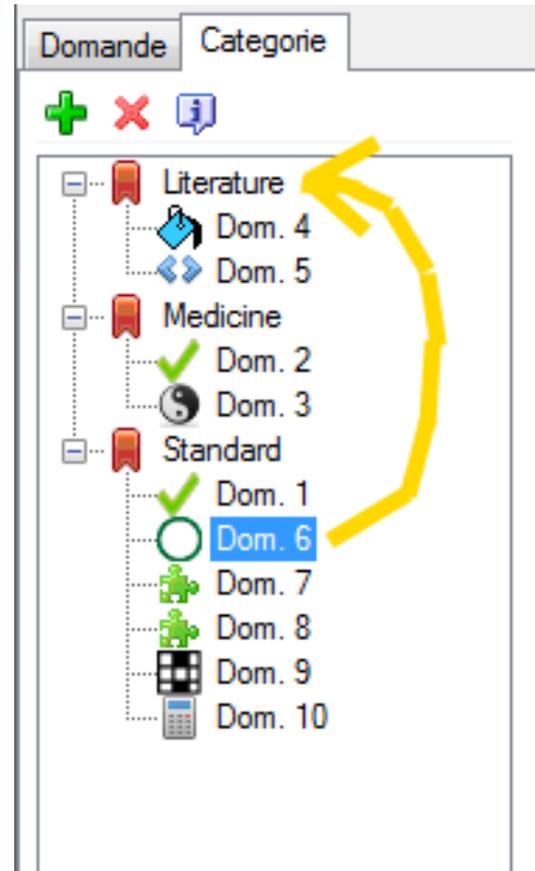
Per assegnare una categoria ad una domanda, esistono tre modi:

1. Premendo il pulsante  vicino al testo della domanda di cui si vuole assegnare la categoria. Una finestra di dialogo apparirà, come mostra la figura sottostante, e quindi verrà selezionata il nome della categoria dalla lista a discesa:





2. Dall'albero delle categorie, con un'operazione di trascinamento (drag & drop) del nodo domanda, dalla sua categoria verso la nuova categoria:





3. Mediante la barra degli strumenti, posta sopra l'albero delle categorie, è possibile effettuare le stesse operazioni già viste nel menù contestuale della categoria:

-  : aggiunge una nuova categoria (in ordine alfabetico)
-  : elimina la categoria selezionata
-  : modifica la categoria selezionata



## Inclusione ed esclusione domande

E' possibile decidere se escludere una o più domande dal quiz. Tali domande non verranno proposte nel quiz in HTML, ma continueranno ad esistere nelle domande del quiz (quindi verranno salvate col quiz).

Esistono vari modi per includere/escludere una domanda:

1. premendo il pulsante  sopra il testo della domanda, apparirà la finestra delle proprietà locali della domanda, che contiene la voce "includi domanda nel quiz":

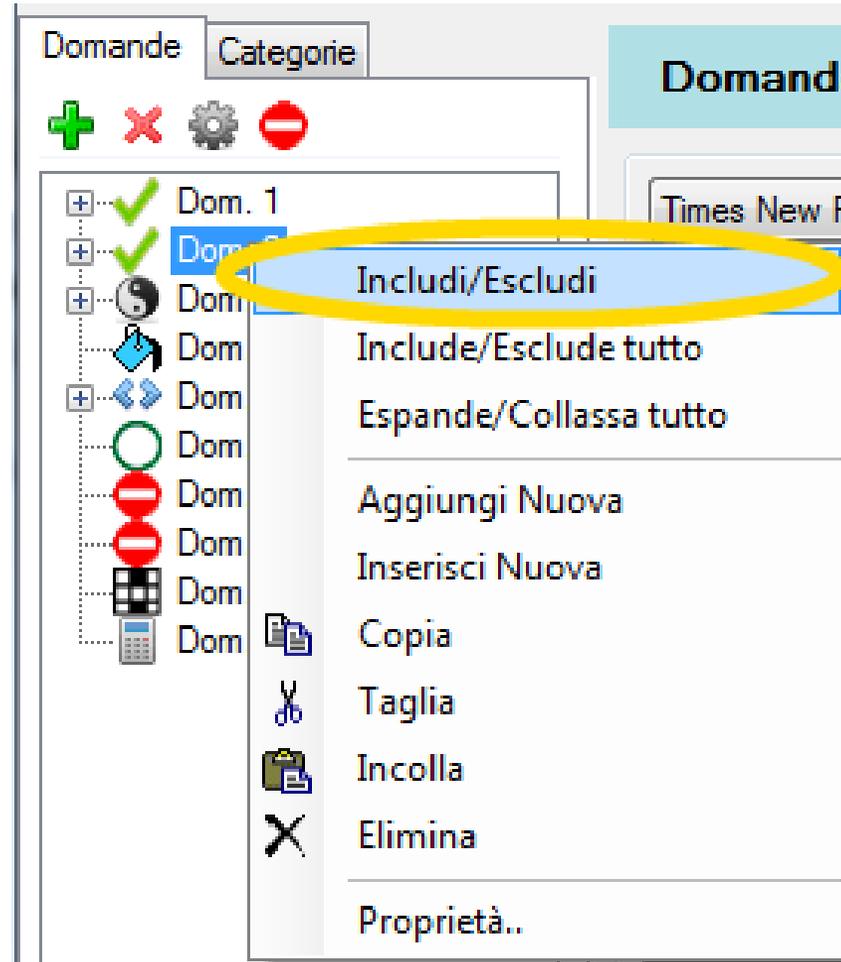
The screenshot shows a dialog box titled "Proprietà domanda" with a question mark icon in the title bar. The dialog contains the following fields and options:

- Nome: Libero
- Categoria: Standard
- Peso associato alla domanda: 1
- Formato testo:  Normale (RTF)  HTML  Solo testo
- Testo aggiuntivo:
  - Testo che precede il testo della domanda: Modifica..
  - Testo che segue il testo dell'ultima risposta: Modifica..
  - Commento alla domanda: Modifica..
  - Visualizza separatore al termine del testo della domanda
- Ordina le risposte in modo casuale
- Includi domanda nel quiz

At the bottom of the dialog are "OK" and "Annulla" buttons. The "Includi domanda nel quiz" checkbox is highlighted with a yellow circle.

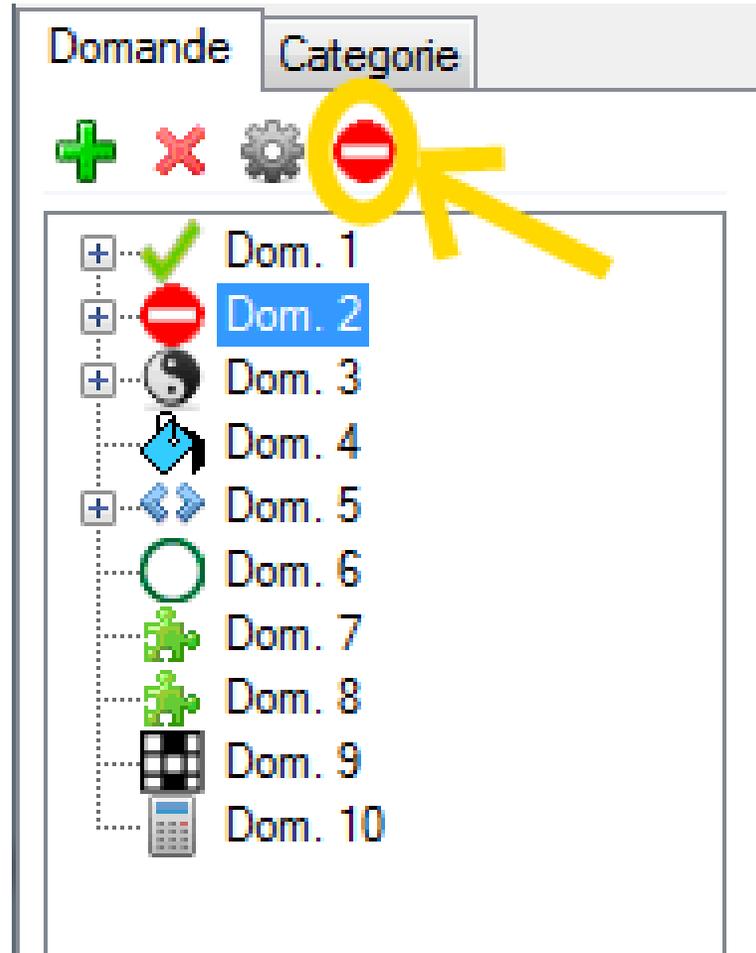


2. Nell'**albero delle domande**, click destro col mouse sul nodo della domanda, selezionando dal menu contestuale la voce "**Includi/Escludi**":





3. Nella barra degli strumenti, posta al di sopra dell'albero delle domande, selezionare la domanda da escludere e premere il pulsante , come mostra la seguente figura:





In tutti i casi, la figura seguente mostra il risultato, con il simbolo del cerchio rosso in due posti: nel nodo dell'albero della domanda e accanto al testo della domanda:

